# NEPTUNE, LOGICIEL DE TRAITEMENT DE DONNEES DESCRIPTIVES: MISE EN PLACE ET TRAITEMENT D'UNE APPLICATION

Anne-Marie AUBRY Centre Orstom de Bondy, F 93140 Bondy

#### RESUME

Le système NEPTUNE est destiné à traiter les données descriptives entrées en langage proche du langage naturel; ce qui implique un apprentissage très léger de la part des utilisateurs.

Afin d'expliquer et de montrer la mise en place d'une application utilisant le logiciel Orstom Neptune, nous avons traité complètement, dans un but didactique, une application à la flotte des compagnies aériennes mondiales. A chaque étape, son emploi détaillé est illustré par des exemples.

On montre comment, à partir de la réflexion sur la structure des informations qu'on veut traiter, on constitue d'abord un répertoire (ou nomenclature), dans un module qui est indépendant de la banque elle-même, contenant la "description des données" (au sens SGBD). C'est en se référant à ce répertoire que le système reconnaîtra, vérifiera et structurera les données qui lui sont fournies.

Chaque type d'exploitation, y compris la constitution du répertoire (déjà cité), les mises à jour et les interrogations de la banque, sont expliqués sur des exemples commentés. Les entrées et sorties d'ordinateur correspondant à chaque type de processus sont fournies en annexe, et permettent de comprendre les résultats que l'on peut obtenir grâce à un tel sytème.

On montre dans quelle mesure ce système reste "ouvert" et on donne des indications pratiques, à la faveur de l'expérience acquise par des exploitations "en vraie grandeur" (fichiers Bénin et Sénégal) qui ont montré la fiabilité et l'utilité de ce système.

La liste des programmes sources écrits en PL1, utilisables sur le Centre de Calcul du CNRS-CIRCE, est fournie en annexe.

# **PLAN**

- I PRESENTATION
- II TRAITEMENT D'UNE APPLICATION
- III COMPLEMENTS DE MODE D'EMPLOI
- IV ENVIRONNEMENT D'UNE APPLICATION
- V INFORMATIONS SUR L'EXPLOITATION ACTUELLE DU SYSTEME VI CARACTERISTIQUES TECHNIQUES
- VII CONCLUSION
- VIII REFERENCES BIBLIOGRAPHIQUE
- IX ANNEXES

## I PRESENTATION

Le logiciel présenté ici est destiné à traiter des descriptions faites par un observateur utilisant les mots et expression d'une TERMINOLOGIE PROCHE DU LANGAGE NATUREL (terminologie usuelle), qu'il a lui-même définie et qu'il peut enrichir comme il le désire.

Il n'est pas lié à un domaine déterminé.

Les données peuvent être qualitatives, ou qualitatives ordonnées, ou peuvent aussi être assorties de quantités entières.

Le système traite des données présentant deux niveaux hiérarchiques (arborescence), le niveau unité et le niveau sous-unité (structure père-fils de l'entité famille). La sous-unité est, à l'intérieur de l'unité, un sous-ensemble identifiable de données, dont on rencontre plusieurs occurences. Le nombre de sous-unités par unité et le nombre de variables de chacun des niveaux varient selon les applications.

Le système est modulaire, constitué de trois ensembles en interaction:

- Le répertoire ou un des répertoires equivalents
- les programmes en binaire exécutable
- les données elles-mêmes

C'est sur les données et sur le répertoire que l'utilisateur agit.

D'abord, c'est lui-même qui constitue le REPERTOIRE, fichier séquentiel où il décrit ses données (sens SGBD, Système de Gestion de Banque de Données) et ce qu'il autorise à entrer dans la banque.

Il y donne les domaines sémantiques des variables (domaines où elles prennent leur valeur).

Quant au fichier des DONNEES, c'est le système qui se charge de le formater et d'y enregistrer les codes - de façon transparente à l'utilisateur - en se servant en même temps du REPERTOIRE qui lui est désigné et des DONNEES SAISIES par l'utilisateur DANS LE LANGAGE USUEL choisi, SANS ORDRE IMPOSE et SANS FORMAT :le point est utilisé comme séparateur de données et il n'y a pas d'autres contraintes d'écriture.

## Entrée des données

Les données sont introduites par deux clefs logiques correspondant à la structure unité et sous-unité (dans l'unité). Ces clefs sont deux variables choisies par l'utilisateur dont les données entières identifient respectivement l'unité à l'intérieur de la banque et, relativement à cette unité, la sous-unité à l'intérieur de l'unité.

Le schema d'introduction des données est le suivant:

clef logique de l'unité,

données dans un ordre quelconque,

information additionnelle eventuelle,

ensuite, clef logique de sous-unité, données, information additionnelle éventuelle, autant de fois qu'il y a de sous-unités, leur nombre étant fixé lors de la constitution du répertoire.

Îl est à noter que si on entre plusieurs données valides pour une variable, c'est la dernière qui est enregistrée. D'autre part, on n'entre que les données effectivement présentes.

#### Validation

La validation des données saisies est réalisée par le SYSTEME, AUTOMATIQUEMENT par comparaison avec le répertoire auquel on fait référence. Le système vérifie en particulier que les données appartiennent bien aux domaines de valeurs qui sont précisées dans le répertoire, et il ANNOTE, en sortie, les données non reconnues.

## Mises à jour

Pour faire des mises à jour, on peut agir à la fois sur le REPERTOIRE et sur les DONNEES.

- S'il s'agit d'erreurs de saisie, il y a deux MODES de correction: un mode "local" qui permet de modifier une seule donnée si l'on veut, un mode "global" qui permet de remplacer toutes les données d'une unité et de ses sous-unités (cf II,\$5,6 et annexe p.25).

Dans le mode local, on saisit uniquement la donnée correcte introduite par sa clef d'unité, et de sous-unité quand c'est le cas. On peut utiliser les deux modes conjointement

au cours du même traitement.

IL N'Y A PAS DE LANGAGE DE MANIPULATION A APPRENDRE POUR ENTRER ET METTRE A JOUR LES DONNEES. IL SUFFIT DE CONNAITRE LES MOTS-CLEFS "GLOBAL" ET "LOCAL" QUI INTRODUISENT LE MODE DE SAISIE, ET LE VOCABULAIRE DU REPERTOIRE.

- On peut aussi mettre à jour le répertoire, en y ajoutant des données qu'ensuite il reconnaîtra. Les variables quantitatives y ont leur bornes (entiers relatifs) maximum et minimum: ces bornes peuvent être modifiées. Les variables qualitatives y ont toutes leurs valeurs (expressions sous forme de chaînes de caractères) admissibles, ces listes peuvent être enrichies de termes supplémentaires.

## Interrogation et extraction sélective

Il n'y a PAS non plus A CONNAITRE UN LANGAGE SPECIAL POUR INTERROGER la banque. L'expression de sélection ne fait appel qu'à la TERMINOLOGIE USUELLE répertoriée, aux OPERATEURS RELATIONNELS stricts (sous la forme <>=), et aux OPERATEURS LOGIQUES ET,OU,NON (sous la forme &! ^). De plus, on peut utiliser les parenthèses pour condenser son écriture. Enfin celle-ci est écrite sans format.

L'expression élémentaire est de la forme A>B, A<B, ou A=B, ou, dans le cas le plus général (cf II,§8), A est une variable du répertoire et B est une donnée ou un entier. L'utilisation des opérateurs &, !, ^ et "vide" sur ces opérandes permettent, avec les règles

de priorité classique et les parenthéses de formuler toutes les questions.

L'interrogation fournit l'impression, en ordre croissant, des numéros d'enregistrements (unités) répondant à la question. Ces enregistrements peuvent être consultés à leur tour, constituant un fichier de mêmes caractéristiques physiques et logiques que le fichier principal. On peut donc poursuivre les opérations de recherche de façon répétée (nested search). A n'importe quelle étape, on peut éditer le fichier extrait.

## Impression/edition

Au cours de tous ces traitements, ce qui est entré au clavier est imprimé tel quel, sauf dans le cas où, pour faire repérer l'anomalie détectée, il remplace le point terminal de la donnée par un point d'interrogation.

On peut aussi éditer le fichier, avec mise en page, totalement ou en donnant une liste de numéros.

## Synopsis

Le système fournit un synopsis graphique compact de quantité d'information stockée et, d'autre part, les fréquences d'utilisation des données.

Les fichiers d'accès séquentiel obtenus à partir de la banque peuvent être traités par les logiciels statistiques du centre de calcul (CIRCE) où elle est implantée.

En résume, le système est indépendant de la terminologie choisie, déchargeant l'utilisateur d'une codification fastidieuse et de l'apprentissage d'un langage de commande le plus souvent lié au SGBD quel qu'il soit. L'utilisateur doit essentiellement

définir la terminologie utilisée dans son domaine, qui est enregistrée dans le répertoire et sert de référence pour tous les traitements.

#### II TRAITEMENT D'UNE APPLICATION

#### 1. INTRODUCTION

On se propose de montrer comment se fait la mise en service de NEPTUNE sur des données de compagnies aériennes mondiales. On a collecté la plupart de ces données dans une revue d'avionique dont on voit ci-dessous l'extrait concernant Air Guinée et Air Mauritius (Interavia 10/85).

1 F27 Mk200 / 1 F27 Mk400 / 1 DO228-100 / 2 L-382 \*.

TRAFFIC

Passengers(000): 54.5. RPK(m): 19.4. Pax Vf: 59.3%. CRTK(m): 0.1. Total RTK(m): 19 Weight Vf: 58.5%.

PRINCIPAL ROUTES

Domestic, Africa.

## AIR GUINEE (NR)

6 Av. de la République, B.P. 12, Conakry, Guinée. \$ 429 80. SITA: OKYDGGI

\$\frac{429}{23}\$ 80. SITA: OKYDGGI COMPANY DATA Employees: 400 approx.

1 A300C4 / 1 B727 / 1 B737-200 / 2 II-18 / 1 Yak-40 / 1 An-12 / 3 An-24.

**AIR MAURITIUS** 

MRU 13 N

1st Floor, Rogers House, 5 President John Kennedy Street, Port Louis, P.O. Box 44 Mauritius.

ଛ 087700 to 4415l SITA: MRUMK EXECUTIVES

Chmn & MD: H. K. Tirvengadum. Gen Mgr Planning, Development & Pools: H. L. Sikk Gen Mgr Finance & Admin: L. G. Tyack. Asst to Chmn-Comm: S. Seegobin. COMPANY DATA

Capital: Mrs2.6m. State holding: 51%. Employees (3/85): 530.

LEET

1 B747SP\* / 2 B707 / 1 B737\* / 1 BAe 748 / 2 Twin Otter. On order: 1 ATR 42.

Passengers(000): 157.4. RPK(m): 513. Pax Vf: 71.35%. CRTK(m): 10.3. Total RTK(m 56.4. Weight Vf: 68.63%

56.4. Weight VI: 68.63%. PRINCIPAL ROUTES

Europe, Africa, Asia, Domestic.

Abréviations utilisées pour les fonctions: Administration: Admin; Assistant: Asst; Chairman: Chmn; Chief Executive: C. Exec; Chief Executive Officer: CEO; Chief Operatin Officer: CEO; Commercial: Comm; Deputy: Dep; Director: Dir; Director General: DG; Engineering: Engrg; Executive Vice President: Exec. VP; Flight Operations: Flt Op General Manager: Gen Mgr; International: Intl; Maintenance: Maint; Manager: Mgr; Managing Director: MD; Marketing: Mktg; Operations: Ops; President: Pres; Secretar Secy; Secretary General: Secy Gen; Senior Vice President: Sen VP; Technical: Tech; Traffic: Tic; Vice President: VP. Autres abréviations: \*exploité en location; + loué à autre transporteur; n/a (not available) – non disponible; Pax – passagers; RPKm – passagers-km payants; CRTKm – Vkm payantes fret; RTKm – Vkm payantes; LF – coefficient chargement. L'abréviation NR (no reply) indique que, n'ayant pas reçu de réponse à notre questionnaire, nous avons tiré les informations de Interavia ABC 1985 et IATA World, Transport Statistics 1984.

' GI I

1088

INTERAVIA 10/1985

Chaque compagnie a donné des renseignements d'ordre général (localisation géographique, réseau couvert, etc.) et administratif (effectif, traffic, etc.) ainsi que la composition de sa flotte, en indiquant la quantité de chaque type d'appareil en service ou en commande.

On va montrer comment procéder pour constituer le fichier, pour le mettre à jour directement, pour l'interroger sur les valeurs des variables de façon à extraire automatiquement les compagnies présentant telle caractéristique ou combinaison de caractéristiques.

On a mis en place cet exemple dans un but didactique, pour montrer comment on procédait, et on l'a choisi car il est d'un domaine pouvant intéresser un public non spécialisé en géographie physique et plus particulièrement en analyse typologique des paysages, domaine sur lequel le logiciel est exploité actuellement (voir le chapitre V). En outre, le sujet n'est pas habituellement traité par les média.

## 2. DONNEES A ENREGISTRER ---> CONSTITUTION DU REPERTOIRE

C'est l'utilisateur, comme on l'a dit dans la présentation, qui décrit ses données (au sens SGBD) pour le système dans le répertoire. Il y indique d'abord quelles données il veut enregistrer, sous quelle forme il pourra lui-même les saisir et sous quel code (nombre entier relatif) il charge le système de les enregistrer sans que lui-même intervienne. On commence donc par étudier les DONNEES SOURCES.

On voit qu'on dispose, pour chaque compagnie, d'un certain nombre de renseignements. On les désigne sous le nom de VARIABLES: en effet, pour chaque compagnie aérienne, chacune d'elles prend une valeur (DONNEE). L'ensemble de ces données constitue une UNITE LOGIQUE CARACTERISANT LA COMPAGNIE AERIENNE. On va s'intéresser plus particulièrement à un certain nombre de ces variables pour en enregistrer les données de façon à pouvoir y accèder directement par la suite, non seulement pour les actualiser, mais aussi pour faire des rapprochements entre les compagnies en interrogeant le fichier.

Ces variables sont les suivantes: \_ le nom de la compagnie aérienne, \_ la ville ou se trouve le siege administratif, \_ le nombre d'employés, \_ le pourcentage de l'état dans le capital \_ le réseau, \_ le nombre de passagers en milliers, \_ le pourcentage d'occupation des sièges \_ le nombre de passagers-kilomètre payants, en millions, puis, pour la composition de la flotte: \_ le nombre de EMB120 en service, \_ le nombre de EMB120 en commande, \_ le nombre de CL50 en service, CL50 en commande, \_ :.. etc. le nombre de MD87 en service, \_ le nombre de MD87 en commande

Ce qu'on remarque des à présent, c'est que:

- a) parmi ces variables, certaines sont QUALITATIVES (ou "nominales"), par exemple le nom de la compagnie, celui de la ville du siège, ou encore le réseau. Leur donnée s'exprime à l'aide de mots. Les autres sont QUANTITATIVES (ou "ordinales"), par exemple le nombre d'employés ou le nombre de Boings 707 en service. Leur donnée est un nombre entier.
- b) pour chaque variable il y AU PLUS UNE donnée. C'est évident pour la flotte, les quantités d'appareils d'un type déterminé ne sont données que lorsqu'elles sont positives. Si, par exemple, il n'y a pas de A310 commandés ou en service, ces deux variables seront vues comme ayant des données MANQUANTES ou absentes. Et, pour ce qui concerne les informations générales, des données manquent parce que certaines compagnies n'ont répondu qu'incomplètement au questionnaire.
- c) pour une compagnie, un type d'appareil donné peut revenir deux fois: dans les variables quantité en service et quantité commandée. Ceci est vrai pour toutes les variables quantité d'un type d'appareil donné.

## 3. STRUCTURATION DES DONNEES EN UNITE/SOUS-UNITES

On a dit dans la présentation que le logiciel est prévu pour restituer une structure arborescente à deux niveaux observée dans les données. C'est le cas de l'exemple qu'on a choisi.

Toutes les variables d'ordre général, géographique, administratif, etc., n'apparaissent qu'une fois et caractérisent directement la compagnie, elles sont du niveau d'entrée dans l'unité (niveau 1).

Pour le sous-ensemble des variables quantités d'un type d'appareil, en service d'une part et en commande d'autre part, une approche consiste à le subdiviser en deux SOUS-ENSEMBLES (sous-unités) de STRUCTURE IDENTIQUE, composés des variables "quantité de EMB120" à "quantité de MD87", dont l'un caractérisera la flotte en service, et l'autre la flotte en commande. Par conséquent les variables quantités des différents types d'avion possibles définissent la sous-unité. Une variable clef d'accès pour cette sous-unité permettra de l'identifier de façon unique DANS L'UNITE.

En entrée des données, la saisie de la valeur de la clef d'accès à cette sous-unité, (on choisit par exemple "F=1" pour la flotte en service et "F=2" pour la flotte en commande), permettra d'accèder DIRECTEMENT à la sous-unité désignée, c'est-à-dire, par exemple, au sous-ensemble des quantités des différents types d'appareils en service.

C'est l'approche qu'on a retenue pour traiter cet exemple, mais on verra plus loin qu'on aurait pu faire un autre choix, avec les conséquences que cela entraîne au niveau de l'interrogation.

#### 4. REPERTOIRE

Ayant déterminé la structure des données, on constitue la nomenclature (ou répertoire) où on va décrire les données (sens SGBD), c'est-à-dire énumérer pour le système ce qu'on veut enregistrer (quelles variables), dans l'ordre où on veut qu'il les enregistre, respectivement au niveau unité puis sous-unité (la structure), quelles "valeurs" pourront prendre ces variables (domaine sémantique), et sous quelle(s) forme(s) elles pourront être saisies. (Voir en annexe pp.1-5 le contenu de la nomenclature).

En pratique, la constitution du répertoire est excessivement simple (cf annexe p.5bis pour un extrait):

On donne d'abord tout ce qui concerne l'unité (pp.1-3), variable par variable, en commençant par ce qu'on choisit comme clef d'accès, on procède ensuite de même pour la sous-unité (pp.3-5). Ces deux ensembles sont introduits respectivement par les mots-clefs UNIT et SUBUNIT.

On met toutes les variables qu'on a citées plus haut (en 1) en leur donnant un nom et on y décrit le domaine où elles prennent leurs valeurs, à savoir:

- pour une qualitative, la liste de toutes les données rencontrées, à raison d'une donnée par ligne, 1 à 56 caractères alphanumériques,
- pour une quantitative, les valeurs minimum et maximum entre lesquelles elle pourra varier.

On a droit à deux noms synonymes pour chaque variable. Un signe "=" les séparant marque les quantitatives.

Remarque: on tient compte de la façon dont on saisira les données ultérieurement. En effet, pour les quantitatives, on saisit le nom de la variable (sous une des deux formes) suivi de "=" puis de l'entier représentant la valeur prise par la variable. Et pour les qualitatives, on saisit une des données (sous une de ses formes synonymes) de la liste qui suit le nom de la variable, sans saisir ce nom.

Les clefs d'accès à l'unité (annexe p.1), d'une part, à la sous-unité (p.3), d'autre part, se présentent sous la forme de n'importe quelles variables quantitatives puisqu'elles sont définies par la donnée d'un numéro (entier positif): c'est leur place en première position apès les mots de contrôle "unit", respectivement "subunit", qui leur donné automatiquement ce rôle particulier. La clef d'accès à l'unité d'enregistrement (= enregistrement logique), à savoir la "compagnie aérienne" sera la variable de nom "C" (qui prendra ses valeurs entre "C=1" et "C=53" dans ce cas précis où l'on va rassembler les données de 53 compagnies). Puis le nom de la compagnie sera dans la variable "COMPAGNIE" de forme synonyme abrégée "C\$" (p.1), qu'on fait suivre de la liste des noms des 53 compagnies présentes, avec leurs synonymes, les codes internationaux.

On remarque que, à cette étape, on donne aussi au système le code entier (relatif) sous lequel il stockera (archivera) la chaîne de donnée qualitative saisie. On attribue aux données synonymes le même code.

On dresse ainsi une sorte d'inventaire des variables, en présentant leurs deux noms équivalents, toutes les données qualitatives rencontrées, avec leurs synonymes et les valeurs maximum et minimum entre lesquelles varient les quantitatives.

On choisit, pour les variables retenues, les noms suivants:

```
Pour le niveau unité,
       (clef d'accès) (p.1)
 COMPÀGNIE
                          C$ (synonyme abrégé)
 SIEGE
                     S$
 EMPLOYES
                        \mathbf{E}
 CAPITAL % ETAT
                           C%
 RESEAU
 PASSAGERS EN 10**3
 OCCUPATION DES SIEGES P%
                                 P%
 PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6 PKM
Pour le niveau sous-unité,
       (clef) (p.3)
 EMB120
                      EMB
                    C50
 CL50
 CL215
                     C215
 ... etc.
 MD87
                     MD87
```

Comme on l'a dit, QUAND ON SAISIRA F=1" ou F=2", ces données de clef d'accès à la sous-unité à l'intérieur d'une unité déterminée, permettront d'accèder directement à la sous-unité désignée :

F=1 introduira la flotte en service et F=2 la flotte en commande.

Au niveau 2, cn n'a que des variables quantitatives. On a donc fait suivre chaque nom de type d'appareil de la fourchette des valeurs permises. "Nombre d'appareils de type X" est représenté directement par "X". Ce qui en saisie donnera par exemple "EMB120=5." ou "EMB=5" pour "nombre de EMB120 égale 5".

On donne aussi à cette étape le code du "manquant" pour le système. Pour sa part, l'utilisateur aura l'occasion de s'en servir quand il interrogera le fichier, avec des conditions portant sur la présence des variables (cf §8)

Ce code est ici choisi égal à "-1". En effet, la valeur "0" ne peut pas être retenue parce que c'est une valeur qui peut être réellement prise par certaines variables (par exemple C%). On remarque enfin qu'on a choisi pour minimums des quantités des différents types d'appareils la valeur "1" et non pas "0", car une quantité nulle d'un type d'avion correspond à son absence et on ne saisit pas ce qui manque ou n'existe pas.

#### 5. SAISIE-VALIDATION

Faisant suite au contenu de la nomenclature, on a en annexe (pp.6-7) une image de la saisie faite sur le micro-ordinateur portable et autonome Epson HX20 dont l'imprimante incorporée a des lignes de 24 caractères.

On a saisi les informations sur 53 compagnies aériennes du Bassin Méditerranéen et d'Afrique. On attribue à chaque compagnie un NUMERO DE CLEF, de 1 a 53, qui les IDENTIFIE DE FACON UNIQUE

# FORME DES ELEMENTS D'INFORMATIONS - OU "DONNEES" - QUE L'ON SAISIT

- 1) Pour les variables qualitatives, c'est la chaîne de caractères constituant la donnée que l'on saisit, sans fournir le nom de la variable. On saisit indifféremment un des synonymes. Exemple:on voit page 6 que, pour C=1, on a saisi "AH", synonyme de "AIR ALGERIE" (p.1), donnée de la variable "COMPAGNIE"..
- 2) Pour les variables quantitatives, c'est le nom de la variable (sous une des deux formes synonymes) suivi du signe "=" et de l'entier qu'on saisit. Dans ce cas, c'est cet ensemble qui constitue la donnée.

Exemple: page 6, pour C=1, on a saisi "P=4061", donnée de la variable "PASSAGERS EN 10\*\*3, de synonyme "P" (p. 3), signifiant que le nombre de passagers (en milliers) est 4061.

REMARQUE IMPORTANTE: la saisie d'une donnée, telle qu'on vient de la définir, qualitative ou quantitative, doit être immédiatement SUIVIE de la saisie d'UN POINT qui la délimite pour le système.

## Procédé pratique

La saisie est faite en continu, caractère par caractère, donnée après donnée, sans format (chaque donnée étant terminée par un point évidemment). On ne saisit rien pour les données manquantes.

Si on utilise des terminaux du CIRCE ou du Mini6 Orstom -terminal du CIRCE- qui ont des écrans de 80 colonnes, on peut faire la saisie des données "au kilomètre", pour employer le terme imagé utilisé en Traitement de Texte.

Dans le cas d'une saisie de données sur le terrain, on a besoin d'enregistrer les données sur un matériel lèger, robuste, au fur et à mesure qu'elles sont observées (pas d'erreurs de transcription). On utilise actuellement le micro-ordinateur portatif autonome Epson HX20 (cf rapport de mission au Sénégal en novembre 86).

Sur le HX20, la saisie des données se fait par tranches de 1 à 255 caractères maximum. C'est-a-dire qu'on introduit dans le micro, par "return", des chaînes de moins de 255 caractères. Le respect de cette limite n'offre pas de difficulté car on utilise, pour la saisie sur ce matériel, un écran virtuel de 255 caractères de large (cf le mode d'emploi de saisie pour NEPTUNE sur HX20). Dans ce cas, pour être traitées par NEPTUNE, les chaînes sont transférées sur le Mini6 sous forme de lignes de 80 caractères, le point restant le séparateur des données.

#### Contenu

On a saisi les données pour chaque compagnie, compagnie par compagnie, ici dans l'ordre non imposé croissant des numéros de clefs qu'on a attribués, "C=1" a "C=53", en commençant toujours par la clef d'accès à l'enregistrement qui est saisie comme n'importe quelle quantitative.

Quand on a fini d'entrer les informations générales (variables "COMPAGNIE" à "PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6"), on fournit la clef d'accès à la sous-unité en indiquant sa valeur "F=1" (flotte en service) ou "F=2" (flotte commandée), puis les données concernant la sous-unité.

Exemple: page 6, pour C=1 et F=1, on a saisi "A300=8" et "B737=6", signifiant qu'il y a 8 appareils A300 (Airbus) et 6 appareils B737 (Boeing) en service.

Ce qui peut faciliter la saisie, indépendamment d'autres propriétés caractéristiques dont nous parlerons plus loin, c'est que le système ignore

-une suite de points ou des blancs entre deux points,

-des blancs devant une donnée, "donnée" ayant l'acception qu'on a définie, qu'elle soit qualitative ou quantitative, ce qui autorise le passage à la ligne suivante après un point, -pour les quantitatives, des blancs de part et d'autre du signe"=".

Sur cet exemple, on peut voir un certain nombre de propriétés de la saisie.

Ainsi, après la clef d'accès à l'enregistrement, les informations générales sont entrèes dans n'importe quel ordre.

Exemple: pour C=11, (p.6), la donnée de la variable "RESEAU", c'est-à-dire "AF,EU", est entrée la dernière, alors que l'on voit dans le répertoire, p.3, qu'elle se trouve entre les variables "E" et "P".

De même, les sous-unités peuvent être entrées dans n'importe quel ordre, ainsi que les données à l'intérieur de celles-ci;

Exemples: p.6, pour C=34, F=2" est saisi avant F=1"

pour C=6, dans F=1, les avions ne sont pas dans l'ordre du répertoire (pp.4-5); les deux lliouchine 18, le Yak 40 sont saisis avant les Boeing, tandis que l'Antonoff 12 et les trois Antonoff 24 le sont après les Illouchine et le Yak.

#### Validation

En annexe, p.8, il y a ensuite la partie SORTIE IMPRIMEE (ici en format réduit, comme toutes les sorties d'ordinateur) du programme de SAISIE-VALIDATION exécuté sur les données saisies..

C'est l'image exacte de l'entrée sur 80 colonnes, à ceci prés:

des "?" remplacent les "." finals des données non reconnues. Ce sont les "ANNOTATIONS".

\_ à la rencontre d'une nouvelle clef d'accès à l'enregistrement, le système imprime sur la gauche de la feuille, et en retournant à la ligne, le nombre d'annotations pour l'enregistrement précèdent, s'il y en a. A la suite, il imprime le message "ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE".

Exemple: pour C=5, on a le message "1 ANNOTATION(S)?", que l'on repère immédiatement (P5=66?), puis "ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE".

Parallellement à cette sortie imprimée, le système enregistre dans le fichier les données valides sous forme de codes entiers relatifs (qu'on lui a indiqués dans le Répertoire). Ce fichier est sur le site central de l'ordinateur-hôte du CIRCE.

Le système y a enregistré toutes les données valides, c'est-à-dire toutes celles qu'il n'a pas imprimé annotées par "?".

Dans un but didactique, on donne en annexe pp.10-15, l'édition des enregistrements immédiatement après ce traitement, y compris ceux pour lesquels il y a eu des annotations: les numéros 5,10,13,26,27,29,35 que l'on rééditera après la mise à jour. On voit sur l'édition que les données qui avaient été annotées n'ont pas été enregistrées.

Sur la sortie imprimée de mise à jour présentée en annexe p.8, on va étudier en détail les différentes causes des annotations:

- \_ pour C=5, 10 et 13, ce sont des erreurs de saisie.
- \_ pour C=26, dans la sous-unité F=1, la donnée "DC10=6" est annotée, bien que sa forme soit correcte, parce que, dans le répertoire, on a prévu "5" comme valeur maximum pour la variable quantité de DC10 ("DC10="). En examinant les données de base, on voit que c'est cette limite qui a été mal choisie dans le répertoire, et qu'il y a bien six DC10 en service chez UTA.
  - \_ pour C=27 et C=28, c'est exactement le même genre de cause.
- pour C=35, c'est une erreur de saisie, mais cette fois sur la clef de sous-unité (on a saisi "F2=2", cette donnée est annotée car la variable "F2=" n'est pas reconnue), qui a fait que le système n'a pas pu identifier la donnée "A320=4" qui est de niveau 2. Elle aurait du être introduite par une clef "F=1" ou "F=2" pour être reconnue et enregistrée.

On voit donc que les annotations ne sont pas dues aux mêmes causes, et cela aura de l'influence sur les mises à jour.

#### 6. MISES A JOUR

Pour mettre à jour les données, on a la possibilité d'agir à la fois sur le répertoire et sur le fichier des données. Ce sont les deux interlocuteurs de l'utilisateur.

## Mise a jour du répertoire

Dans notre exemple, on commence par mettre à jour le répertoire puisque les maximums autorisés pour les 3 variables quantités de DC10, A310 et A320 se sont montrés insuffisants. On remplace ces maximums dans le répertoire et on le recharge dans son ensemble. Il efface et remplace le précédent.

La mise à jour du répertoire peut se montrer nécessaire aussi pour réactualiser les données.Par exemple, des appareils en commande vont être mis en service ou de nouveaux appareils sont commandés.Le processus pratique est évidemment le même.

## Mise a jour des données

La mise à jour des données consiste en partie en correction des erreurs de saisie signalées par le système.

On utilise le mode de saisie "local", en saisissant ce mot-clef comme une donnée.

On suit sur l'annexe p.16 l'image de la saisie.

On ne saisit que les données à insérer, intoduites par la(les) clef(s) les identifiant. Ainsi, pour la donnée "A320=4", il faut préciser s'il s'agit d'appareils en service ou en commande, c'est-à-dire à quelle sous-unité on a affaire, "F=1" ou "F=2", et, d'abord, bien entendu de quelle compagnie il s'agit, donc on précise l'unité à laquelle appartiennent ces données. On entre "C=35.F=2.A320=4."

La sortie obtenue après validation de la saisie par le système est à la suite sur la même page d'annexe. On voit qu'il n'y a pas d'annotation sur ce traitement. Les données correctes sont enregistrées dans la banque. L'édition des enregistrents ainsi mis à jour le montre en annexe p.17.

#### Remarques:

1) Dans cet exemple, ce sont en fait des insertions qu'on a dû faire pour mettre à jour les données. Mais dans le cas de remplacement de données, le procédé reste le même: on ne saisit que les données de remplacement correctement introduites par la clef désignant l'unité ( et celle désignant la sous-unité quand c'est le cas): elles viendront automatiquement prendre la place de celles enregistrées auperavant.

2) On n'a pas illustré sur un exemple la propriété du système de rejeter les modifications proposées en mode local pour un enregistrement si seulement l'une d'elles est annotée. Dans ce cas, on n'a pas sur le listing de sortie d'impression le message "ECRITURE" Ceci

a été choisi par sécurité.

Exemple fictif d'actualisation des données. Supposons que la compagnie CYPRUS AIRWAYS recoive deux A320 sur les quatre commandés. La mise à jour se fera en mode local, en entrant seulement, après la clef d'accès à l'enregistrement: "F=1.A320=2.F=2.A320=2."On remplacera ainsi "F=2.A320=4."

## 7.EDITION

On donne, en annexe, des exemples d'édition: pages 10 à 15, 17 et 19.

Au moment où on demande l'édition d'un enregistrement, le système imprime son contenu TEL QU'IL EST A L'INSTANT DE LA DEMANDE, en ignorant l'historique" de sa saisie (mises à jour "globales" alternées avec mises à jour "locales", etc.). L'impression est faite sur 132 colonnes. Les données sont imprimées dans l'ordre où on a mis les variables dans le répertoire: il y a d'abord celles du premier niveau, puis, successivement, celles de chaque sous-unité, dans l'ordre croissant des numéros de sous-unité. Cet ordre est respecté, quels que soit l'ordre et la façon (modes global ou local) dans lesquels les données ont été saisies.

Exemples:

pour C=11, p.10, la donnée du réseau reprend sa place,

pour C=6, p.10, pour F=1, les avions sont imprimés dans l'ordre des pays donné dans le répertoire,

pour C=34, p.13, F=1 est imprime avant F=2, saisi avant lui.

Le système imprime les données quantitatives en prenant comme nom de variable la forme non abrégée. Par exemple, la variable nombre d'employés est imprimée "EMPLOYES=", alors qu'on l'a saisie "E=".

Il imprime les données qualitatives en sortant pour donnée le premier des synonymes fournis dans le répertoire quand c'est le cas (c'est en général le plus long, que l'on réserve à l'édition), et cela, quel que soit le synonyme qu'on a utilisé en saisie.

Par exemple, le nom de la compagnie a toujours été saisi sous son code international et est imprimé en clair.

Il retourne à la ligne à chaque nouvelle sous-unité.

Cependant on peut très bien, en constituant le répertoire (ou même seulement plus tard en le mettant à jour) lui demander de retourner à la ligne pour subdiviser les variables en sous-ensembles formant des paragraphes

L'édition peut être globale, c'est-à-dire que tous les enregistrements du fichier sont imprimes en ordre croissant de leur numéro de clef, quelle que soit l'historique de la saisie et, dans ce cas, on n'indique pas les numéros (annexe pp.10-15), ou locale: on donne une liste de numéros d'enregistrements à imprimer, en format libre, dans l'ordre où on les veut faire imprimer, qui peut ne pas être séquentiel croissant. Ils sont séparés par des virgules et une séquence de numéros, de n à m, s'écrit à l'aide de la préposition "A" entourée d'au moins un blanc;

Exemple: 3, 5 A 8, 15, 12, 20 A 22. Voir les annexes p.17 et 19

# 8. SELECTION/INTERROGATION

On peut interroger la banque de données à l'aide d'une expression de sélection. On peut voir (annexe p.18) des exemples élémentaires de telles interrogations. (La taille - réduite volontairement - de ce fichier aurait presque permis de faire ces traitements "à la main", ce qui est impensable dans des conditions normales d'utilisation).

L'expression de sélection est une EXPRESSION booléenne qui est VRAIE ou est FAUSSE sur CHACUN des ENREGISTREMENTS du fichier.

Le résultat est la LISTE DES NUMEROS d'enregistrement sur lesquels l'expression, tout d'abord listée, est VRAIE. Elle est suivie de l'indication de leur nombre, et du nombre total d'enregistrements explorés.

Commentaire des exemples présentés p.18.

1: Compagnies dont le siège est à Madrid.

- 2: id ayant des A320 (en service ou commandés)
- 3: id ayant des Airbus (independemment du modele)
- 4: id ayant à la fois des Airbus (A300, A310 ou A320) et des Beoing (B707,B727, B737 ou B747)
- 5: id ayant a la fois des Airbus A320 et des Boeing B747 en commande
- 6: id dont le pourcentage de l'état dans le capital est inférieur à 30, cette donnée étant effectivement présente, (non égale manquante) et ayant plus de 5000 employés. (La réponse est la seule UTA).

Des questions plus pertinentes et significatives peuvent être posées. Il suffit d'appliquer les règles de constitution de l'expression de sélection exposées ci-dessous.

Une alternative à la seule interrogation est l'EXTRACTION SIMULTANEE DES ENREGISTREMENTS REPONDANT A LA QUESTION.

Le fichier ainsi constitué peut à son tour être interrogé, on recommence le processus, etc.: ce sont les extractions imbriquées (nested search).

A toute étape, on peut imprimer le contenu du fichier extrait, en tout ou en partie: voir le chapitre édition et, en annexe, l'édition p.19 ou on voit les compagnies ayant des A320 (ce sont Air France, Cyprus Airways a Nicosie et Inex a Liubiana).

#### CONSTITUTION DE L'EXPRESSION DE SELECTION

L'expression de sélection va se suffire à elle-même: il n'y a PAS DE LANGAGE DE MANIPULATION à apprendre. Elle est saisie SANS FORMAT.

Les ELEMENTS qu'elle peut contenir, à l'exclusion de tout autre, sont les suivants:

- a) les OPERATEURS de comparaison stricte (ou relationnels) > pour "supérieur à",
  - 'inférieur à",
  - = "egal a",
- b) les OPERATEURS logiques
  - pour "non",
    ! "ou",
    & "et",
- c) les PARENTHESES ouvrante et fermante ( ) ,
- d) les noms des VARIABLES, sous une des deux formes où ils figurent dans le répertoire,

les DONNEES des qualitatives, indifféremment sous une des formes synonymes, les ENTIERS relatifs, y compris les codes de stockage fournis dans le répertoire pour les données et le "manquant",

les noms de VARIABLES DE SOUS-UNITE AFFECTES D'UN INDICE de sous-unité mis entre parenthèses. Par exemple, "A320(2)" signifie "variable quantité de A320 dans la sous-unité 2, c'est-à-dire en commande".

Dans ces conditions, l'EXPRESSION ELEMENTAIRE (et minimale) est de la forme:

```
X op Y, où
```

```
"op" est un opérateur de comparaison de a) et
"X", "Y" sont des éléments de d),
avec les possibilités suivantes (et leurs symétriques)
(on note U pour "de l'unité", SU pour "de sous-unité",
SUi et SUj pour des indices i et j, numéros de sous-unité):
```

```
Variable_U op Donnée_U
Variable_SU op Donnée_SU
Variable op Entier de Z
Variable_SU(SUi) op Variable_SU(SUj)
Variable_SU(SUi) op Entier de Z
Variable_SU(SUi) op Donnée_SU
```

Sur ces expressions peuvent porter les opérateurs

```
unaires ^ (non) et nul,
binaires & (et) et! (ou),
```

avec les régles de l'Algèbre de Boole que l'on rappelle en annexe p.20.

L'expression de sélection est saisie sans format.

Les blancs en nombre quelconque entre les différents ELEMENTS définis précédemment (en a, b, c, d) sont permis, ce qui peut faciliter la relecture.

Ce sont les blancs et les caractères spéciaux utilisés (">", "<", "=", "^", "&", "!", "(", ")") qui

servent de séparateurs au système.

L'expression n'est pas limitée en longueur: elle peut tenir sur plusieurs lignes et peut être constituée de 100 expressions (conditions) elementaires, ce qui ne constitue pas vraiment une limitation. Le POINT doit apparaître une et une seule fois pour indiquer au système la FIN de l'expression.

## Il faut noter que:

- quand il y a une variable de sous-unité sans indice dans une expression, on a choisi que la condition est vraie si elle vraie pour une -au moins une - sous-unité.

```
exemple: "A320 > 0" equivaut à:

"A320(1) > 0 ! A320(2) > 0" et non pas à

"A320(1) > 0 & A320(2) > 0"
```

- dans les expressions de sélection, on utilise indifféremment les données sous une des formes synonymes ou leur code de stockage, entier relatif.

```
exemple: "SIEGE = MADRID" equivaut a:

S$ = 29

SIEGE = 29

SIEGE=MAD

S$ = MADRID etc.
```

- pour extraire les enregistrements dans lesquels une variable est présente, on peut se servir du code du manquant en écrivant: " variable = manquant " (ici le code est "-1") exemple: " C% = -1 " équivaut à

"la variable CAPITAL % ETAT est présente " (donc a été enregistrée)

Dans le cas précis de l'exemple, quand la variable C% (CAPITAI % ETAT) est présente, elle est positive ou nulle, donc pour extraire les compagnies où C% est inférieur à 30, on peut aussi bien dire C% < 30 mais n'est pas négatif, soit écrire "C%<30 & C%<0", qui équivaut à "C%<30 & C%=-1"

# 9. SYNOPSIS1 ET SYNOPSIS2, UTILITAIRES DU LOGICIEL

On a donné en annexe, pages 21 à 24, des extraits des sorties de ces programmes qui ont exploré la banque après les mises à jour.

Toutefois on peut les utiliser quel que soit l'état du fichier (par rapport aux mises à jour). Ils en donnent des images instantanées et des statistiques de quantité d'information enregistrée.

## SYNOPSIS1

Ce programme donne un synopsis graphique compact de la quantité d'information collectée. Il affiche en parallèle -d'où son nom- les fréquences d'utilisation des variables. On peut noter que son utilisation est plus démonstrative sur un fichier plus volumineux que celui de notre exemple.

#### Présentation de la sortie

L'affichage se fait par tranches de 100 ENREGISTREMENTS, mis en ENTREES COLONNES d'un tableau rectangulaire dont les ENTREES LIGNES sont les VARIABLES des deux niveaux successifs et les éléments sont les FREQUENCES d'utilisation correspondantes. On CONDENSE au maximum l'information étant donné les conditions de l'environnement matériel (132 colonnes et 66 lignes par page imprimables en sortie du système, sur papier paravent):

une colonne seulement correspond a une entrée colonne,

une ligne à une entrée ligne.

Par conséquent, à l'intersection d'une ligne et d'une colonne, UNE SEULE POSITION de caractère d'impression pour noter la FREQUENCE. Sur la largeur de la feuille, on a mis 100 entrées colonnes représentées sur 100 colonnes. Les entrées lignes sont imprimées en continu (sur des feuilles adjacentes, si elles tiennent sur plus d'une feuille).

Pour inserer la sortie en annexe, on a fait artificiellement une coupure horizontale. Ici

on a un seul tableau (de 95 lignes).

Dans le cas général où il y a plusieurs tableaux, on peut les afficher (au sens courant du terme) côte à côte parallélement, pour obtenir un tableau unique dont les entrées lignes sont les variables et les entrées colonnes tous les enregistrements du fichier.

Le numéro d'enregistrement est affiché naturellement sur une seule colonne, donc verticalement. Pour faciliter la lecture, on n'affiche que la partie unité du nombre tant qu'elle seule change.

Exemple: le numéro de l'enregistrement 2401 sera imprime

en entête de la colonne correspondante.

Les entrées colonnes sont affichées sur les bords supérieurs et inférieurs du tableau. Les entrées lignes sont identifiées par les noms abrégés des variables et leur numéro d'ordre (ici 1 à 9 pour l'unité, 1 à 86 pour la sous-unité). Les noms sont affichés sur les bords gauche et droit à l'extérieur du tableau.

#### CONTENU

1. A l'intersection d'une ligne et d'une colonne une fréquence non nulle est représentée, on l'a dit, par un caractère d'impression.

Si la variable (entrée ligne) a été utilisée dans l'enregistrement (entrée colonne), la

fréquence "1" est représentée par un "." pour les variables du niveau unité.

Pour le niveau sous-unité, une variable peut être renseignée autant de fois qu'il y a de sous-unité donc autant de fois que la variable-clef est présente (a une donnée) donc la fréquence peut atteindre le nombre de sous-unités de l'application, aussi est-elle représentée par les chiffres, 1 à 9, puis les lettres A à Z, quand c'est le cas. Ici, on a au plus une fréquence égale à 2, quand la variable de sous-unité est présente dans les 2 sous-unités de l'enregistrement (cas où la fréquence d'utilisation de la clef F est 2).

Exemples:

Dans les colonnes 54 à 100, la variable C manque. Comme il s'agit de la clef, cela permet de voir immédiatement où des enregistrements manquent, ce n'est pas en général évident comme ici.

Pour les colonnes 9 et 10, la variable E (EMPLOYES) manque.

Pour l'enregistrement numéro 13, la fréquence de la variable-clef F est 2: on a deux sous-unités. On voit immédiatement quels appareils sont présents dans cet enregistrement, en examinant toute la colonne.

2. Pour chaque tranche de 100 enregistrement, sur la même feuille, on a, par ligne (variable), la fréquence cumulée imprimée sur la ligne à l'extérieur du tableau, à droite du nom de variable.

Exemples: sur la ligne de la variable C (la clef), la fréquence est 53, (nos 53 enregistrements "compagnies"), alors que pour la variable E (nombre d'employés), la fréquence retombe à 47. Donc seulement 47 compagnies ont fourni ce renseignement et on voit précisément lesquelles à l'intérieur du tableau là où il y a des blanc. Pour la variable C% (CAPITAL % ETAT), la fréquence n'est que de 31. On revoit aussi les variables fictives (fréquence nulle) insérées dans le répertoire en vue de réactualiser la flotte, EMB, C50 etc..

Par colonne, on imprime aussi à l'extérieur inférieur du tableau le nombre de données enregistrées qui se lit évidemment verticalement.

3. La dernière tranche demandée par l'utilisateur affiche en plus sur la même feuille, par ligne, à droite de la fréquence cumulée sur ces 100 enregistrements, celle cumulée sur tous les enregistrements affiches dans les tableaux précédents, qui peut être la fréquence totale. (Dans notre cas, comme il n'y a qu'un tableau, car moins de 101 enregistrements, cela n'apporte aucune information supplémentaire)..

Enfin, en bas de ce dernier tableau, le nombre total de données enregistrées est imprimé précédé de "STT=".

## INTERET IMMEDIAT

On peut voir, D'UN COUP D'OEIL, les "TROUS" du fichier :ou des données manquent et si des variables ne sont pas utilisées du tout, fictives ou non. On peut repérer D'UN COUP D'OEIL des INCOHERENCES: si des variables doivent être logiquement présentes (renseignées) en même temps, elles auront la même fréquence, si des variables doivent être présentes dans toutes les sous-unités, leur fréquence doit être égale à celle de la clef de sous-unité, etc. Cela permet donc de sérier les questions à poser à la banque afin d'obtenir la constitution d'un fichier fiable en employant les mises à jour.

#### SYNOPSIS2

Ce programme calcule les fréquences d'utilisation de chaque DONNEE et les récapitule par variable.

Le résultat est une liste imprimée dont on donne, en p. 22 et 23 de l'annexe des extraits.

On y trouve, POUR CHAQUE VARIABLE SUCCESSIVEMENT (ordre du répertoire), y compris pour les clefs d'accès à l'unité et à la sous-unité, d'abord et dans tous les cas le NOM de cette variable sous la forme non abrégée.

Exemple: "EMPLOYES" (p.23)

Puis DEUX CAS se présentent:

1. Cette variable n'a PAS été UTILISEE ("de façon valide"), alors on passe tout de suite à la suivante.

Exemple: "EMB120" (p.23)

2. Cette variable a été UTILISEE, on a deux cas:

C'est une QUANTITATIVE .Alors les MINIMUM et MAXIMUM REELLEMENT ATTEINTS sont imprimés sur deux lignes successives précédés respectivement de "MIN" et "MAX".

Exemple: pour la variable EMPLOYES (p.23), le minimum réel est de 150, le maximum réel est de 35232, et il y a 47 enregistrements renseignés sur cette variable.

C'est une QUALITATIVE. Alors on a la LISTE DES SEULES DONNEES qui ont été UTILISEES. Chaque donnée, si elle a été utilisée au moins une fois, est imprimée sur une ligne, avec, à sa gauche, le code entier de stockage, et, à sa droite sa FREQUENCE. Quand elle a des synonymes, l'information est répétée pour chaque synonyme.

Exemple: pour la variable SIEGE, la donnée BELGRADE (code de stockage 37, synonyme BEG) a une fréquence égale à 2: deux compagnies ont leur siège à Belgrade.

Puis est récapitulée la FREQUENCE TOTALE d'utilisation de la variable. Ce résultat est aussi donné dans SYNOPSIS1, en dernière colonne du tout dernier tableau demandé.

#### INTERET

Dans cette sortie, si toutes les variables sont rappelées, même non utilisées, par contre n'apparaissent QUE LES DONNEES qualitatives RELLEMENT UTILISEES, avec leur fréquence, et les MINIMUM et MAXIMUM REELLEMENT ATTEINTS par les quantitatives.

L'analyse de cette sortie peut conduire par exemple à alléger le répertoire de données qualitatives superflues (on sait qu'on peut les réinsèrer si le besoin s'en fait sentir plus tard) et d'y resserrer la fourchette permettant de valider plus strictement les quantitatives.

Autre exemple: si, pour une application, deux DONNEES qualitatives particulières de deux variables doivent être logiquement associées, on voit immédiatement si leur fréquence est égale.

C'est l'observateur connaissant le sujet traité qui sera à même d'exploiter au mieux ces informations.

L'association de ce traitement avec les interrogations permet des mises à jour efficaces.

#### 9. ALTERNATIVE A LA STRUCTURE D'ENREGISTREMENT RETENUE

Au paragraphe 2 on a vu les informations dont on partait.

On aurait pu choisir une autre structure pour les données, c'est à dire se définir autrement la sous-unité.

Si les informations générales sur la compagnie ne peuvent que rester naturellement au niveau d'entrée dans l'enregistrement, niveau unité, le sous-ensemble des informations sur la flotte peut être subdivisé autrement.

En effet, on peut considérer un type d'avion présent dans la compagnie comme une sousunité pour laquelle il y aura les deux variables "quantité en service" et "quantité commandée". On identifie chaque type d'avion présent, sous-unité, par une clef, de nom "A" par exemple.

Dans ces conditions, il y a autant de sous-unités pour une compagnie donnée que de types d'appareils différents constituant sa flotte. Et ce nombre varie d'une compagnie à l'autre. IL faut prévoir un maximum de 48 sous-unités au moins.

Dans cette sous-unité, on a alors, outre la clef, trois variables pour prendre en compte les informations et on les décrira dans le répertoire:

1) la clef d'accès dejà citée, quantitative entière, "A",

2) le nom du type d'avion, qualitative, (constructeur+type+serie), variable "AVION", par exemple.

On y met comme données les 48 types présents recensés par le programme Synopsis1 dans la structure précédemment traitée. On pourrait même aller jusqu'à la série qui est parfois fournie dans les données d'origine.

- 3) le nombre en service, quantitative, variable "S", minimum 1, maximum 25 (cf sortie de synopsis1 donnant directement le chiffre).
  - 4) le nombre en commande, quantitative, variable "C", minimum 1, maximum 25.

Avec cette structure, les informations concernant la flotte s'exprimeraient de la façon suivante, à l'entrée, par exemple pour la compagnie CIPRUS AIRWAYS,

A=1. A310. S=3. (3 A310 en service) A=2. A320. C=4. (4 A320 commandes) A=3. BAC1-11. S=3.

A=4. B707. S=3.

Pour la compagnie AIR FRANCE, A=1. A300. S=18. A=2. A310. S=5.C=1. A=3. A320. S=25. A=4. CONCORDE. S=7. A=5. B727.S=29. A=6.B737. S=12. A=7. B747.S=31. C=1.

L'interrogation qui donnera les compagnies ayant des A320 en service ou en commande s'écrira:

AVION = A320.

Mais on voit qu'on ne peut plus extraire de façon immédiate et séparée les compagnies ayant les A320 en service, par exemple, puisque le numéro de la sous-unité concernée n'est pas le même d'une compagnie à l'autre.

Pour la saisie, la liste des types d'avion (variable qualitative "AVION") sera facilement mise à jour en l'allongeant dans le répertoire, à condition d'avoir prévu un nombre de sous-unités suffisant, alors qu'avec la structure qu'on a choisie pour notre traitement, en vue des mises à jour, on a mis au départ dans le répertoire des variables virtuelles quantitatives de types d'avion (elles ont été intercalées pour rester dans l'ordre des pays constructeurs), exemple "MYSTERE10".

On voit que le choix de la structure décrite dans le répertoire a une influence sur les accès ultérieurs aux données et, réciproquement, que c'est en fonction de la façon dont on veut pouvoir y accèder qu'on choisira la structure.

#### III COMPLEMENTS

## 1. AUTRE PROPRIETE DE SAISIE-VALIDATION

On a vu que le mode d'entrée "local" ou "global" et la clef d'accès à l'unité étant donnés, on peut entrer les données du niveau unité dans n'importe quel ordre, et que, si la clef de sous-unité est donnée, celles de la sous-unité peuvent également être saisies dans n'importe quel ordre.

Mais il y a une autre propriété importante, dont l'intérêt est renforcé par son association avec la précédente et valable à chaque niveau: si on entre, à un niveau donné, plusieurs données "acceptables" (correctes) pour une même variable, c'est la dernière entrée que le système garde et enregistre ( et il n'annote pas les précédentes).

```
Exemples: le mode de saisie ayant été donné, si on entre 

"C=3. P=1307. P%=65. P=300.",

c'est "P=300" qui sera enregistré (pas 1307)

puis, si on entre

"F=1. B727=4. B737=8. B727=10.,

c'est "B727=10" qui sera enregistré (pas 4)
```

D'un point de vue pratique, ceci peut être intéressant sur le terrain: si, en entrant ses données, on s'aperçoit d'une erreur ou d'un oubli à l'intérieur du niveau d'enregistrement que l'on est en train de saisir, il n'y a pas besoin de remonter ou reculer sur l'écran pour effacer ou insérer une donnée: on entre alors la donnée correcte. Mais si on a quitté l'unité ou la sous-unité, on y retourne en mode local, comme on l'explique ci-dessous.

On donne en annexe (p.25) un résumé des propriétés de saisie-validation sur un exemple imagé.

## 2. MISE A JOUR DU REPERTOIRE - REPERTOIRES EQUIVALENTS

## MISE A JOUR DU REPERTOIRE

Quand une donnée est annotée sans qu'il y ait une erreur de saisie (directement de la donnée ou au niveau de sa définition, mode et clefs), on met à jour le répertoire de façon à ce qu'elle soit acceptée quand on la proposera à nouveau.

On peut mettre à jour le répertoire en modifiant la fourchette de validité d'une quantitative (cas de l'exemple) ou en allongeant les listes des qualitatives, par synonymie ou non

Dans l'exemple, après mise à jour du répertoire, ces données ont été entrées en mode "local", donc sans toucher aux autres.

Toutefois, il y a l'autre solution de tout recharger globalement comme à la première étape, avec, localement, les corrections dues aux seules erreurs de saisie. Cette possibilité est intéressante quand il s'agit de GROS FICHIERS et que la donnée qu'on vient d'ajouter au répertoire y est fréquente.

## REPERTOIRES EQUIVALENTS

Au lieu d'insérer les synonymes, par exemple réservés à la saisie, dans le répertoire, on peut créer un autre répertoire de même structure (mêmes variables aux deux niveaux) ne comportant que les termes à utiliser en saisie, et auquel on se référera uniquement pour cet usage. On peut aussi en créer un autre ne comportant, par exemple, que les termes convenant à des publications, et auquel on fera appel pour cet usage, etc., chacun est plus léger et on peut aussi par ce moyen donner d'autres synonymes pour les quantitatives, sachant qu'on ne peut en fournir que deux par répertoire.

Ce qui est nécessaire, c'est que les mêmes variables soient aux mêmes endroits, représentant les mêmes entités, et que les codes archivés réellement dans la banque puissent avoir une TRADUCTION dans n'importe lequel des répertoires équivalents, le type (qualitatif ou quantitatif) de la variable important peu.

## 3. PRINCIPES DE L'ACCES AUX DONNEES - MODES

Les entrées fractionnées en modes différents sont totalement admises.

On peut revenir à tout moment, soit au cours du traitement, soit n'importe quand plus tard, sur un enregistrement pour ponctuellement (en mode local) lui fournir des données qui n'étaient pas encore enregistrées, pour en remplacer ou pour en supprimer quand elles ne sont pas simplement à remplacer.

Il est important de se souvenir qu'on peut:

- Effacer complètement un enregistrement (le vider de toutes les valeurs qui pouvaient y être alors) à condition d'y accèder en mode global. Il est prêt à recevoir les (nouvelles) données.
- Ponctuellement placer, ou remplacer ou effacer une ou des données d'un enregistrement, à condition d'y accèder en mode local.

En résumé, on peut dire qu'on accède directement aux enregistrements que l'on veut, en nombre que l'on veut, dans l'ordre que l'on veut, dans les modes d'accès que l'on change successivement comme on veut, et dans ces enregistrements, directement aux données que l'on veut (propriétés de SGBD).

Chaque donnée (au sens du logiciel) valide est entièrement déterminée (définie) par:

- le mode d'accès (global ou local),
- la clef d'accès à l'unité, si c'est une donnée du premier niveau (le numéro),
- la clef d'accès à la sous-unité, si c'est une donnée du deuxième niveau (le numéro)

La hiérarchie des définitions se fait comme suit:

- la donnée du mot-clef "GLOBAL" ou "LOCAL", entré comme n'importe quelle donnée met instantanément dans le mode en question. Par défaut, on y reste tant qu'on n'en fournit pas un autre. C'est une régle importante.

- La donnée de la clef d'accès à l'enregistrement, (unité d'enregistrement), le mode étant défini, met instantanément dans l'enregistrement en question. Par défaut, on y

reste tant qu'on ne fournit pas une autre clef ou un autre mode.

- Enfin, la donnée de la clef d'accès à une sous-unité, le mode et l'enregistrement étant définis, met instantanément dans la sous-unité en question. Par défaut, on y reste tant qu'on ne fournit pas une autre clef de sous-unité, une autre clef d'unité ou un autre mode.

Ces règles doivent rester présentes à l'esprit. On est toujours implicitement dans la portée des clefs qui restent actives tant qu'on n'en fournit pas explicitement d'autres.

Dans le niveau de définition (unité ou sous-unité) où on est, le système va valider une donnée de la façon suivante:

- si la donnée contient un signe "=", il recherche la chaîne de caractères précédant ce signe dans les noms de quantitatives du répertoire, et, s'il le trouve, vérifie que l'entier après le signe "=" est dans la fourchette de validité correspondante.

- si la donnée ne contient pas de signe "=", il recherche la chaîne dans les données des

qualitatives.

## IV ENVIRONNEMENT D'UNE APPLICATION

Quand on veut constituer une banque de données sous NEPTUNE, on commence donc par constituer le répertoire, ce qui fixe la structure logique des données. On pourra ensuite paramétrer les programmes et initialiser la banque.

Le répertoire initial peut n'être que très léger et ne comporter qu'une sorte d' "ossature" des données, ceci pour les applications où la terminologie est en évolution.

CE QUI DOIT ETRE FIXE DES CE MOMENT-LA, ce sont le nombre de variables de l'unité (clef comprise), le nombre de variables de la sous-unité (clef comprise) et le nombre maximum de sous-unités envisagées. C'est ce qui ne devra plus changer par la suite.

A l'inverse, les fourchettes de validité des quantitatives peuvent être modifiées (dans les deux sens), et des données, en synonymie ou non, peuvent être ajoutées pour les qualitatives, n'importe quand plus tard. En ce sens, le référentiel est "OUVERT".

Par conséquent, si, au démarrage, on envisage la possibilité d'enregistrer dans le futur des variables pour lesquelles on n'a pas encore d'information, on réserve leur place dans le répertoire, en fournissant un nom et une donnée (minimum nécessaire et suffisant), même fictifs.

On mettra à jour le répertoire au fur et à mesure qu'on sera en mesure de préciser ces variables, puis la mise à jour des données se fera simplement, en mode "local", en fournissant seulement les données concernées, introduites par la (les) clef(s) adéquates. Elles viendront automatiquement compléter correctement l'enregistrement.

Dans l'exemple, on a mis des variables types d'appareils pour lesquels on n'avait pas de données, avec des minimum et maximum fictifs, pour des mises à jour ultérieures du

fichier.

## "COMMENTAIRES" ENREGISTRES

On n'a pas parlé du texte libre qui peut faire partie intégrante de l'enregistrement - des "commentaires" -. Ils apparaissent toujours dans les éditions.

Ce sont des informations que l'on veut garder, mais que l'on ne peut pas ou que l'on ne veut pas répertorier (on ne peut pas interroger la banque sur les commentaires).

A la saisie, pour que le système les reconnaisse comme tels (sans avoir à chercher s'ils sont répertoriés), on les fait précéder d'un caractère spécial que l'on réserve à cet usage, et on marque la fin par un point. On entre ceux du niveau unité après la clef d'accès, et ceux relatifs à une sous-unité qu'après y avoir accèdé avec sa clef. A l'intérieur des niveaux qu'ils commentent ils peuvent être saisis intercalés avec les données. Le système se charge de les concaténer. L'ouverture avec la clef en mode global les expulse avec le reste. En mode local, l'apport d'un commentaire l'ajoute à ceux qui se trouvaient déjà éventuellement dans l'enregistrement, caractéristique propre à ce type d'objets.

Au moment du parametrage des programmes avec les nombres de variables de l'unité et de la sous-unité, on donne le nombre de caractères (la longueur de la chaîne) de commentaires maximum qu'on veut enregistrer au niveau unité et (autant de fois qu'il y a de sous-unités prévues) au niveau sous-unité.

#### CHOIX DES TERMES DU REPERTOIRE

On peut donner quelques conseils à ce sujet, à la lumière de l'expérience de saisie. On choisit le nom de la variable (les noms) à la fois aussi clair et concis que possible: cela facilite la saisie et la relecture, puisque le nom intervient dans la saisie des données quantitatives et dans les interrogations.

Quant aux données qualitatives, on a intérêt à ce que leur expression soit suffisamment "CONCISE" mais "PARLANTE" en saisie et "EXPLICITE" en édition, au moins pour le synonyme prioritaire qui est édité, sans pour autant que sa lecture répétée devienne fatigante.

Il faut donc trouver un juste équilibre entre des abréviations que l'on peut retenir facilement et les termes qu'on a intérêt à laisser le plus clairs possible (pour ne pas retomber dans les inconvénients des codages, puisque c'est l'ordinateur qui s'en charge après avoir vérifié que ce que l'on rentre est correct). Une CONCISION EXPLICITE est souhaitable.

## UNICITE DES TERMES DU REPERTOIRE

Quand on veut mettre à jour le répertoire en allongeant les listes des données ou en remplaçant par de "vraies" variables les variables "de réserve", il faut préserver l'unicité totale des éléments du répertoire: données des qualitatives et noms de toutes les variables.

On le conçoit aisément du fait que l'on ne saisisse que les données observées, sans format, que, de plus, on puisse les noter dans n'importe quel ordre, et qu'enfin on ne saisisse pas le nom de la variable pour les qualitatives. Le système doit, malgré cela, pouvoir IDENTIFIER SANS AMBIGUITE une donnée.

De toute façon, il est appréciable que deux informations différentes correspondent à deux expressions différentes: cela conduit à une terminologie descriptive RIGOUREUSE sémantiquement.

#### V INFORMATIONS SUR L'EXPLOITATION ACTUELLE DU SYSTEME

Le sytème est actuellement exploité dans l'étude de paysages du Sénégal. Les données sont saisies sur le terrain avec un EPSON HX20.

La structure de l'enregistrement est celle qui a été mise au point lors de l'étude des paysages du Bénin, base de la thèse présentée par C.J. Houndagba à l'Université de Strasbourg en 1984. En effet la méthode d'appréhension du milieu naturel est la même. On y retrouve les concepts de diagnostics typologiques développés par J.F. Richard dans sa thèse (Paris, 1985) et qui ont été adoptés par des chercheurs de différentes universitès africaines.

Les 3804 octets de l'enregistrement se répartissent comme suit:

300 variables (dont un certain nombre encore en réserve) et

800 caractères de commentaires autorisés pour le niveau unité,

20 sous-unités avec chacune

35 variables et

20 caractères de commentaires autorisés.

Le répertoire est mis à jour progressivement, au fur et à mesure que se constitue le fichier, avec des données dont certaines sont propres au Sénégal.

Ce système est particulièrement bien adapté à cette recherche en évolution, où l'on peut proposer la création (l'invention') de nouveaux diagnostics qui peuvent venir complèter les listes.

Le vocabulaire est tel (il y tellement de termes possibles) qu'on a dû éliminer l'utilisation de sortes de "menus", surtout qu'on saisit sur le terrain et sur portatif. La souplesse des régles de saisie de NEPTUNE (pas de format, modes alternés à volonté, accès direct, ordre quelconque dans un niveau, données en nombre quelconque) est intervenue dans cette décision.

Les deux niveaux permettent de traiter les strates perçues en un point où le chercheur fait un relevé (strates de végétation dans l'atmosphère et couches dans le sol), avec, pour chaque strate, les éléments diagnostiques qu'il y reconnaît (jusqu'à 20 par strate).

## VI CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DU SYSTEME

#### 1. CARACTERISTIQUES MATERIELLES

Il a été mis au point sur l'ordinateur-hôte du CNRS-CIRCE d'architecture IBM 370 sur lequel il est implanté et qui est actuellement un biprocesseur NAS 9080 couplé avec un biprocesseur IBM 3090/200 sous MVS/XA + JES3.

On y accède en batch, via le Bull Mini6 du Centre Orstom de Bondy, terminal du CIRCE, sur lequel les procedures sont stockées, tandis que les fichiers NEPTUNE et les programmes en binaire sont sur le site central.

Les programmes ont été écrits en PL1 et compilés avec PL1 optimiseur.

Les données sont dans un fichier séquentiel indexé VSAM d'organisation KSDS (initialement le système a été mis au point pour utiliser des fichiers ISAM). Les programmes de sauvegarde séquentielle et restauration en VSAM à partir de la sauvegarde font partie du logiciel, les fichiers VSAM n'étant pas actuellement gérés par HSM.

On accède au données

en accès direct pour les stockages-mises à jour et les éditions ponctuelles, en accès séquentiel pour les éditions in-extenso et les interrogations/extractions. Les répertoires sont des fichiers séquentiels. Leur longueur de blocs ne leur permet pas non plus d'être gérés par HSM.

C'est un système mono-utilisateur: une seule personne à la fois peut accéder aux fichiers à un instant donné.

Pour la <u>sélection/interrogation</u> on a utilisé la <u>notation polonaise</u> ou post-fixée pour traiter l'expression de sélection.

#### 2. CARACTERES AUTORISES POUR CONSTITUER LES REPERTOIRES

Les caractères autorisés pour constituer les répertoires sont ceux du PL1. Ce sont: les 26 lettres majuscules A à Z

```
les 10 chiffres 0 à 9 £ $ % * a ' (apostrophe) , (virgule) : : / ; - + (souligné)
```

et le caractère blanc (espacement) qu'on utilise ordinairement à raison d'un seul pour séparer deux mots dans les noms de variables et les données qualitatives: il joue le même rôle que n'importe quel caractère à l'intérieur des termes du répertoire.

Parmi les caractères spéciaux qu'on vient d'énumèrer, on en choisit deux à qui on attribue un rôle particulier en saisie-validation: l'un introduira les "commentaires" (cf chapitre IV) et l'autre une donnée à supprimer (cas qui se présente si elle n'est pas simplement à remplacer). Aussi les deux caractères choisis et indiqués au système au début du répertoire ne seront-ils plus utilisables pour en constituer les termes.

Les caractères suivants ne sont pas non plus utilisables car ils sont réservés au système pour la saisie-validation:

```
. évidemment puisqu'il marque la fin de la donnée,
= partie intégrante d'une donnée quantitative,
```

? puisqu'il remplace le point final d'une donnée annotée

Sont aussi réservés au système pour écrire les expressions de sélection:

```
Sont aussi reserves au
signe "inférieur à"
"supérieur à"
! pour "OU"
& "ET"
"NON"
et les parenthèses.
```

Remarque: tous ces caractères sont cependant autorisés à l'intérieur des commentaires.

## 3. TEMPS DE CALCUL

Voici quelques temps de calcul dans l'exploitation actuelle du système sur les paysages du Sénégal (temps arrondis à la seconde supérieure):

- Il a fallu moins de 41 secondes d'unité centrale NAS9080 pour traiter les 3285 images-cartes obtenues par transfert à partir du HX20 des 262800 caractères saisis au clavier sur ce matériel et enregistrer 19439 données valides dans 741 enregistrements.

On se souvient que, dans cette application, l'enregistrement occupe 3804 octets: au niveau unité, il y a 300 variables et 800 caractères de commentaires, et il y a 20 sous-unités ayant chacune 35 variables et 20 caractères de commentaires.

- Pour charger un répertoire contenant 2000 données qualitatives et 35000 caractères de textes (compactés), il faut 7 secondes d'unité centrale.

- Pour éditer les 741 enregistrements, il faut moins de 4 secondes d'UC.

- Pour traiter le fichier avec le programme Synosis1, donnant la fréquence de chaque variable par enregistrement, puis par tranches de cent enregistrements, puis cumulée sur le fichier entier, il faut 3 secondes d'UC.

- Enfin la fréquence d'utilisation de chaque donnée qualitative et les maximums et minimums réellement atteints par les quantitatives (programme Synopsis2) prend 4 secondes d'UC.

Ces temps d'UC sont facturés au tarif CNRS. A ces temps s'ajoute la location des pistes de disques magnétiques sur lesquels sont enregistrés les programmes (binaire exécutable), les répertoires et la banque de donnée elle-même.

Les programmes et le fichier des données sauvegardé en séquentiel sont sur des disques gérés par le système HSM qui offre un tarif dégressif

Donc le coût dépend du stockage et du temps d'UC de chaque application.

#### VII CONCLUSION

Un tel système est un outil de recherche présentant divers avantages pour les sciences de l'environnement:

\_ Il s'agit d'abord d'une AIDE A LA CONSTITUTION D'UNE TERMINOLOGIE descriptive pour structures arborescentes à deux niveaux. Il permet de constituer cette terminologie PAR APPROCHES SUCCESSIVES (mises à jour des répertoires associées à celles des données), régies par des choix RIGOUREUX (unicité des termes).

\_ Il aide a l'APPRENTISSAGE de cette terminologie dans le cadre de formation et

d'enseignement (annotation et rejet de ce qui n'y est pas conforme).

\_ Il présente en outre une certaine CONVIVIALITE grace

- . à sa facilité d'utilisation sur le terrain due à la souplesse de la saisie, sans codes et sans format qu'on a détaillée dans le texte,
- . aux mises à jour locales, d'une donnée, pour une unité et sous-unité identifiées, en rentrant simplement la donnée.
- . au fractionnement à volonté de la saisie-stockage, avec les modes de saisie global/local alternés.

. aux interrogations faciles à exprimer et aux extractions rapides

. à l'absence générale de langage de manipulation, de format, de formalisme et à l'emploi d'un minimum de paramétres dans les procédures.

D'autre part il est reconnu que, dans un logiciel, les optimums de facilité d'utilisation et de fiabilité peuvent difficilement être atteints en même temps et qu'on doit faire un

compromis.

Ici, la souplesse de saisie se trouve "encadrée" par la seule règle que, par défaut, le mode et la clef à chaque niveau restent actifs tant qu'on n'en introduit pas d'autres, sachant que toute donnée doit être "définie" pour le système (il doit savoir dans quel mode la traiter et avec quelle(s) clef(s) la localiser).

Il faut donc y prendre garde et cela demande le minimum de rigueur qui va de pair

avec l'utilisation de l'informatique.

Le système a enfin l'avantage d'être opérationnel sur le Centre de Calcul du Circé(CNRS) à Orsay où l'on trouve un souci constant de la qualité du service offert aux utilisateurs, tant du point de vue matériel que logiciel. Une permanence d'assistance très compétente répond aux problèmes qu'on lui pose sur place ou par téléphone. Les logiciels statistiques en ligne permettent aussi de traiter les fichiers de données séquentiels obtenus à partir de la banque.

# VIII REFERENCES BIBLIOGRAPHIQUES

# INTERAVIA 10/85

AUBRY Anne-Marie (et al.) - 1984 - From POSEIDON to NEPTUNE: Software for environmental surveys. in Burrough P.A. and Bie S.W. (Eds) Soil Information Systems Technology, Bolkesjo, pp. 41-45

HOUNDAGBA Cossi-Jean - 1984 - Analyse typologique informatisée des paysages d'Abomey-Zagnanado (R.P. du Bénin). Exploitation d'un système de progammes PL1 NEPTUNE. Thèse de 3e cycle, Université Louis Pasteur, Strasbourg, 286 p.

Richard Jean-François - 1985 - Le paysage, analyse et synthèse. Contribution méthodologique à l'étude des milieux tropicaux (savanes et forêts de Côte d'Ivoire). Université PARIS VII (thèse d'Etat) 438 p.

#### IX ANNEXES

Contenu de la nomenclature (ou répertoire) pp. 1-5
Données: image de l'entrée pp. 6-7
Saisie-validation en mode global pp. 8-9
Edition pp. 10-15
Mise à jour en mode local :image de l'entrée et sortie imprimée p.16
Edition des enregistrements mis à jour p.17
Interrogations/extractions p.18
Edition d'un fichier extrait p.19
Régles de l'Algèbre de Boole p.20
Sortie de Synopsis1 pp. 21-22
Sortie de Synopsis2 (extraits) pp.23-24
Mises à jour globales et locales: résumé imagé p.25-27
Programmes sources en Pl1 pp.28-51

53 C\$		ÇQ M E N C L A I U R E	
abregee	archivé	saisi	(synonymes)
manquants archivés -1 clé C= restant C min variable COMPAGNIE a	12345678901123456789012345678901234567890123 333333344444444555555	AIR ALGERIE EGYPTAIR LIBYAN ARAB AIRLINES ROYAL AIR MAROC TUNIS AIR AIR GUINEE LAM AIR TANZANIE AIR BOTSWANA AIR ZIMBABWE AIR MADAGASCAR AIR MAURITIUS ETHIOPIAN AIRLINES CAMEROON AIRLINES CAMEROON AIRLINES AIR MALAWI GHANA AIRWAYS NIGERIA AIRWAYS ROYAL SWAZI NATIONAL AIRWAYS SIERRA LEONE AIRLINES ZAMBIA AIRWAYS TAAG KENYA AIRWAYS AIR AFRIQUE AIR IVOIRE UTA AIR FRANCE MINERVE IBERIA AVIACO SPANTAX AIR MALTA ALITALIA OLYMPIC OU OLYMPIC AIRWAYS CYPRUS AIRWAYS THY JAT INEX OU INEX ADRIA AIRWAYS AVIOGENEX BALKAN AIR PORTUGAL OU TAP TAROM MALEV CSA AUSTRIAN OU AUSTRIAN AIRWAYS ALIA GULF AIR IRAQI AIRWAYS IRANAIR OU IRAN AIR MIDDLE EAST AIRLINES OU MEA SAUDIA KUWAIT AIRWAYS SYRIAN ARAB AIRLINES	CY TK JP JZ TP RO MA OK

8	archivé	saisi	
a			(synonymes)
9			
.م	1	ALCED	
α Ω	ž	ALGER LE CAIRE	ALG
	3	TRIPOLI	CAI
w	4	CASABLANCA	TIP
E G	5	TUNIS	CAS
SI	6	CONAKRY	TUN. CKY
	7	MAPUTO	MPM
<b>o</b>	8	DAR ES SALAM	DAR
<b>1</b> q	9	KINSHASA	FIH
variabl	10	GABORONE	
C O	11	HARARE	
>	12	ANTANANARIVO	TNR
	13	PORT LOUIS	MRU
	14	ADDIS ABEBA	ADD
	15	DOUALA	DLA
	16	BLANTYRE	BLZ
	17	ACCRA	ACC
	18 19	LAGOS	Los
	20	MANZINI	MTS C
	21	F R E E T O W N L U S A K A	FNA ω
	22	LUANDA	LUN
	23	NAIROBI	LAD =
	24	ABIDJAN	NBO 6
	26	PARIS	ABJ 3
	29	MADRID	1140
	32	MALTE	MLA S
	33	ROME	ROM 9
	34	ATHENES	ATH ×
	35	NICOSIE	NIC
	36	ISTANBUL	IST
	37	BELGRADE	BEG
	38	LJUBLJANA	LJU
	40	SOFIA .	SOF
	41	LISBONNE	LIS
	42	BUCAREST,	BUH
	43	BUDAPEST	BUD
	44	PRAGUE	PRG
	45	VIENNE	VIE
	46	AMMAN	AMM
	47	BAHREIN	BAH
	48	BAGDAD	BGW
	49	TEHERAN	THR
	5 0 5 1	BEYROUTH	BEY
	5 i	DJEDDAH	JED
	53	KOWEIT DAMAS	KWI
	) )	UNFINS	DAM

```
variable EMPLOYES=
                                   abrégée E=
                                               min 100 à max 36000
                                             C %=
variable CAPITAL % ETAT=
                                  abrégée
                                               min 0 à max 100
variable
           RESEAU
                                   abrégée R$
             codes archivés chaînes à saisir
              2
                                  I EN AF
              5
                                  . EN EU
             10
                                  I AF, EU
             12
                                  I AF, PO
             14
                                  I AM, EU
             21
                                  | EU, PO
             24
                                  I AF, AM, EU
             27
                                  i AF, AS, EU
             3 1
                                    AF, EU, PO
             37
                                    AS, EU, PO
             47
                                    AF, AM, EU, PO
              50
                                    AF, AS, EU, PO
              54
                                 . AM, AS, EU, PO
              58
                                    AF, AM, AS, EU, PA
              59
                                    AF, AM, AS, EU, PO
              63
                                    AM, AS, EU, PA, PO
              64
                                    AF, AM, AS, EU, PA, PO ou MONDIAL
 variable PASSAGERS EN 10**3=
                                             P =
                                   abrėgėe
                                                 min 10 à max 15000
 variable OCCUPATION DES SIEGES P%=
                                         abrégée P%=
                                                min 30 à max 80
 variable PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=
                                                abrégée PKM=
                                                 min 10 à max 30000
 clé F=
            restant F=
                                                min 1 et max 2
                         (1 pour achat ou location; 2 pour commande)
                         abrégée EMB
                                                       5
                                        min 1 à max
 variable EMB120=
 variable
            CL50=
                                                        5
                                  C50 .
                                                       10
 variable
            CL215=
                                  C 2 1 5
```

liste à la page suivante

MD87

5

etc

variable

MD87=

```
page 4
C L 5 0
                        5
CL215
                       10
C L 6 0 0
                        5
                                     (suite)
CL601
                        5
DHC5
                        5
                                     B707
                                                      10
DHC6
                        5
                                     B720
                                                      10
DASH7
                        5
                                     B727
                                                     40
DASH8
                        5
                                     B737
                                                     25
TWIN OTTER
                       15
                                     B747
                                                     35
LET410
                        5
                                     B757
                                                       5
LET610
                        5
                                     B767
                                                       5
Y 7
                        5
                                     C V 5 8 0
                                                       5
Y 12
                        5 .
                                     CV990
                                                       5
D0228
                       15
                                     DC3
                                                      10
CASA212
                       15
                                     DC8
                                                      5
CN235
                       15
                                     DC9
                                                     30
A300
                       15
                                     DC 10
                                                       5
A310
                       25
                                     L100
                                                       5
A320
                       15
                                     L382
                                                       5
MYSTERE10
                       35
                                     L410
                                                       5
MYSTERE20
                        5
                                     L1011
                                                     20
MYSTERE50
                        5
                                     MD80
                                                     15
                                     MD81
                                                      15
                                     MD82
                                                       5
                                     MD83
                                                       5
CARAVELLE
                        5
                                     MD87
                                                       5
MERCURE
                        5
                                                   (max)
NORD262
                        5
                                                   (min=1 et non 0)
CONCORDE
                        7
ATR42
                       15
ATR72
                       15
SF600
                       15
F27
                       20
F 28
                       10
F 5 0
                        5
F 100
                        5
ROMBAC1-11
                       10
ROMBAC 141
                        5
AN12
                        5
AN24
                       40
AN26
                       10
AN30
                        5
AN400
                        5
IL18
                       15
IL62
                       15
IL76
                       20
IL86
                        5
TU134
                       20
TU154
                       20
YAK40
                       20
YAK42
                       20
SF340
                        5
BAC1-11
                       15
BAC125
                        5
BAE146
                        5
BAE748
                       10
JETSTREAM31
                        5
SHORTS
                       10
TRIDENT
                       10
VISCOUNT
                       10
                        5
BEECH99
                        5
BEECH1900
                       10
HS748
BN TRISIANDER
```

1779 = >

€50

```
- 1
                          LINO N DU REPERTOIRE, MANGUART, SUFFRESSION, COMMENT,
UNIT
          c c
                         = C
                          MIN
                       53
                          MAX
                           COMPAGNIE
             C$
                          AIR ALGERIE
                       1
                          нΗ
                           EGYPTAIR
                           . . .
                      SO BETROUTH
                      50
51
                           BEY
                          DJEDDAH
                      51
52
                           JED
                           KOWEIT
                          KWI
                      52
                      53
                          DAMAS
                      53 DAM
         C E
                        = EMPLOYES
                     100 MIN
                   36000
                        D HAX
= CAPITAL % ETAT
             C%
                       NIH O
                     100
                          MAX
                           RESEAU
             R S
                          EN AF
                          EN EU
                          AF,EU
                      10
                          AF,PO
                      12
                          AM, EU
                      21
                          EU,PO
                      24
27
                          AF,AM,EU
                          AF.AS.EU
AF.EU.PO
                      31
                      37
                          AS,EU,PO
                          AF,AM,EU,PO
AF,AS,EU,PO
                      47
50
                          AM, AS, EU, PO
                      54
                      58
                          AF,AM,AS,EU,FA
                          AF,AM,AS,EU,PO
AM,AS,EU,PA,PO
                          AF, AM, AS, EU, PA, PO
                      64
64
                          HONDIAL
                       = PASSAGERS EN 10**3
             Ρ
                      10 MIN
                   15000 MAX
             PZ
                       = OCCUPATION DES SIEGES P%
                      30 mIN
                      80 HAX
             PKH
                        = PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6
                      10 HIN
                   30000 HAX
JBUNIT
         F
                        = F
                       1 mIN
                          MAX
             EMB
                        = EMB120
                          hIN
                       5
                          XAH
             C50
                        = CL50
                       1 MIN
                       5 HAX
            C215
                        = CL215
                      4 MIN
                      10 HAX
= CL600
            C600
                      1 HIN
                       5 MAX
```

\*\*\*\*

# Source des données chiffrées :

C=1. AH. ALG. AF, EU, PO. P=40 61. F=1. A310=2. F27=6. B727 =11. B737=16. L100=3. C=2. MS. CAI. E=9116. AF, AS, EU, PO. P=2786. P%=59. PKM=4 C86. F=1. A300=8. B707=6. B7 G7=6. B747=1. B767=3. C=3. LN. TIP. E=3798. AF, EU, PO. P=1584. P%=60. PKM=1607. F=1. F27=17. F28=3. B707=4. B727=10. IL76=6. C=4. AT: CAS. E=4531. C%=93. AF, AM, EU, PO. P=1307. P%=65. PKM=2573. F=1. F27=2. B707=2. B727=8. B737=6. B747=2.

C=5. TU. TUN. E=4000. AF, EU, PO. P=1260. PX=66. PKM=1589. F=1. A300=1. B727=9. B737=5. C=6. GI. CKY. E=400. AF, EU. F=1. A300=1. B727=1. B737=1. IL 18=2. YAK40=1. AN12=1. AN 24=3. C=7. TM. MPM. E=2000. AF, EU. P=323. PX=64. PKM=593. F=1. DC10=1. B737=3. TU134=1. IL 62=2.

C=8. TC. DAR. E=1549. C%=100. AF, PO. P=499. P%=72. PKM=262. F=1. B737=2. TWIN OTTER =3. F27=3. C=9. QC. FIH. AF, EU. P=119. P%=47. PKM=295. F=1. DC8=2. DC10=2. B737=3. F27=3. C=10. BP. GABORONE. P=55. P%=59. PKM=19. EN AF. F=1. L382=2. F27=2. D0228=1.

C=11. WX. HARARE. E=1500. P= 441. PX=62. PKM=593. AF, EU. F=1. VISCOUNT=10. B707=5. D C8=2. B720=2. C=12. MD. TNR. E=1276. CX=81. AF, EU. P=361. PX=60. PKM=407. F=1. B747=1. B737=2. HS748=2. TWIN OTTER=5. C=13. MK. MRL. E=530. CX=51. P=157. PX=71. PKM=513. AF, AS, EU. F=1. B707=2. B747=1. B737=1. BAE748=1. TWIN OTTER=2. F=2. ATR42=1.

C=14. ET. ADD. E=3229. CC=10 0. AF. EU. PO. P=429. FX=49. P M=950. F=1. B707=2. B720=5 .B767=2. DC3=9. B727=3. DHC 5=2. TWIN OTTER=5. C=15. UV. DLA. E=1900. AF. EU .F=1. B707=1. B747=1. B737= 1. BAE748=2. C=16. OM. BLZ. E=742. EN AF. P=123. PX=55. PKM=78. F=1. B HO1-11=2. BAE748=2. SHORTS

C=17. GH. ACC. E=2000. C%=10 0. AF, EU. P=280. PKM=410. F= 1. DC10=1. DC9=1. F28=2. C=18. WT. LOS. E=9000. C%=10 0. AF, AM, EU, PO. F=1. A310=4. . DC10=2. B707=3. B727=2. B7 37=11. C=19. ZC. MTS. E=150. EN AF. P=34. P%=54. PKM=23. F=1. F2 8=1. C=20. LJ. FNA. C%=60. AF, EU. P=30. P%=32. PKM=122. F=1. B 707=1. BN TRISLANDER=1.

C=21. QZ. LUN. E=1683. C%=19 0. AF, AS, EU. F=246. P%=64. P KM=604. F=1. B707=4. DC10=1 . B737=1. BAE748=2. C=22. DT. LAD. E=1600. C%=10 0. AF, AM, EU. P=690. P%=56. P KM=917. F=1. B707=6. L382=1 . B737=6. F27=5. YAK40=3. CA SA212=8. C=23. KQ. NBO. E=2690. C%=10 0. AF, AS, EU, PO. P=503. P%=6 0. PKM=1021. F=1. B707=3. B7 20=1. DC9=1. F27=2.

C=24. RK. ABJ. E=4280. AF, EU. P=674. PX=57. PKM=2095. F=1. A300=3. DC8=4. DC10=2. B727=1. C=25. VU. ABJ. EN AF. F=1. F27=3. F28=2. C=26. UT. PAR. E=6569. CX=0. AF, AM, AS, EU, PA, PO. P=852. PX=66. PKM=4958. F=1. DC10=6. B747=3. DC8=1. F=2. B747=2.

## INTERAVIA 10/85.

C=27. HF. PAP. E=35232. C%=9 9. HF. AM, AS, EU. PA. PO. P=12 950. PC=68. PKM=28041. F=1. CONCORDE=7. B747=31. A300= 18. H310=5. B727=29. B737=1 2. F=2. A320=25. A310=1. B74 7=1.

C=28. MM. PAR. E=210. C%=0. A F. HM. EU. P=300. F=1. DCS=4. CRU=2.

C=29. IB. MAD. E=24232. C%=9 9. AF. AM. EU. PO. P=12483. P% =65. PKM=16547. F=1. A30 0=6. DC10=8. B747=6. DC9=28 . B727=36.

C=30. AO. MAD. E=1691. C%=99 . AF,EU,PO. P=4305. P%=79. P KM=5246. F=1. DC9=20. F27=9

C=31. BX. MAD. E=815. AM, EU. F=1117. F%=76. FKM=2153. F=1. CV990=4. DC10=1. DC8=3. B 737=4. C=32. KM. HMLA. E=1120. C%=9

C=32. KM. MLA. E=1120. C%=9 6. AF, EU, PO. P=378. C%=78. P KM=561. F=1. B720=4. B737=3

C=33.AZ.ROM.E=18144.C%=
99. MONDIAL.P=7826.P%=6
4.PKM=13658.F=1.A300=8
.B747=9.DC10=3.DC9=17.B7
27=5.MD80=11.ATR42=6.F=2
.MD80=8.B747=1.ATR42=4

C=34.0A.ATH.E=10313.C%=1 00.AF.AM.AS.EU.PO.P=6 878.P%=67.PKM=6312.F=2. D0228=2.F=1.A300=8.B707= 6.B727=6.B737=11.B747=3. SHORTS=8.D0228=5.

C=35. CY. NIC. E=1288. CX=76. EU, PO. P=601. PX=69. PKM=1 066. F2=2. A320=4. F=1. A 310=3. B707=3. BAC1-11=3. C=36. TK. IST. AF, AS, EU, PO. E=6714. CX=99. P=2687. PX=6. PM=7094. F=2. A310=7. F=1. DC10=2. DC9=9. A310=4. F28=2. B727=9. B707=2. DA SH7=3.

C=37. JU. BEG. E=6943. CN=10 0. P=0014. PN=66. PKM=3892. AM. AS. EU. PA. PO. F=1. DC 10=3. B707=2. DC9=12. B727= 7. B737=2. F=2. B737=2. C=08. JP. LJU. EU. PO. E=606. P=1123. PKM=1066. F=2. A020 =5. F=1. DC9=5. MD81=1. M D82=3. DASH7=2. ROMBAC1=11 =1. C=39. JJ. BEG. E=339. EN EU. P=397. P%=75. PKM=589. F=1. B727=3. TU134=4. C=40. LZ. SOF. E=2060. AF, AS .EU. PO. F=1. TU134=16. TU154=17. VAK40=12. AN12=3. AN24=8. IL18=7. C=41. TP. LIS. E=10000. C%=100. AF, AM, EU. P=2125. P%=69. PKM=4274. F=1. L1011=5. B707=7. B727=8. B737=7.

C=42, RO. BUH. EU, PO. F=1. IL 62=3. TU154=11. AN24=35. AN 26=6. IL18=12. BAC1-11=10. ROMBAC1-11=2. F=2. ROMBAC1-11=4. C=43. MA. BUD. E=3909. CX=10 9. AF, EU, PO. F=1073. PX=57. PKM=1239. F=1. TU134=8. T U154=10. IL18=4. C=44. OK. PRG. E=5499. CX=10 0. AF, AM, AS, EU, PO. P=1139. PX=66. PKM=1950. F=1. IL6 2=10. IL18=2. TU134=13. YAK 40=16.

C=45. OS. UIE. E=2939. C%=99. P=1467. P%=49. PKM=1398. A F.EU.FO. F=1. DC9=4. MD81=11. MD82=1. F=2. A310=2. MD87=4. MD80=2. F50=2. C=46. RJ. AMM. E=4125. C%=100. AF. AM. EU.FO. P=1328. P%=56. PKM=3610. F=1. L1011=8. B747=3. B727=5. B707=3.

C=47. GF. BAH. E=4400. C%=10 0. AS, EU, PO. P=2697. P%=56. PKM=4423. F=1. L1011=11. B7 37=8. C=48. IA. BGW. E=5000. AF, AM , AS, EU, PO. F=1. B747=4. B70 7=2. B727=6. B737=3. AN12=4 . AN24=3. IL76=19. C=49. IR. THR. E=10200. C%=1 00. P=3884. P%=79. PKM=3874 . AS, EU, PO. F=1. A300=6. B74 7=9. B707=4. B727=9. B737=9 C=50. NE. BEV. E=5000. P=411 . P1.=53. PKM=831. AS. EU. PO. F=1. B747=3. B707=8. B720=8

C=52. FU. RMI. E=5804. C1=10 0. P=1498. P1=56. PKM=3749. MF · 9M · AS · EU · PO · F=1. A310= 8. B747=4. B707=2. B727=4. F=2. B767=3. C=51. SU. JED. E=25594. C1=1 00. P=11609. PKM=15845. AM, HS · EU · PO · F=1. A300=11. L10 11=17. B747=15. DC8=4. B707 =8. B737=20. F28=2. F=2. B74 7=10.

C=53. RB. DAM. E=3300. AF. AS >EU. PO. P=464. PX=57. PKM=9 23. F=1. B747=2. B727=3. CRU =2. TU134=4. YAK40=7. AN26= 1. IL76=4. F=2. TU154=3.

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE 1 ANNOTATION(S) ? ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE 1 ANNOTATION(S) ? ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE 1 ANNOTATION(S) ? ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

1 ANNOTATION(S) ? ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE GLOBAL. / C=1.AH.ALG.AF,EU,PO.P=4061.F=1.A310=2.F27=6.B727=11.B737=16.L100=3.

C=2.MS.CAI.E=9116.AF.AS.EU.P0.P=2786.P%=59.PKM=4386. F=1.A300=8.B707=6.B737=6.B747=1.B767=3.

C=3.LN.TIP.E=3798.AF,EU,PO.P=1584.P%=60.PKM=1607.F=1.F27=17.F28=3.B707=4.B727=10.IL76=6.

C=4.AT.CAS.E=4531.C%=93.AF,AM,EU,PO.P=1307.P%=65.PKM=2573.F=1.F27=2.B707=2.B727=8.B737=6.B747=2.

C=5.TU.TUN.E=4000.AF,EU,P0.P=1260.P5=66?PKM=1589.F=1.A300=1.B727=9.B737=5.

C=6.GI.CKY.E=400.AF.EU.F=1.A300=1.B727=1.B737=1.IL18=2.YAK40=1.AN12=1.AN24=3.

C=7.TM.MPM.E=2000.AF,EU.P=323.P%=64.PKM=593.F=1.DC10=1.8737=3.TU134=1.IL62=2.

C=8.TC.DAR.E=1549.C%=100.AF,P0.P=499.P%=72.PKM=262.F=1.B737=2.TWIN OTTER=3.F27=3

C=9.QC.FIH.AF.EU.P=119.P%=47.PKM=295.F=1.DC8=2.DC10=2.B737=3.F27=3.

C=10.BP.GABORONE.P=55.P%59?PKM=19.EN AF.F=1.L382=2.F27=2.D0228=1.

C=11.WX.HARARE.E=1500.P=441.P%=62.PKH=593.AF,EU.F=1.VISCOUNT=10.8707=5.0C8=2.872

O=2.C=12.MD.TNR.E=1276.C%=81.AF,EU.P=361.P%=60.PKH=407.F=1.8747=1.8737=2.HS748=2

.TWIN OTTER=5.C=13.MK.HRL?E=530.C%=51.P=157.P%=71.PKH=513.AF,AS,EU.F=1.8707=2.87

47=1.B737=1.BAE748=1.TWIN OTTER=2.F=2.ATR42=1.C=14.ET.ADD.E=3229.C%=100.AF,EU,F0 .P=429.P%=49.PKM=950.F=1.B707=2.B720=5.B767=2.DC3=9.B727=3.DHC5=2.TWIN OTTER=5.C

=15.UY.DLA.E=1900.AF,EU.F=1.B707=1.B747=1.B737=1.BAE748=2.C=16.QM.BLZ.E=742.EN A
F.P=128.P%=55.PKH=78.F=1.BAC1-11=2.BAE748=2.SHORTS=3.C=17.GH.ACC.E=2000.C%=100.A
F,EU.P=280.PKH=410.F=1.DC10=1.DC9=1.F28=2.C=18.WT.LOS.E=9000.C%=100.AF,AM,EU,PO.
F=1.A310=4.DC10=2.B707=3.B727=2.B737=11.C=19.ZC.MTS.E=150.EN AF.P=34.P%=54.PKH=2
3.F=1.F28=1.C=20.LJ.FNA.C%=60.AF,EU.P=30.P%=32.PKH=122.F=1.B707=1.BN TRISLANGER=
1.C=21.QZ.LUN.E=1683.C%=100.AF,AS,EU.P=246.P%=64.PKH=604.F=1.B707=4.DC10=1.B737=
1.BAE743=2.C=22.DT.LAD.E=1600.C%=100.AF,AH,EU.P=690.P%=56.PKH=917.F=1.B707=6.L38
2=1.B737=6.F27=5.YAK40=3.CASA212=8.C=23.KQ.NBO.E=2690.C%=100.AF,AS,EU.P0.P=503.P
%=60.PKM=1021.F=1.B707=3.B720=1.DC9=1.F27=2.C=24.RK.ABJ.E=4280.AF,EU.P=674.P%=57

.PKM=2095.F=1.A300=3.DC8=4.DC10=2.B727=1.C=25.VU.ABJ.EN AF.F=1.F27=3.F28=2.C=26. UT.PAR.E=6569.C%=0.AF,AH,AS,EU,PA,PO.P=852.P%=66.PKM=4958.F=1.DC10=6?B747=3.DC5=

1. F=2.B747=2.C=27.AF.PAR.E=35232.C%=99.AF,AH,AS,EU,PA,PO.P=12050.P%=68.PKH=280 41.F=1.CONCORDE=7.B747=31.A300=187A310=5.B727=29.B737=12.F=2.A320=257A310=1.B747 2 ANNOTATION(S) ? ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

1 ANNOTATION(S) ?
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

2 ANNOTATION(S) ? ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE
ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

STOP.

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

=1.C=28.MM.PAR.E=210.C%=0.AF,AM,EU.P=300.F=1.DC8=4.CRV=2.C=29.IB.MAD.E=24232.C%=99.AF,AM,EU.P0.P=12483.P%=65.PKM=16547. F=1.A300=6.DC10=8?B747=6.DC9=28.B727=3

6.C=30.A0.MAD.E=1691.C%=99.AF,EU,PO.P=4305.P%=79.PKM=5246.F=1.DC9=20.F27=9.C=31.BX.MAD.E=815.AM,EU.P=1117.P%=76.PKM=2153.F=1.CV990=4.DC10=1.DC8=3.B737=4.C=32.KH

MLA.E=112D.C%=96.AF,EU,PO.P=378.C%=78.PKM=561.F=1.B720=4.B737=3.C=33.AZ.R0H.E=18144.C%=99.MONDIAL.P=7826.P%=64.PKM=13658.F=1.A300=8.B747=9.DC10=3.DC9=17.

B727=5.MD80=11.ATR42=6.F=2.MD80=8.B747=1.ATR42=4.C=34.OA.ATH.E=10313.C%=100.AF,AM.AS.EU,PO.P=6878.P%=67.PKM=6312.F=2.D0228=2.F=1.A300=8.B707=6.B727=6.B737=11.B747=3.SHORTS=8.D0228=5.C=35.CY.NIC.E=1288.C%=76.EU,PO.P=601.P%=69.PKM=1266.

F2=2?A320=4? F=1.A310=3.B707=3.BAC1-11=3.C=36.TK.IST.AF.AS.EU.PO.E=6714.C%=99.P=2687.P%=66.PKM=3004. F=2.A310=7. F=1.DC10=2.DC9=9.A310=4.F28=2.B727=9.B707=2.DASH7=3.C=37.JU.BEG.E=6943.C%=100.P=3314.P%=66.PKM=3892.AM.AS.EU.PA.PO. F=1.DC10=3.B707=2.DC9=12.B727=7.B737=2. F=2.B737=2.C=38.JP.LJU.EU.PO.E=606.P=1123.P KM=1066.F=2.A320=5. F=1.DC9=5.MD81=1.MD82=3.DASH7=2.ROMBAC1-11=1.C=39.JJ.BEG.E=330.EN EU.P=397.P%=75.PKM=589.F=1.B727=3.TU134=4.C=40.LZ.SOF.E=2060.AF.AS.EU.PO. F=1.TU134=16.TU154=17.YAK40=12.AN12=3.AN24=8.IL18=7.C=41.TP.LIS.E=10000.C%=1 00.AF.AM.EU.P=2125.P%=69.PKM=4274. F=1.L1011=5.B707=7.B727=8.B737=7.C=42.RO.BU H.EU.P0.F=1.IL62=3.TU154=11.AN24=35.AN26=6.IL18=12.BAC1-11=10. ROMBAC1-11=2.

F=2.R0HBAC1-11=4.C=43.HA.BUD.E=3909.C%=100.AF,EU,P0.P=1073.P%=57.PKH=1239. F
=1.TU134=8.TU154=10.IL18=4.C=44.0K.PRG.E=5499.C%=100.AF,AM,AS,EU,P0.P=1139.P%=60
.PKH=1950. F=1.IL62=10.IL18=2.TU134=13.YAK40=16.C=45.05.VIE.E=2939.C%=99.P=1467
.P%=49.PKH=1398.AF,EU,P0.F=1.DC9=4.HD81=11.HD82=1.F=2.A310=2.HD87=4.HD80=2.F50=2
.C=46.RJ.AMM.E=4425.C%=100.AF,AM,EU,P0.P=1328.P%=56.PKM=3610.F=1.L1011=8.B747=3.
B727=5.B707=3.C=47.GF.BAH.E=4400.C%=100.AS,EU,P0.P=2697.P%=56.PKM=4423.F=1.L1011
=11.B737=8.C=48.IA.BGW.E=5000.AF,AM,AS,EU,P0.F=1.B747=4.8707=2.B727=6.8737=3.AN1
2=4.AN24=3.IL76=19.C=49.IR.THR.E=10200.C%=100.P=3884.P%=79.PKH=3874.AS,EU,P0.F=1
.A300=6.B747=9.B707=4.B727=9.B737=9.C=50.HE.BEY.E=5000.P=411.P%=53.PKH=831.AS,EU,P0.F=1.B747=4.B747=3.B707=8.B720=8.C=52.KU.KWI.E=5804.C%=100.P=1498.P%=56.PKH=3749.AF,AM,AS,EU,P0.F=1.A310=8.B747=4.B707=2.B727=4.F=2.B767=3.C=51.SV.JED.E=25594.C%=100.P=11600.PKH=15845.AM,AS,EU,P0.F=1.A300=11.L1011=17.B747=15.DC8=4.B707=0.B737=20.F28=2.F=2.B747=10.C=53.RB.DAM.E=3300.AF,AS,EU,P0.P=464.P%=57.PKM=923.F=1.B747=2.B727=3.CRV=2.TU134=4.YAK40=7.AN26=1.IL76=4.F=2.TU154=3.

C=1. HIR ALGERIE.ALGER.AF,EU,PO.PASSAGERS EN 10**3=4061.
F=1.4310=2.F27=6.B727=11.B737=16.L100=3.
C=2. LGYPTAIR.LE CAIRE. EMPLOYES=9116.AF,AS,EU,PO.PASSAGERS EN 10**3=2786.0CCUPATION DES SIEGES P%=59.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=4386.
F=1.4300=8.B707=6.B737=6.B747=1.B767=3.
C=3. LIBYAN ARAB AIRLINES.TRIPOLI. LMPLOYES=3798.AF,EU,PO.PASSAGERS EN 10**3=1584.0CCUPATION DES SIEGES P%=60.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=1607.
F=1.F27=17.F28=3.IL76=6.B707=4.B727=10.
C=4. ROYAL AIR MAROC.CASABLANCA. EMPLOYES=4531.CAPITAL % ETAT=93.AF,AM,EU,PO.PASSAGERS EN 10**3=1307.OCCUPATION DES SIEGES P%=65.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=2573.
F=1.F27=2.B707=2.B727=8.B737=0.B747=2.
C=5. TUNIS AIR.TUNIS. EMPLOYES=4000.AF,EU.PO.PASSAGERS EN 10**3=1260.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=1589.
F=1.A300=1.B727=9.B737=5.
C=o. AIR GUINEE.CONAKRY. EMPLOYES=400.AF,EU.
F=1.A300=1.AN12=1.AN24=3.IL18=2.YAK40=1.B727=1.B737=1.
C=7. LAM.MAPUTO. EMPLOYES=2000.AF.EU.PASSAGERS EN 10**3=323.0CCUPATION DES SIEGES P%=64.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=593.
F=1.IL62=2.TU134=1.B737=3.DC10=1.
C=8. GIR TANZANIE.DAR ES SALAM. EMPLOYES=1549.CAPITAL % ETAT=100.AF,P0.PASSAGERS EN 10**3=499.OCCUPATION DES SIEGES P%=72.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=262.
F=1.TWIN OTTER=3.F27=3.B737=2.
C=9. AIR ZAIRE.KINSHASA.AF,EU.PASSAGERS EN 10**3=119.0CCUPATION DES SIEGES P%=47.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=295.
F=1.F27=3.B737=3.DC8=2.DC10=2.
C=10. AIR BOTSWANA.GABORONE.EN AF.PASSAGERS EN 10**3=55.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=19.
F=1.D0228=1.F27=2.L382=2.
C=11. AIR ZIMBABWE.HARARE. EMPLOYES=1500.AF.EU.PASSAGERS EN 10**3=441.0CCUPATION DES SIEGES P%=62.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=593.
F=1.VISCOUNT=10.B707=5.B720=2.DC8=2.

.+iz. AR mobabascar.odformaRIVO. MPLOYES=1276.CAPITAL % ETAT=81.AF,EU.PASSAGERS EN 10**3=361.OCCUPATION DES SIEGES P%=60.PASSAGERS KM FATANTS EN 10**6=407.	
=1.TWIN OTTER=5.HS748=2.B737=2.B747=1.	
=13. AIR MAURITIUS. EMPLOYES=530.CAPITAL % ETAT=51.AF,AS,EU.PASSAGERS EN 10**3=157.OCCUPATION DES SIEGES P%=71.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=513.	
=1.TWIN OTTER=2.BAE748=1.B707=2.B737=1.B747=1. =2.ATR42=1.	
.=14. THIOPIAN AIRLINES.ADDIS ABEBA. EMPLOYES=3229.CAPITAL % ETAT=100.AF,EU,PO.PASSAGERS EN 10**3=429.OCCUPATION DES SIEGES P%=49.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=95	
=1\DHC5=2.TWIN OTTER=5.8707=2.8720=5.8727=3.8767=2.DC3=9.	
=15. CAMEROON AIRLINES.DOUALA. MPLOYES=1900.AF,EU.	
=1.BAE748=2.B707=1.B737=1.B747=1.	
=16. «IR MALAWI.BLANTYRE. MPLOYES=742.EN AF.PASSAGERS EN 10**3=128.OCCUPATION DES SIEGES P%=55.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=78.	
=1.BAC1-11=2.BAE748=2.SHGRTS=3.	
=17. HANA AIRWAYS.ACCRA. MPLOYES=2000.CAPITAL % ETAT=100.AF.EU.PASSAGERS EN 10**3=280.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=410.	
=1.F28=2.DC9=1.DC10=1.	
=18. NIGERIA AIRWAYS.LAGOS. MPLOYES=9000.CAPITAL % ETAT=100.AF,AM,EU,PO.	
-1.4310=4.8707=3.8727=2.8737=11.DC10=2.	
#19. POYAL SWAZI NATIONAL AIRWAYS.MANZINI. PHPLOYES=150.EN AF.PASSAGERS EN 10**3=34.0CCUPATION DES SIEGES P%=54.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=23.	
=1.F28=1.	
=20. GIERRA LEONE AIRLINES.FREETOWN.CAPITAL % ETAT=60.AF,EU.PASSAGERS EN 10**3=30.OCCUPATION DES SIEGES P%=32.PASSAGERS KM PAYANTS 0**6=122.	EN
=1.BN TRISLANDER=1.B707=1.	
=21. [AMBIA AIRWAYS.LUSAKA. [MPLOYES=1683.CAPITAL % ETAT=100.AF.AS.EU.PASSAGERS EN 10**3=246.OCCUPATION DES SIEGES P%=64.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=60	4.
=1.BAE748=2.B707=4.B737=1.DC10=1.	
=22. AGG.LUANDA. MPLOYES=1600.CAPITAL % ETAT=100.AF,AM,EU.PASSAGERS EN 10**3=690.OCCUPATION DES SIEGES P%=56.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6=91	7.

C=33.

E=2 DAMBAC1-11=4

F=2.B767=3.

L.S. .

. )

C=53. SYRIAN HKAB HIKLINES.DHMHS. EMPLOYES=3300.AF,AS,EU,PO.PASSAGERS EN 10\*\*3=464.OCCUPATION DES SIEGES PZ=57.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6=923.

F=1.CARAVELLE=2.AN26=1.IL76=4.TU134=4.YAK40=7.B727=3.B747=2.F=2.TU154=3.

;

:

LOCHL.

C=5.P%=66.

C=10.P%=59.

C=13. HRU.

C=26.F=1.DC10=6.

C=27.F=1.A300=18. F=2.A320=25.

C=29. F=1. DC10=8.

C=35.F=2. A320 = 4.

STOP.

5

ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE

ENTRÉE

SORTIE IMPRINTE

LOCAL. C=5.P%=66.

C=10.P%=59.

C=13.MRU.

C=26.F=1.DC10=6.

C=27.F=1.A300=18. F=2.A320=25.

C=29. F=1. DC10=8.

C=35.F=2. A320 = 4.

STOP.

5 0 \*

.10, 13,26, 27,29,35.

≃5.

UNIS AIR.TUNIS.

MPLOYES=4000.AF,EU,PO.PASSAGERS EN 10\*\*3=1260.OCCUPATION DES SIEGES P%=66.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6=1589.

=1.A300=1.B727=9.B737=5.

**≃10.** 

IR BOTSWANA.GABORONE.EN AF.PASSAGERS EN 10\*\*3=55.0CCUPATION DES SIEGES PX=59.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6=19.

=1.D0228=1.F27=2.L382=2.

= 13.

IR MAURITIUS . PORT LOUIS .

MPLOYES=530.CAPITAL % ETAT=51.AF, AS, EU. PASSAGERS EN 10\*\*3=157.OCCUPATION DES SIEGES P%=71.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6=513.

=1.TWIN OTTER=2.BAE748=1.B707=2.B737=1.B747=1.

=2.ATR42=1.

=26.

TA.PARIS.

MPLOYES=6569.CAPITAL % ETAT=0.AF,AM,AS,EU,PA,PO.PASSAGERS EN 40\*\*3=852.OCCUPATION DES SIEGES P%=66.PASSAGERS KM PAYANTS EN 0\*\*6=4958.

=1.8747=3.DC8=1.DC10=6.

=2.8747=2.

=27. IR FRANCE.PARIS.

MPLOYES=35232.CAPITAL % ETAT=99.AF,AM,AS,EU,PA,PO.PASSAGERS EN 10\*\*3=12050.OCCUPATION DES SIEGÉS P%=68.PASSAGERS KM PAYANTS EN D\*\*6=28041.

=1.A300=18.A310=5.CONCORDE=7.B727=29.B737=12.B747=31.

=2.A310=1.A320=25.8747=1.

=29.

BERIA.MADMID. MPLOYES=24232.CAPITAL % ETAT=99.AF,AM,EU,PO.PASSAGERS EN 10\*\*3=12483.OCCUPATION DES SIEGES P%=65.PASSAGERS KM PAYANTS EN D\*\*6=16547.

=1.A300=6.B727=36.B747=6.DC9=28.DC10=8.

-05

TYPRUS AIRWAYS.NICOSIE.

MPLOYES=1288.CAPITAL % ETAT=76.EU,PO.PASSAGERS EN 10\*\*3=601.OCCUPATION DES SIEGES P%=69.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6=1266.

=1.A310=3.BAC1-11=3.B707=3.

=2.A320=4.

```
Ū
SIEGE = MADRID.
                31
   53 ENREGISTREMENTS ONT ETE LUS
    3 ENREGISTREMENTS ONT ETE EXTRAITS
A320)0.
                38
   27
   :53 ENREGISTREHENTS ONT ETE LUS
  3 ENREGISTREMENTS ONT ETE EXTRAITS
           0
A300 > 0 | A310 >0 | A320>0
   53 ENREGISTREMENTS ONT ETE LUS
   17 ENREGISTREMENTS ONT ETE EXTRAITS
           0
(A300 ) 0 ! A310 )0 ! A320)0 )& (8707)0 ! 8727)0 !8737)0 !8747)0).
                                  24
                                        27
                                              29
    53 ENREGISTREMENTS ONT ETE LUS
   15 ENREGISTREHENTS ONT ETE EXTRAITS
     5
A320(2) > 0 &8747(2)>0.
    53 ENREGISTREMENTS ONT ETE LUS
     1 ENREGISTREMENTS ONT ETE EXTRAITS
```

CAPITAL % ETAT ( 30 & " C% = -1 & EMPLOYES > 5000. 26 53 ENREGISTREMENTS ONT ETE LUS 1 ENREGISTREHENTS ONT ETE EXTRAITS

75,

C=27.

AIR FRANCE.PARIS.

EMPLOYES=35232.CAPITAL % ETAT=99.AF,AM,AS,EU,PA,PO.FASSAGERS EN 10\*\*3=12050.OCCUPATION DES SIEGES P%=68.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6=28041.

F=1.A300=18.A310=5.CONCORDE=7.B727=29.B737=12.B747=31.

F=2.A310=1.A320=25.8747=1.

C=35.

CYPRUS AIRWAYS.NICOSIE.

EMPLOYES=1288.CAPITAL % ETAT=76.EU.PO.PASSAGERS EN 10\*\*3=601.OCCUPATION DES SIEGES P%=67.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6=1266.

F=1.A310=3.BAC1-11=3.B707=3.

F=2.A320=4.

C=38.

INEX.LJUBLJANA.

EMPLOYES=606.EU.PO.PASSAGERS EN 10\*\*3=1123.PASSAGERS KM PAYANTS EN 10\*\*6=1066.

F=1.DASH7=2.ROMBAC1-11=1.DC9=5.MD81=1.MD82=3.

F=2.4320=5.

## RAPPEL DES REGLES D'ALGEBRE DE BOOLE

Sur des opérandes booléens A, B, C (A, B, C ont la valeur "vrai" = V ou "faux" = F) peuvent porter les OPERATEURS suivants:

1) unaires: "^" (non) ou nul (vide)
2) binaires: "&" (et) ou "!" (ou)

TABLES DE VERITE DES OPERATEURS

ET

A ^A V F

NON

A	В	A&B
v	V	V
v	F	F
F	V	F
	T — — — —	T

A	В	A!B
v	v	v
v	F	v
F	v	V
F	F	F

OU

## SYMETRIE

A!B = B!AA&B = B&A

# ASSOCIATIVITE

(A!B)!C = A!(B!C)(A&B)&C = A&(B&C)

## DOUBLE DISTRIBUTIVITE

A!(B&C) = (A!B)&(A!C)A&(B!C) = (A&B)!(A&C)

## LOIS DE MORGAN

$$(A!B) = (A)&(B)$$
  
 $(A&B) = (A)!(B)$ 

 $^(^A) = A$ 

## PRIORITE DES OPERATEURS

^ (1) ordre décroissant & (2) ! (3)

Quand il y a des parenthèses, c'est ce qui est au niveau le plus interne qui est d'abord exécuté avec les règles courantes.

enugistiement (=14

	0 1 7 2 3 4 5 5 6 7 8 9 9 423456789012345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890	ប ?ប		
1.6	I	1 6	53	53
2 0:		I C+	53	53
3 S		4≥ 1	53	53
variable -> 4 E	I	I E		47
5 C		I CX	31	3.1
6 R		I ƙ∌	53	53
7 P	<u> </u>	I P	46	46
8 P. 9 Pi		IP% IPKm	40 44	40 44
1 F	H I	I F	67	67
2 E1		I EmB	ő	Ü
3 CS		I C50	ű	0
	45 Î	I C215	0	O
5 Ca	00 I	I C600	Ü	o
	O·1 I	I 6901	Ū	O
7 Di	CS I	I DHCS	ł	4
	C6 I	I DHCo	Ū	0
9 D		I DASH	2	2
10 DS		I DSH8	0	0
11 TU		I TWIN	4	0
12 V		I V410	Ū.	0
13 V		I V& 10 I Y7	0	o o
14 Y		1 7/12	0	0
15 Y		I D228	3	3
16 D2 17 C2		I 0212	j	í
18 C		I 0235	o o	ò
	55 I	I A300	10	10
	10 11 1 2 12 1 1	I A310	7	9
21 AS		I A320	3	3
22 F	LU 1	I FATO	ŏ	ō
23 F		I FA20	Ũ	0
24 F		I FASO	0	o
25 CI		I CRV	2	2
26 ME		I MERC	0	0
27 N	62 I	I N262	o	0
28 C		I CONC	ļ	1
29 A		I ATR4	3	3
30 A		I ATR7	0	0
31 50		I 5600 I F27	0 10	10
	7 II 11 111 1111 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	I F28	هٔ	6
	8 I 4	I F50	i	1
34 FS 35 F		I F100	Ö	Ö
. 36 R		I Rili	3	3
37 R		I RI÷I	ű	ō
32 A		I ANIZ	ŝ	ã
39 Ai		I AN24	4	4
39 AI 40 AI		I AN26	2	2
41 A	20 1	I AN3Ú	ō	ō
41 H		I V400	0	0
43 II		I IL18	5	5
44 II		I IL62	- 3	3
	76 I 1	I 11.76	ڌ	3
46 II	70 1	I ILio	ō	อ
		1 11.9		۵

```
4 14
    46 1154 I
                                                                                                     1 1154
                                              1 1
   49 YA4D I
                                                                                                     I 1840
    50 YA42 I
                                                                                                     I 1442
                                                                                                             Ū
                                                                                                                     ū
                                                                                                     I 5340
                                                                                                                     0
    51 S340 I
                                                                                                                     3
   52 B111 I
                         1
                                          1
                                                1
                                                                                                     I B111
    53 B125 I
                                                                                                     I B125
                                                                                                                     0
                                                                                                                     0
                                                                                                     I B146
    54 B146 I
                      4 44
) 55 8748 I
                                                                                                     I 8748
    56 JS31 I
                                                                                                     I JS31
    57 SHOR I
                         1
                                                                                                     I SHOR
. / 58 TRID I
                                                                                                     I TRID
                                                                                                     I VISC
    59 VISC I
    60 BE99 I
                                                                                                     I BE99
                                                                                                                     0
   61 BE19 I
                                                                                                     I BE19
                                                                                                                     ũ
    62 H748 I
                                                                                                     I H748
                                                                                                                     1
                                                                                                     I BNTR
    63 BNTR I
                                                                                                                     0
   64 SWM I
                                                                                                     I SWM
                                                                                                                     23
    65 B707 I 111
                    4 414 4 4444
                                         1111 1
                                                   4 44444
                                                                                                     I 6707
                                                                                                             23
    66 B720 I
                                                                                                     I B720
                                                                                                             5
                                                                                                                     5
                      -1
                                       1
                                1 1 1 31 31 1 1
                                                   4 44 44
                                                                                                     I B727
                                                                                                             21
                                                                                                                     21
2) 67 B727 I1 1111
                          .1
    68 B737 I11 111111 11 1 1 11
                                                                                                                     25
                                1 11 1 2 1
                                                    444 4
                                                                                                     I 8737
                                                                                                             25
    69 B747 I 1 1
                     11 1
                                  22 1
                                                   4 444244
                                                                                                     I 8747
                                                                                                             21
                                                                                                                     21
   70 8757 I
                                                                                                     I 6757
                                                                                                                     3
                                                         1
    71 B767 I 1
                                                                                                     I B767
   72 C580 I
                                                                                                     I C580
                                                                                                                     0
                                                                                                     I C990
73 C990 I
    74 DC3 I
                                                                                                     I DC3
                                                                                                                     7
    75 DC8 I
                                1111
                                                                                                     I DCB
                  1 1
   76 DC9 I
                               1
                                    11 1 111
                                                                                                     I DC9
                                                                                                             9
                                                                                                                     9
                                                                                                     I DC10
                                                                                                             12
                                                                                                                     12
    77 DC10 I
                 1 1
                          44 4 4 4 4 4 4 4
    78 L100 I1
                                                                                                     I L100
                                                                                                                     -1
   79 L382 I
                                                                                                     I L382
                                                                                                     I L410
    80 L410 I
                                                                                                     I 3STA
    81 35TA I
                                                   11
                                                       -1
   82 MD80 I
                                                                                                     I MD80
                                                                                                                     2
    83 MD81 I
                                                                                                     I MD81
                                                                                                     I MD82
                                                                                                                     2
    84 MD82 I
   85 MD83 I
                                                                                                     I MD83
    86 MD87 I
                                                                                                     I HD87
                                                                                                             1
                                                                                                                     1
\mathcal{L}
                                                                                                    1
                                                                                                    0
            1234567890123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890
J
                                                                                                                    736
                        C=14
            *£:
               LEGENDE
                0 =
   STT=
                736;
```

```
52
            KWI
                     1
                                                                                   EXTRAIT DE SYNOPSISS.
                                                                                                                                fog. 23
             DANAS
       53
       53
            DAH
                              -----TOTAL =
                                                53
MPLOYES
      150 = MIN
    35232 * MAX
                              -----TOTAL =
                                                47
APITAL % ETAT
        O = MIN
      100 ■ MAX
                              ----TOTAL =
ESEAU
             EN AF
        5
             EN EU
        10
             AF.EU
       12
             AF,PO
             AM, EU
       14
       21
             EU,P0
             AF,AM,EU
       24
       27
             AF, AS, EU
             AF,EU,PO
       3.1
       37
             AS, EU, PO
             AF, AM, EU, PO
            AF,AS,EU,PO
       54
59
             AM, AS, EU, PO
             AF, AM, AS, EU, PO
       63
             AM, AS, EU, PA, PO
       64
             AF, AM, AS, EU, PA, PO
             MONDIAL
                         3
                              ----TOTAL =
                                                53
ASSAGERS EN 10**3
       30 = MIN
    12483 = MAX
                              -----TOTAL =
CCUPATION DES SIEGES PX
       32 * MIN
       79 = HAX
                              -----TOTAL =
                                                 40
ASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6
       19 = HIN
    28041 = MAX
                              -----TOTAL = 44
        1 = MIN
        2 = MAX
                                                                                                    · •5:
MB120
:L50
L215
1.600
L601
HC5
```

2 = MIN 2 = MAX

```
----TOTAL =
PASSAGERS EN 10**3
       30 = MIN
    12483 = HAX
                              -----TOTAL = 46
OCCUPATION DES SIEGES P%
       32 = HIN
       79 = MAX
                              -----TOTAL = 40
PASSAGERS KM PAYANTS EN 10**6
       19 = HIN
    28041 = MAX
                              -----TOTAL = 44
        1 = MIN
        2 = MAX
EMB 120
CL50
CL215
CL600
CL601
DHC5
        2 = MIN
2 = MAX
DHC6
DASH7
         2 = MIN
        3 = MAX
DASHB
TWIN OTTER
         2 = MIN
        5- MAX
LET410
LET610
Y7
Y12
D0228
        1 = MIN
        5 = MAX
CASA212
         MIN = 8
        8 = MAX
CN235
A300
        1 = MIN
        18 = MAX
                                          10
A310
        1 = MIN
        B = MAX
A320
        4 = MIN
       25 = MAX
```

```
EXTRAIT DE SYNOPSISE . 12040 24 100
```

### ANNEXE ·

## MISES A JOUR GLOBALES ET LOCALES: RESUME IMAGE

### 1. MODES DE SAISIE

Tout d'abord il y a deux modes de saisie en vue de stocker et!ou mettre à jour les informations enregistrées: le mode "LOCAL" et le mode "GLOBAL".

Le mode LOCAL permet de MODIFIER une ou plusieurs données déjà enregistrées et seulement celles-ci;

le mode GLOBAL EFFACE D'ABORD toutes les données éventuellement enregistrées.

Attention, ces deux modes sont donc de conception totalement différentes. Comme ils peuvent être utilisés alternativement et à volonté au cours d'un seul traitement, en passant d'un mode à l'autre il faut prendre des précautions.

# 2. CLEFS

Quel que soit le mode de saisie utilisé, il faut indiquer au système sur quelles données on va travailler, donc donner les clefs d'identification

- d'abord de l'unité (niveau unité ou "UNIT" du répertoire)

- puis de la sous-unité à l'intérieur de l'unité quand c'est le cas (niveau sous-unité ou "SUBUNIT" du répertoire).

Afin de mieux comprendre, nous prendrons comme exemple l'image d'un APPARTEMENT FERME A CLEF.

Pour ouvrir la porte principale, on a besoin d'une clef - que l'on appelle "clef d'accès" - . On la désigne par son numéro, ce qui donne l'autorisation d'accèder à l'information.

La porte principale ayant été ouverte avec sa clef, on se trouve dans un VESTIBULE sur lequel donne des PIECES numérotées elles aussi FERMEES A CLEF. L'appartement est L'UNITE d'enregistrement, avec sa clef d'accès numérotée. Les pièces sont les SOUS-UNITES, avec leur clef d'accès numérotée.

Supposons que l'on désire MEUBLER cet appartement:

- En mode GLOBAL, le simple fait d'ouvrir avec la clef commence par vider entièrement l'appartement de tous les meubles qui pouvaient s'y trouver (données enregistrées). Les meubles qu'on apporte vont le garnir, ou le regarnir s'il était meuble auparavant.
- En mode LOCAL, l'ouverture avec la clef ne touche à rien. On pourra ajouter des meubles (données), en remplacer ou en supprimer.

Rappelons qu'un changement de mode fait ressortir de l'appartement (unité). Donc on doit fournir immédiatement la clef de l'appartement où on veut accèder dans ce nouveau mode et ce peut être le même appartement.

PAR DEFAUT, ON RESTE DANS LE MODE QUI A ETE INDIQUE.

#### 3. PROPRIETES

Pour la saisie en vue du stockage après validation, on peut continuer avec l'image de l'appartement à meubler.

Les meubles sont destinés à avoir chacun une place déterminée (valeurs ou données destinés aux variables). Si, par exemple, les variables sont les types de meubles ayant des

fonctions différentes, les données sont les modèles choisis dans les listes d'un catalogue (répertoire).

Quel que soit le mode de saisie, une fois qu'on a OUVERT la porte de l'appartement, on doit apporter D'ABORD les meubles du VESTIBULE, mais L'ORDRE DANS LEQUEL ON LES APPORTE N'A PAS D'IMPORTANCE, car le SYSTEME SE CHARGE de les mettre à la place à laquelle ils sont destinés. C'est la VALIDATION.

S'ils ne sont PAS CONFORMES à la commande (données mal orthographiées, etc.) ou d'un modèle non répertorié (pas dans les listes), le système les éjecte (rejette). (Les données en question ne sont pas enregistrées).

# D'autre part,

- il peut MANQUER des meubles, cela n'a pas d'importance,
- ou, au contraire, certains peuvent être EN DOUBLE, ou triple, etc., soit parce qu'il y en a déja un à l'endroit auquel il est destiné (on est forcement en mode local) (il y a une donnée enregistrée pour la variable),

soit parce qu'on en apporte plus d'un, et ceci en nombre quelconque (on a plusieurs données valables pour la variable), dans ce cas, le système CONSERVE AUTOMATIQUEMENT LE DERNIER VENU et éjecte (rejette) les autres..

Lorsqu'on a terminé avec le vestibule, on ouvre la porte d'une pièce quelconque avec la clef qui lui est affectée, en indiquant son numéro. On peut toujours apporter les meubles dans n'importe quel ordre, le système s'en charge exactement de la même façon que pour le vestibule, avec les mêmes propriétés.

Puis on ouvre une autre pièce avec sa clef, on répète le même processus.

### Attention:

En mode local, absolument tout ce qu'on apporte après avoir ouvert la porte principale doit être correct (c'est-à-dire il n'y a aucune annotation sur le listing de sortie de validation), sinon, par sécurité, le système rejette en bloc la totalité de la livraison pour cet appartement:

il n'y aura PAS de message "ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE", donc aucune modification proposée pour l'enregistrement n'est retenue. Il faut y prendre garde.

## COMMENTAIRES

Si on garde l'image de l'aménagement d'un appartement, on peut comparer les commentaires à des meubles - ou des plantes ou des objets décoratifs - qui ne sont pas encore répertories, ou que l'observateur ne veut pas répertorier.

On peut les apporter avec les meubles et mélangés avec ceux-ci. Pour que le système les reconnaisse immédiatement (sans avoir à chercher s'ils sont répertories), on les marque d'un fanion (on les fait précèder d'un caractère spécial qu'on a fourni dans le répertoire, et on marque la fin par un ".").

Ceux qu'on veut mettre dans le vestibule doivent y être mis avant de le quitter pour ouvrir une des pièces.

Ceux qu'on veut mettre dans une pièce ne peuvent y être mis qu'après avoir ouvert la pièce avec sa propre clef.

On les entre en nombre limité ( le nombre maximum choisi pour l'unité et par sousunité en mettant en place l'application).

L'ouverture par la clef, en mode global, les expulse avec le reste.

D'autre part, si on est en mode local, l'apport d'un nouvel objet marqué (commentaire) l'ajoute à ceux qui étaient déjà sur place (concaténation), ce qui est propre à ce type d'objets comme on l'a vu..

#### 4. RESUME

Lors d'un traitement, on saisit:

- a. Le MODE, sous forme d'un des deux mots-clefs "GLOBAL" ou "LOCAL", introduisant instantanément le mode de saisie ainsi désigné.
- b. La CLEF d'accès à l'(unité d')enregistrement, quantitative entière, identifié de façon unique par son numéro. Deux enregistrements ne peuvent qu'avoir des numéros différents.
- c. Les INFORMATIONS concernant l'unité, qualitatives ou quantitatives, dans n'importe quel ordre, en nombre quelconque (s'il y en a plusieurs valides pour une variable, c'est la dernière qui sera enregistrée), parsemées de commentaires optionnels.
- d. La CLEF d'accès à une sous-unité identifiée de façon unique par son numéro relativement à l'unité.
- e. Les INFORMATIONS concernant cette sous-unité, avec les mêmes possibilités que pour c.

On répète d,e autant de fois qu'on a de sous-unités.

On répète b à e autant de fois qu'on a d'enregistrements à saisir de le mode désigné en a, et qui ne changera que par la donnée explicite du mot-clef "LOCAL." succédant à "GLOBAL." et vice versa.

La saisie des informations répertoriées doit être conforme à leur orthographe telle qu'on l'a précisée dans le répertoire où le système va chercher à les identifier. Toutefois, outre les présentations synonymes, on peut toujours insérer des blancs DEVANT une "donnée" (au sens du logiciel), et aussi, pour les données quantitatives, devant le signe = et devant l'entier.

On fait la saisie en continu, caractère par caractère. On sait que les blancs entre deux points et les points successifs sont ignorés: tout ceci est susceptible de faciliter la saisie. Les mots-clefs GLOBAL et LOCAL sont saisis comme des données.

```
RGV: PROCEDURE OPTIONS (MAIN)
% DECLARE UMAXV CHARACTER UMAXD CHARACTER UMAXC CHARACTER UMAXB CHARACTER UVAL1 CHARACTER UVAL2 CHARACTER
                                                                                                                                           /*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
/*NOMBRE DE BITS QUANTITATIVES
/*MINIMUM IMPLICITE QUANTITATIVE
/*MAXIMUM
                                                                                                                                        //*
:/*
/*
/*PR 32752.RECFM=VBST.BLKSIZE=
/* 32760 (MAXIMUM).IDEM PR SU
           UMAXV = ' 300'
UMAXD = ' 1500'
UMAXC = '32752'
      UMAXB = '31'
UVAL1 = '-99999'
UVAL2 = '999999'
DECLARE SMAXV CHARACTER
SMAXD CHARACTER
SMAXC CHARACTER
SMAXB CHARACTER
SVAL1 CHARACTER
SVAL1 CHARACTER
SVAL2 CHARACTER
                                                                                                                                        :/*
/*NOMBRE DE VARIABLES
./*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
/*NOMBRE DE BITS QUANTITATIVES
./*MINIMUM QUANTITATIVES
:/*MAXIMUM
            SMAXV = '35'
SMAXD = '1500'
SMAXC = '32752'
SMAXB = '15'
SVAL1 = '-32768
SVAL2 = '32767
DCL
1 IDENT STATIC
2 NUMERO CHAR(1).
2 MISSING BIN FIXED(UMAXB).
2 CDEL CHAR(1).
2 COMMT CHAR(1):
DECLARE
1 U
2 NVAR BINARY FIXED
2 NEOU BINARY FIXED
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 TYPE BIT
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 VAL1 BIN(UMAXB) FIXED
3 VAL2 BIN(UMAXB) FIXED
2 D(UMAXD)
3 EQUY
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 VAL2 BIN(UMAXB) FIXED
2 D(UMAXD)
3 EQUY
3 BINARY FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC CHARACTER(UMAXC)
                                                                                                                                           /*UNIT
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES DU EQUIVAL.
/*VARIABLES :
/*CODE DU NOM ABREGE
/* NB DE CARACT DU CODE
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*TYPE DE LA VARIABLE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM
/*INDEX DANS LA CHAINE OU MINI
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI
/*VONNEES OU EQUIVALENCES :
/*VOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES
/*STOCKAGE
DECLARE

1 S

2 NVAR
2 NEQU
2 V(SMAXV)
3 CODE
5 NCARC
6 NCARC
3 CHAP BIN
1 3 TYPE BIT
3 NCAR
3 INDC BINARY FIXED
3 VAL1 BIN(SMAXB) FIXED
3 VAL2
2 D(SMAXD)
3 EQUV
3 INDC BINARY FIXED
3 VAL2
4 BIN(SMAXB) FIXED
5 OCCUPANCE

2 D(SMAXD)
3 EQUV
4 BINARY FIXED
5 NCAR
6 BINARY FIXED
6 SINDC BINARY FIXED
7 CHARACTER(SMAXC)
                                                                                                                                               /*SUBUNIT

*NOMBRE DE VARIABLES

*NOMBRE DE DONNEES DU EQUIVAL.

*VARIABLES:

*VARIABLES:

*NOMBRE DE CARACT DU CODE

*INDICATEUR DE CHAPITRE

*TYPE DE LA VARIABLE

*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM

*INDEX DANS LA CHAINE C DU NON

*INDEX DENNIERE DONNEE DU MINI

*INDEX DENNIERE DONNEE DU MAXI

*INDEX DENNIERE DONNEE DU TEXTE

*VALEUR NUMERIQUE

**NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE

**CHAINE DE CARACTERES POUR LE

**STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES
    /*POUR RECEVOIR UNE CARTE SYSIN */
/*COL 1-9:REPERE UNIT'. */
/*COL 10-12:INDICATEUR DE CHAPIT. */
/*COL 13-16:CODE DE VARIABLE */
/*COL 17-22:VALEUR D'EQUIVALENCE */
/*COL 23-24:INDICATEUR DE QUANTIT*/
/*COL 25-80:TEXTE DU LIBELLE */
                                                                                                                                                *NOMBRE D'ERREURS
  1 NBERR BINARY FIXED ERREUR: PROCEDURE (IR)
      PUT EDIT ('ERREUR', IR)(A.F(3))
                                                                                                                                          :/*IMPRIME LE MESSAGE 'ERREUR'
                                                                                                                                               NBERR = NBERR+1
PUT EDIT ('NO LIGNE='.IC) (SKIP.A
RETURN
  DUPLI: PROCEDURE (TEXTE)
                                                                                                                                          :/*POUR UN CAS DE DUPLICATION
         DECLARE TEXTE CHARACTER(*)
                                                                                                                                          /*TEXTE DE LA VARIABLE DUPLIQUEE */
:/*
      PUT EDIT ('DUPLICATION DE ') (A)
      NBERR = NBERR+1
                                                                                                                                          :/*COMPTE LES ERREURS
  END
                                                                                                                                                                               DEBUT D'EXECUTION
                                                                                                                                             /*LECTURE ET IMPRESSION DE LA
/*1-IERE CARTE, DECODAGE DE NUME-
:/* RO. MISSING. CDEL. COMMT
                                                                                                                                           :/*NOMBRE D'ERREURS A O INITIAL
   NBERR = 0
                                                                                                                                           /*TRAITEMENT DE UNIT
/*
:/*NUMERO DE VARIABLE
:/*INDEX DE DONNEE
```

RÉPERTOIRE

```
:/*CARACTERES C */
/*
:/*LIRE ET IMPRIMER LES CARTES SUI*/
/*VANTES JUSQU'A AVOIR TROUVE LA */
:/*CARTE 'UNIT ...
:/*FAIRE JUSQU'A AVOIR TROUVE LA
/*CARTE 'SUBUNIT'
DO WHILE (REP -= 'SUBUNIT')
   /=CARTE 'SUBUNIT'
/**
GET COPY EDIT (CARTE)
(A(9),A(3),A(4),A(6),A(2),A(56)):/**VANTE. DECODER DANS 'CARTE'.
   IF REP = ' '
THEN
DO
DO N = 56 TO 1 BY -1 WHILE
(SUBSTR(TXT.N.1) = ' ')
                                                                                                             /*SI 'REP' EST BLANC, C'EST */
'*UNE CARTE VARIABLE OU DONNEE */
'*BOONT LE CHAMP 'TXT' N'EST PAS */
'*BLANC, CALCULER LE NOMBRE N DE */
'*CARACCTERES SIGNIFICATIFS DANS */
:/*'TXT'. */
         FND
                                                                                                             /*SI N EST NUL. = 'TXT' EST BLANC*/
:/*C'EST UNE ERREUR. */
/*SINDN CONTINUER */
/*SI TROP DE VARIABLE */
/*SI TROP DE VARIABLES. */
:/*C'EST UNE ERREUR */
/*SINDN. CONTINUER */
/*SINDN. CONTINUER */
:/*TRAITER UNE VARIABLE DE PLUS */
:/*POUR UNIT
;/*RANGE LE CODE (OU NOM ABREGE) */
         IF N = 0
THEN CALL ERREUR(O)
ELSE
IF VAR -= ' '
THEN
IF J+1 >> UMAXV
ERREUR
              TEN
IF J+1 > UMAXV
THEN CALL ERREUR (1)
ELSE
DO
                     :/*RANGE L'INDICATEUR DE CHAPITRE */
**RANGE LE TYPE ET LE NOMBRE DE */
:/*CARACTERES SIGNIFICATIFS DU NOM*/
:/*RANGE LA POSITION DANS LA ZONE */
**CARACTERE DE UNIT SI TROP */
**SINON.*
:/*ZONE CARACTERES. C'EST UNE ERREUR */
**SINON.*
:/*ZONE CARACTERE DE UNIT */
:/*AVANCE LA POSITION DANS LA ZONE */
*/*PDE N CARACTERES DE UNIT */
:/*AVANCE LA POSITION DANS LA ZONE */
**RANGE L'INDEX DE LA PREMIERE */
**POUNTES VARIABLES DE TYPE */
**QUANTITATIF*
*/**

*/*QUANTITATIF*
*/
***
                                                                                                                   /*RANGE LE MINIMUM
/*ET LE MAXIMUM IMPLICITES
/*FIN DU TRAITEMENT
/*D'UNE VARIABLE
                                                                                                                 / UNE VARIABLE
/*SI 'VAL' N'EST PAS BLANC.
/*C'EST UNE CARTE DONNEE
/*POUR UNE VARIABLE QUANTITATIVE.
                    IF U.V(J).TYPE
THEN
IF TXT = 'MIN
                  IF U.V(J). TYPE
THEN
IF TXT = 'MIN'
THEN U.V(J).VAL1 = VAL
ELSE
IF TXT = 'MAX'
THEN U.V(J).VAL2 = VAL
ELSE CALL ERREUR(3)
ELSE
IF K+1 > UMAXD
THEN CALL ERREUR (4)
ELSE
DO: K=K+1
U.D(K).EQUV = VAL
U.D(K).EQUV = VAL
U.D(K).INDC = L
IF L+N > UMAXC
THEN CALL ERREUR (5)
ELSE
THEN CALL ERREUR (5)
                                                                                                                    *ON DOIT TROUVER MIN.
                                                                                                                  /*OU MAX.
/*OU MAX.
/* SI OUI. RANGER MAX
/* SI NON. ERREUR
/*POUR UNE VARIABLE QUALITATIVE
/*SI TROP DE DONNEES.
/*C'EST UNE ERREUR
/*SINON.
                                                                                                                 //*
*RANGER LA VALEUR
//*RET LE TEXTE DE LA DONNEE DE LA
//*MEME MANIERE QUE LE NOM D'UNE
//*VARIABLE
                                                                                                               /*
/*
/*
/*
/*
/*
/*RANGE L'INDEX DE LA DONNEE
/*FIN DU TRAITEMENT D'UNE DONNEE
/*NI VARIABLE, NI DONNEE: ERREUR
                                   SUBSTR (UC.L.N) = TXT
                               END
J.V(J).VAL2 = K
      U.V(J).VAL2 = K
END
ELSE CALL ERREUR (6)
END
 END
                                                                                                               **:

/*RANGE LE NOMBRE DE VARIABLES

/*ET LE NOMBRE D'EQUIVALENCES

:/*IL FAUT AU MOINS UNE VARIABLE
  U.NVAR = J
U.NEQU = K
IF J= O THEN CALL ERREUR (7)
 DO I = 1 TO U.NVAR
IF U.V(I).VAL1 > U.V(I).VAL2
THEN
DO:
                                                                                                                   /*ET CHAQUE VARIABLE DOIT AVOIR
/*AU MOINS UNE DONNEE, OU UN
                 CALL ERREUR (8)
PUT EDIT( 'VAR'.I)(A.F(3)):
                                                                                                                ;/*MINIMUM INFERIEUR OU EGAL AU
 END;
                                                                                                                :/*MAXIMUM.
/*
/*
/*
/*VERIFIER L'UNICITE DE TOUS LES
/*LIBELLES (NOMS, CODES ET EQUI-
/*LENCES) DANS 'UNIT'
    )O I = 1 TO U.NVAR:

DO J = I+1 TO U.NVAR:

DO J = I+1 TO U.NVAR:

IF U.V(I).CODE = U.V(J).CODE | U.V(I).CODE = SUBSTR(UC.U.V(J).INDC.

U.V(J).NCAR) | SUBSTR(UC.U.V(I).INDC.U.V(I).NCAR) = U.V(J).CODE |

SUBSTR(UC.U.V(I).INDC.U.V(I).NCAR) = SUBSTR(UC.U.V(J).INDC.

U.V(J).NCAR) THEN CALL DUPLI(U.V(I).CODE); END;

DO K = 1 TO U.NEQU;

IF U.V(I).CODE = SUBSTR(UC.U.D(K).INDC.U.D(K).NCAR) | SUBSTR(UC.U.V(I).INDC.U.D(K).NCAR) |

THEN CALL DUPLI(U.V(I).CODE); END;

END;
 IND;

DO J = 1 TO U.NEQU: DO K = J+1 TO U.NEQU:

IF SUBSTR(UC.U.D(J), INDC.U.D(J).NCAR) = SUBSTR(UC.U.D(K).INDC.

U.D(K).NCAR) THEN CALL DUPLI(SUBSTR(UC.U.D(J).INDC.U.D(J).NCAR)):

END;
                                                                                                                    /*FIN DU TRAITEMENT DE UNIT
/*
/*TRAITEMENT DE SUBUNIT
                                                                                                                :/*NUMERO DE VARIABLE
   J = 0
```

```
:/*POSITION DANS LA CHAINE DE
:/*CARACTERES C
/*
                                                                                                                                                                                                                                                                           :/*FAIRE JUSQU'A AVOIR TROUVE LA
/*CARTE 'STOP'
/*
LIRE ET IMPRIMER LA CARTE SUI-
!/*VANTE, DECODER DANS 'CARTE'.
DO WHILE (REP -= 'STOP')
       /*SI 'REP' EST BLANC. C'EST
/*UNE CARTE VARIABLE DU DONNEE
:/*DONT LE CHAMP 'TXT' N'EST PAS
-/*BLANC. CALCULER LE NOMBRE N DE
:/*CARACTERES SIGNIFICATIFS DANS
:/*'TXT'.
        IF REP = ' '
THEN
DO ---
                       ĎO Ņ
                                               N = 56 TO 1 BY -1 WHILE
(SUBSTR(TXT.N.1) = '')
                   IF N = 0
THEN CALL ERREUR (9)
ELSE
IF VAR ¬= '
THEN IF J+1 > SMAXV
THEN CALL ERREUR (10)
ELSE
DO
J = 1+1
                                                                                                                                                                                                                                                                           /*SI N EST NUL = 'TXT' EST BLANC*
:/*C'EST UNE ERREUR.
/*SINON CONTINUER
/*SINON CONTINUER
/*SI TYORY N'EST PAS BLANC.
/*C'EST UNE CARTE VARIABLE
/*SI TROP DE VARIABLES.
/*SI UNE CREUR
/*SINON, CONTINUER
/*TRAITER UNE VARIABLE DE PLUS
/*TRAITER UNE VARIABLE DE PLUS
/*POUR SUBUNIT
/*RANGE LE CODE (OU NOM ABREGE)
                                                     J = J+1

S.V(J).CODE = VAR :/*R

DO NC=4 TO 1 BY -1

DO NC=4 TO 1 BY -1

WHILE (SUBSTR(VAR.NC.1)=''');
                            WHILE (SUBSTR(VAR.NC.
END:
S.V(J).NCARC=NC:
S.V(J).CHAP = CHP-='
S.V(J).TYPE
S.V(J).TYPE
S.V(J).NDC = L
IF L+N > SMAXC
THEN CALL ERREUR (11)
ELSE
DO
SUBSTR (SC.L.N) = TXT
L = L+N
END
S.V(J).VAL1 = K+1
S.V(J).VAL2 = O
IF S.V(J).VAL2 = O
IF S.V(J).TYPE
THEN
DO
S.V(J).VAL1 = SVAL1
S.V(J).VAL2 = SVAL2
END
END
ELSE
IF VAL -='
THEN
IF S.V(J).TYPE
                                                        END.
                                                                                                                                                                                                                                                                           :/*RANGE L'INDICATEUR DE CHAPITRE */
*RANGE LE TYPE ET LE NOMBRE DE */
:/*CARACTERES SIGNIFICATIFS DU NOM*:
'*RANGE LA POSITION DANS LA ZONE */
*CARACTERE DE SUBUNIT. SI TROP */
*SINON.
:/*ON PEUT RANGER LE NOM DANS LA */
*ZONE CARACTERE DE SUBUNIT */
*AVANCE LA POSITION DANS LA ZONE */
*DE N CARACTERES */
*PADONNEE LT O POUR LA DERNIERE */
*POUR LES VARIABLES DE TYPE */
*QUANTITATIF */
*QUANTITATIF */
*CONTROL */
**CONTROL */
**C
                                                                                                                                                                                                                                                                                     /*RANGE LE MINIMUM
/*ET LE MAXIMUM IMPLICITES
/*FIN DU TRAITEMENT
/*D'UNE VARIABLE
                                                                                                                                                                                                                                                                        **SI 'VAL' N'EST PAS BLANC.

**C'EST UNE CARTE DONNEE

**POUR UNE VARIABLE QUANTITATIVE.

**ON DOIT TROUVER MIN.

**SI DUI. RANGER MIN

**SI DUI. RANGER MAX

**SI OUI. RANGER MAX

**SI OUI. RANGER WAX

**SI TROP DE DONNEES.

**SI TROP DE DONNEES.

**C'EST UNE ERREUR

**SI NON.

**SI NON.

**SI TROP DE DONNEES.

**C'EST UNE ERREUR

**SI NON.

**RANGER LA VALEUR

**RANGER LA VALEUR

**SI TEXTE DE LA DONNEE DE LA
                                 THEN

IF S.V(J).TYPE

THEN

IF TXT = 'MIN'

THEN S.V(J).VAL1 = VAL

ELSE

IF TXT = 'MAX'

THEN S.V(J).VAL2 = VAL

ELSE CALL ERREUR (12)

ELSE CALL ERREUR (12)
                                             ELSE CALL ERREUR (12)

ELSE

THEN CALL ERREUR (13)

ELSE

DO: K=K+1

S.D(K).EQUV = VAL

S.D(K).INDC = L

IF L+N > SMAXC

THEN CALL ERREUR (14)

ELSE

DO

SUBSTR (SC.L.N) = TXT

END
                                                                                                                                                                                                                                                                               /*RANGER LA VALEUR
/*ET LE TEXTE DE LA DONNEE DE L
/*MEME MANIERE QUE LE NOM D'UNE
/*VARIABLE
                                                                                                                                                                                                                                                           S.V(J).VAL2 = K
END
ELSE CALL ERREUR (15)
                                                                                                                                                                                                                                                                              :/*
/*
/*RANGE LE NOMBRE DE VARIABLES
:/*ET LE NOMBRE D'EQUIVALENCES
:/*IL FAUT AU MOINS UNE VARIABLE

:/*ET CHAQUE VARIABLE DOIT AVOIR
/*AU MOINS UNE DONNEE, DU UN
:/*MINIMUM INFERIEUR OU EGAL AU
:/*MAXIMUM.
    END
    S.NVAR = J
S.NEQU = K
IF J= O THEN CALL ERREUR (16)
    DO I = 1 TO S.NVAR
IF S.V(I).VAL1 > S.V(I).VAL2
THEN CALL ERREUR (17)
                                                                                                                                                                                                                                                                                        /*
/*
/*VERIFIER L'UNICITE DE TOUS LES */
/*LIBELLES (NOMS, CODES ET EQUI- */
/*LENCES) DANS 'SUBUNIT' */
         DO I = 1 TO S.NVAR:

DO J = I+1 TO S.NVAR:

IF S.V(I) CODE | S.V(I) CODE = SUBSTR(SC.S.V(J) INDC.

S.V(J) NCAR) | SUBSTR(SC.S.V(I) INDC.S.V(I) NCAR) = S.V(J) CODE

SUBSTR(SC.S.V(J) INDC.S.V(I) NCAR = SUBSTR(SC.S.V(J) INDC.

S.V(J) NCAR) THEN CALL DUPLI(S.V(I) CODE) : END :

DO K = 1 TO S.NEQU :

IF S.V(I) CODE = SUBSTR(SC.S.D(K) INDC.S.D(K) NCAR) | SUBSTR(SC.S.V(J) INDC.S.D(K) INDC.S.D(K
    THEN CALL BUTLES.

THEN CALL BUTLES.

DO J = 1 TD S.NEQU; DO K = J+1 TO S.NEQU;

IF SUBSTR(SC.S.D(J).INDC.S.D(J).NCAR) = SUBSTR(SC.S.D(K).INDC.

S.D(K).NCAR) THEN CALL DUPLI(SUBSTR(SC.S.D(J).INDC.S.D(J).NCAR));

END;
                                                                                                                                                                                                                                                                                            /*
/*FIN DU TRAITEMENT DE SUBUNIT
                                                                                                                                                                                                                                                                                         /**
/*
/*VERIFIER L'UNICITE DES LIBELLES*/
/*ENTRE UNIT ET SUBUNIT
*/
           DO I = 1 TO U.NVAR:

DO J = 1 TO S.NVAR:

IF U.V(I).CODE = S.V(J).CODE | U.V(I).CODE : SUBSTR(SC.S.V(J).INDC.

S.V(J).NCAR) THEN CALL DUPLI(U.V(I).CODE):

IF SUBSTR(UC.U.V(I).INDC.U.V(I).NCAR) = S.V(J).CODE | SUBSTR(UC.U.V(I).INDC,U.V(I).NCAR)
```

```
END:
DD K = 1 TD S.NEQU:
IF U.V(I).CODE = $UBSTR(SC.S.D(K).INDC.S.D(K).NCAR) | SUBSTR(UC.
U.V(I).INDC.U.V(I).NCAR) = SUBSTR(SC.S.D(K).INDC.S.D(K).NCAR)
THEN CALL DUPLI(SUBSTR(SC.S.D(K).INDC.S.D(K).NCAR));
END:
END:
DO J = 1 TD U.NEQU: DO K = 1 TO S.NEQU:
IF SUBSTR(UC.U.DIJ).INDC.U.D(J).NCAR) = SUBSTR(SC.S.D(K).INDC.
S.D(K).NCAR) THEN CALL DUPLI(SUBSTR(SC.S.D(K).INDC.S.D(K).NCAR));
END: END:
END:
END:

PUT EDIT {'U.NEQU = '.U.NEQU} {SKIP.A.F(10)}:
IF U.V(U.NVAR).TYPE
THEN LU = U.V(U.NVAR).INDC + U.V(U.NVAR).NCAR - 1 ;
ELSE
LU = U.D(U.NEQU).INDC + U.D(U.NEQU).NCAR - 1 ;
PUT EDIT ('LDNGQUEUR DE UC = '.LU)(SKIP.A.F(6));
IF S.V(S.NVAR).TYPE
THEN LS = S.V(S.NVAR).INDC + S.V(S.NVAR).NCAR - 1 ;
ELSE
LS = S.D(S.NEQU).INDC + S.D(S.NEQU).NCAR - 1 ;
PUT EDIT ('LDNGQUEUR DE SC = '.LS)(SKIP.A.F(6));
IF NBERR=0
THEN DO:
OPEN FILE (REPERT) FROM (IDENT);
WRITE FILE (REPERT) FROM (UC);
WRITE FILE (REPERT) FROM (SC);
CLOSE FILE (REPERT) FROM (SC);
CLOSE FILE (REPERT) FROM (SC);
END:
ELSE PUT EDIT ('NBERR = '.NBERR)(SKIP.A.F(6));
END:
```

```
/* SUR VSAM SEN
/* NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES DU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
    % DECLARE UMAXV CHARACTER
UMAXD CHARACTER
UMAXC CHARACTER
UMAXB CHARACTER
   % UMAXV = '300'
% UMAXD = '1500'
% UMAXB = '32752'
% UMAXB = '331'
% DECLARE SMAXY CHARACTER
SMAXD CHARACTER
SMAXC CHARACTER
SMAXC CHARACTER
SMAXB CHARACTER
                                                                                                                          :/*
:/*
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
:/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
                                                                                                                              /*
:/*
:/*
:/*
:/*
:/*
:/*
:/*
              SMAXV = ' 35'
SMAXD = ' 1500'
SMAXC = '32752'
SMAXB = ' 15'
                                                                                                                              :/*NOMBRE DE SUBUNITS
:/*
     % DCL SMAX CHARACTER
     % DCL CTUMAX CHARACTER
CTMAX CHARACTER
CTSMAX CHARACTER
                                                                                                                           . /*MAX DE COMMENTAIRES DE U
. /*MAX + 1
:/*MAX DE COMMENTAIRES DE S
     % CTUMAX = ' 800';
% CTSMAX = ' 20';
% CTMAX = ' 801';
    % DCL CL CHARACTER
PICTCLE CHARACTER
CL '9999'
PICTCLE = '''||CL||''''
                                                                                                                              . /*
:/*
:/*
FORME DE LA CLEF NUMERIQUE
:/*
       DCL
1 IDENT STATIC.
2 NUMERO CHAR(1).
2 MISSING BIN(UMAXB) FIXED.
2 CDEL CHAR(1).
2 COMMT CHAR(1);
                                                                                                                                /*
/*UNIT
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES DU EQUIVAL.
/*VARIABLES :
/*CODE OU NOM ABREGE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM AB.*
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*TYPE DE LA VARIABLE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM *
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM *
/*INDEX DANS LA CHAINE OU MINI
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MINI
/*DONNEES DU EQUIVALENCES :
/*VALEUR NUMERIQUE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE
/*CHAINE DE CARACTERES POUR LE /
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES /
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES
    DECLARE
1 U
2 NVAR BINARY FIXED
2 NEOU BINARY FIXED
2 V(UMAXV)
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 CHAP BIT
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 VAL1 BIN(UMAXB) FIXED
3 VAL2 BIN(UMAXB) FIXED
2 D(UMAXD)
3 EQUY
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
CHARACTER(UMAXC)
        DECLARE
CT CHAR(CTUMAX) VARYING STATIC.*/ /* CHAINE DE TRAVAIL COMMENTS */
CT CHAR(CTMAX) VARYING STATIC. /* CHAINE DE TRAVAIL COMMENTS*/
L BIN FIXED STATIC.
NU BIN FIXED. /* INDICE DE POSITION DANS CTU */
NS(SMAX) BIN FIXED. /* INDICE DE POSITION DANS CTS */
                   NO UNIT BIN FIXED STATIC.
NO SUBUNIT BIN FIXED STATIC.
                 DEL BIT.
CONVER BIT STATIC. /*SI '1'B. IL V A UNE CONVERSION */
OTT
VAI CHAR'6) VAR
NB ANNOT BIN(7) FIXED INIT(0) STATIC.
NO U BIN FIXED DEFINED NO UNIT.
NO S BIN FIXED DEFINED NO SUBUNIT.
CART CHAR(80) STATIC.
C CHAR(1).
NC BIN FIXED INIT(0) STATIC.
NO CHAR(1).
TEXT CHAR(56) VAR;
     DCL REPERT FILE SEQUENTIAL INPUT:
     DCL DONNEE FILE KEYED ENVIRONMENT (VSAM);
       DCL CLE PIC PICTCLE STATIC:
      OPEN FILE (SYSPRINT) PAGESIZE(66);
GET COPY EDIT (NO.TEXT) (X(5).A(1).X(18).A(56));
```

DGV: PROC OPTIONS(MAIN);

```
OPEN FILE (REPERT) INTO (IDENT);
READ FILE (REPERT) INTO (IDENT);
IF NO -= NUMERO
THEN DO:
PUT EDIT ('LE DSN NE CORRESPOND PAS A L IDENTIFICATION INTERNE')
SIDD. (SKIP.A);
   STOP:
END:
READ FILE (REPERT) INTO (U);
READ FILE (REPERT) INTO (U);
READ FILE (REPERT) INTO (S);
READ FILE (REPERT) INTO (SC);
CLOSE FILE (REPERT);
   OPEN FILE (DONNEE) DIRECT UPDATE;
   ON ENDFILE(SYSIN) BEGIN;

IF NC <= 80 THEN PUT SKIP EDIT(CART)(COL(41).A);

PUT SKIP EDIT

('PAS DE STOP..DERNIER ENRT A CHARGER')(A);

STOP:
END;
  END:

ELSE
IF C=COMMT
THEN DO:
DO UNTIL(C==' ');
CALL LECT(C);
END:
IF NO_S=MISSING
THEN
IF NO_U == MISSING
THEN CALL COMMENT(CTU.NU.CTUMAX);
ELSE CALL ANNOT;
ELSE CALL COMMENT(S(NO_S).CTS.NS(NO_S).CTSMAX);
END;
ELSE
DO:
DECODE: DO UNTIL(C='.' | C='=') ;
TEXT=TEXT | (C);
CALL LECT (C);
END;
IF C='.'
THEN DO:
THEN DO:
CALL ECRITURE ENRT;
IF NC <= 80
THEN PUT EDIT (CART) (SKIP.COLUMN(41).A(80));
STOP;
END;
ELSE
TEXT='GLOBAL'
                                END:
ELSE
IF TEXT='GLOBAL'
THEN DO:
CALL ECRITURE ENRT:
MODE='GLOBAL':
END:
                                  ELSE TEXT='LOCAL'
THEN DD:
CALL ECRITURE_ENRT:
MODE-'LOCAL';
END:
FISE MISSING /*
                                     END:

ELSE
IF NO S-=MISSING /* SOUS-UNIL

THEN BEGIN:
DO K=1 TO S.NEOU
WHILE(SUBSTR(SC.S.D.INDC(K),S.D.NCAR(K)) -=
TEXT);
                                                END:
IF K>S.NEQU
THEN CALL ANNOT:
ELSE DO:
/*RECHERCHE DE L'INDICE DE VARIABLE J */
DO J=1 TO S.NVAR;
IF -S.V(J).TYPE
THEN
IF K>=S.V(J).VAL1 & K<=S.V(J).VAL2
THEN LEAVE;
END;
                                                   END:

IF DEL

THEN

IF ENRT.S(NO S).DS(J)=S.D.EQUV(K)

THEN ENRT.S(NO S).DS(J)=MISSING;

ELSE CALL ANNOT:
```

```
END: END;
ELSE
IF_NO_U=MISSING
                                                                                                                     /*UNITE NON DEFINIE*/
                                              DO:

IF NC<= 80 THEN PUT EDIT (CART)

(SKIP.COLUMN(41).A(80));
                                              PUT EDIT
('UNITE NON DEFINIE ET SOUS UNITE NON DEFINIE'
(SKIP.A):
STOP:
END:
                               ELSE
BEGIN: /*SOUS-UNITE NON DEFINIE.UNITE DEFINIE*/
DO K=1 TO U.NEQU
WHILE(SUBSTR(UC.U.D.INDC(K).U.D.NCAR(K)) = TEXT):
                                      END:
IF K>U.NEQU
THEN CALL ANNOT;
ELSE DO;
/*RECHERCHE DE L'INDICE DE VARIABLE J */
DO J=1 TO U.NVAR:
IF -U.V(J).TYPE
THEN
IF K>=U.V(J).VAL1 & K<=U.V(J).VAL2
THEN LEAVE:
END:
                          END:
IF DEL
THEN
IF ENRT.U.DU(J)=U.D.EQUV(K)
THEN ENRT.U.DU(J)=MISSING;
ELSE CALL ANNOT;
ELSE ENRT.U.DU(J)=U.D.EQUV(K);
END:
END:
END:
END:
END:
  ELSE BEGIN; VAL=";
                                             /* TRAITEMENT B ******* QUANTITATIVE ********/
                 VAL='';

N=0;

DO UNTIL (C -= ' ');

CALL LECT(C);

END;

DO WHILE (C-='.'&N<6);

VAL=VAL | C:
              END:
DO WHILE
VAL=VAL | | C.
N=N+1:
CALL LECT(C):
END:
ON CONVERSION BEGIN:
CONVER='1'B:
CALL ANNOT:
GOTO B:
END:
                OTT='1'B;
IF MODE='IND'
THEN DO:
IF NC <= 80 THEN PUT EDIT (CART)
SKIP.COLUMN(41).A(80));
PUT EDIT ('MODE INDEFINI')(SKIP.A);
STOP:
END:
ELSE
В:
                STOP:
END:

ELSE

IF (TEXT=SUBSTR(U.V(1),CODE.1,U.V(1).NCARC)

TEXT=SUBSTR(UC.U.V(1).INDC.U.V(1).NCARC)

TEXT=SUBSTR(UC.U.V(1).INDC.U.V(1).NCARC)

TEXT=SUBSTR(UC.U.V(1).INDC.U.V(1).NCARC)

TEXT=SUBSTR(UC.U.V(1).INDC.U.V(1).NCARC)

IF CONVER THEN NB ANNOT = NB_ANNOT - 1:

CALL ECRITURE_ENRT:

IF CONVER THEN NB ANNOT = NB_ANNOT - 1:

THEN DO:

IF NC <= 80

THEN PUT EDIT (CART) (SKIP.COL(41).A(80)):

PUT EDIT ('NO D UNITE INACCEPTABLE') (SKIF.A):

STOP:
END:
ELSE

IF VAL <= U.V(1).VAL2 & VAL >= U.V(1).VAL1

THEN DO:

NO U = VAL:

IF DEL THEN

IF MODE='GLOBAL'

THEN DO:

ENRT.U.DU(1)=VAL:

END:

ELSE

DO:
                                  ELSE
                                               DO:
CLE=NO U:
READ FILE (DONNEE) INTO(ENRT) KEY(CLE):
ENRT.U.DU(1)=VAL:
                                   END:
END:
END:
ELSE
DO:
CALL ANNOT:
IF NC <= 80 THEN PUT EDIT(CART) (SKIP.COL(41).A):
STOP:
END:
END:
END:
IF NO U=MISSING
THEN DO:
IF NC <= 80 THEN PUT EDIT (CART)
(SKIP.COLUMN(41).A(80)):
PUT EDIT('UNITE INDEFINIE')(SKIP.A);
STOP:
END:
END:

Output EDIT('UNITE INDEFINIE')(SKIP.A);
STOP:
END:
END:
                            ELSE

IF (TEXT=SUBSTR(S.V(1).CODE.1,S.V(1).NCARC)

__TEXT=SUBSTR(SC.S.V(1).INDC.S.V(1).NCAR))
                               THEN DO: NO S = MISSING:
```

```
| THEN | LEAVE; | THEN | LEAVE; | THEN | LEAVE; | THEN | T
                                                                                                                                                                                               THEN LEAVE;

END;

IF J>U.NVAR

THEN CALL ANNOT:
ELSE /*ON A TROUVE LA VAR */

IF VAL>=U.V(J).VAL1&VAL<

THEN

IF DEL

THEN

IF ENRT.U.DU(J)=VAL

THEN ENRT.U.DU(J)=WISSING;

ELSE CALL ANNOT;

ELSE ENT.U.DU(J)=VAL;

ELSE CALL ANNOT;

ELSE ENT.U.DU(J)=VAL;

ELSE CALL ANNOT;

ELSE ENT.U.DU(J)=VAL;

ELSE CALL ANNOT;

ELSE CALL ANNOT;

ELSE ENT.U.DU(J)=VAL;

ELSE CALL ANNOT;

ELSE SENT.U.DU(J)=VAL;

ELSE CALL ANNOT;

ELSE
                                                                                                                                                                                                                                                       IF DEL
THEN
IF ENRT.S(NO_S).DS(J)=VAL
THEN ENRT.S(NO_S).DS(J)=MISSING;
ELSE CALL ANNOT;
ELSE ENRT.S(NO_S).DS(J)=VAL;
ENDE
ELSE CALL ANNOT;
ENDE
ENDE /* FIN DE D */
                                                                                      END;
GOTO DEBUT;
 ECRITURE ENRT: PROCEDURE:
                                                                                                                                                          IF NO U = MISSING
THEN GOTO RAZ:
IF NB_ANNOT > 0
THEN
                                                                                                                                                                                    DO:
PUT EDIT(NB ANNOT, 'ANNOTATION(S) ?')
IF MODE == 'GLOBAL' THEN GOTO RAZ;
                                                                                                                                                        IF MODE = 'GLOBAL' THEN GOTO RAZ:
END:
CLE = NO U:
REWRITE FILE (DONNEE) FROM (ENRT) KEY
PUT EDIT('ECRITURE SUR LE FICHIER SORTIE')(SKIP,A);
NO U=MISSING:
NO S=MISSING:
NO S=MISSING:
NE ANNOT=O:
END:
          RAZ:
   INIT: PROCEDURE:
                                                                                                                                                                                                                           DO I=2 TO UMAXV:

DU(I)=MISSING:

END:

DO I=1 TO CTUMAX;

SUBSTR(CTU.I.1)=' ';

END:

NU=1;
                                                                                                                                                                                                                           DO J=1 TO SMAX;

DO I=1 TO SMAXV;

S(J).DS(I)=MISSING;

END:

DO I=1 TO CTSMAX;

SUBSTR(S(J).CTS.I.1)=' ';

END;

END;

END;
END;
ANNOT: PROC:
NB ANNOT=NB ANNOT+1;
SUBSTR(CART NC,1)='?'.
 COMMENT: PROC(CTUS.N.M):
DCL CTUS.CHAR(*).
N BIN FIXED:
M BIN FIXED:
                                                                      DEB:
                                                                           ELSE DO:

IF C-= '.'
THEN DO:
SUBSTR(CTUS.N.1)=C:
```

N=N+1; CALL LECT(C); GOTO DEB; END; ELSE N=N+1; END; END;

END: /\* FIN PROC MAIN \*/

```
/*PRINT 132 COLONNES
/* SUR VSAM SANS RETOUR A LA
/* LIGNE APRES D
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
                                                                                                                                            :/*NUMBRE |
/*
/*
/*BLKSIZE=32760.RECFM=VBST
:/* 4 OCTETS
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
:/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
              UMAXV = ' 300'

UMAXD = ' 1500'

UMAXC = '32752'

UMAXB = ' 31'

DECLARE SMAXV CHARACTER

SMAXD CHARACTER

SMAXC CHARACTER

SMAXB CHARACTER

SMAXB CHARACTER
                                                                                                                                                :/*
:/*
:/*
:/*
:/*
:/*
:/*
:/*
    % DCL SMAX CHARACTER
                                                                                                                                                 :/*NOMBRE DE SUBUNITS
    % DCL MAXB CHARACTER
% MAXB = '31'
                                                                                                                                                 :/* MAX(UMAXB.SMAXB)
    % DCL CTUMAX CHARACTER CTSMAX CHARACTER
                                                                                                                                             . /*MAX DE COMMENTAIRES DE U
:/*MAX DE COMMENTAIRES DE S
    % CTUMAX = ' 800';
% CTSMAX = ' 20':
    # DCL CL CHARACTER
PICTCLE CHARACTER
1999
PICTCLE 1999
PICTCLE 1999
                                                                                                                                                /*
/*
/*
FORME DE LA CLEF NUMERIQUE
  DCL
1 IDENT STATIC.
2 NUMERO CHAR(1)
2 MISSING BIN(MAXB) FIXED.
2 CDEL CHAR(1),
2 COMMT CHAR(1);
  DECLARE
1 U
2 NVAR BINARY FIXED
2 NEQU BINARY FIXED
2 V(UMAXV)
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 TYPE BIT
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 VAL1 BIN(UMAXB) FIXED
3 VAL2 BIN(UMAXB) FIXED
2 D(UMAXD)
3 EQUY BINARY FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC CHARACTER(UMAXC)
                                                                                                                                                   /*UNIT
/*UNMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*VARIABLES.
/*CODE OU NOM ABREGE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM AB.
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*TYPE DE LA VARIABLE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM
/*INDEX PREMIERE DONNEE OU MANI
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MANI
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MANI
/*DONNEES OU EQUIVALENCES:
/*VALEUR NUMBRIQUE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES
/*STOCKAGE
  DECLARE
1 S
2 NVAR BINARY FIXED
2 NEQU BINARY FIXED
2 V(SMAXV)
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 TYPE BIT
3 NVAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 VAL1 BIN(SMAXB) FIXED
3 VAL2 BIN(SMAXB) FIXED
2 D(SMAXD)
3 EQUY BINARY FIXED
3 NOAR BIN(7) FIXED
3 NOAR BIN(7) FIXED
3 NOAR BINARY FIXED
3 NOAR BINARY FIXED
3 INDC CHARACTER(SMAXC)
                                                                                                                                                        DCL
2 CLE PIC PICTCLE.
2 UL PIC PICTCLE.
3 DU(UMAXV) BIN(UMAXB) FIXED UNALIGNED.
3 CTU CHAR(CTUMAX).
2 S(SMAXV) BIN(SMAXB) FIXED UNALIGNED.
3 CTS CHAR(CTSMAX)
3 CTS CHAR(CTSMAX)
4 CTS CHAR(1): OUENTIAL INPUT
5 CHAR(1): OUENTIAL INPUT
5 CHAR(1): OUENTIAL INPUT
6 CHAR(1): OUENTIAL INPUT
7 CTS CHAR(1): OUENTIAL INPUT
7 CTS CHAR(1): OUENTIAL INPUT
   DCL IL BIN FIXED INIT(1) STATIC.
LIGNE CHAR(132) INIT((132)'') STATIC:
   DCL CART CHAR(80) STATIC.

NC BIN FIXED STATIC INIT(0).

C C'AP(1) STATIC.

NUM(2500) BIN FIXED INIT((2500)0).

I BIN FIXED.
                   COD BIN FIXED STATIC.
TXT CHAR(80) VAR STATIC:
   LECT : PROC:
                              NC=NC+1:
IF NC>80
THEN DO:
PUT EDIT (CART) (SKIP,A):
GET EDIT (CART) (A(80)):
                               END;
C=SUBSTR(CART,NC.1);
                               END LECT:
    ERREUR : PROC;
```

EGV2 : PROC OPTIONS(MAIN):

```
IF NC <= 80
THEN PUT EDIT (CART) (SKIP.A):
ON ENDFILE (SYSIN) STOP:
GET COPY EDIT (CART) (A(80));
GOTO FIN:
END EBREED
           FIN :
                             END ERREUR:
         CHAMP : PROC:
         DCL (I.N) BIN FIXED:
TXT='':
COD=O;
END;

ELSE
IF LENGTH(TXT)=1
THEN
IF TXT >= '1' & TXT <= '9'
THEN DO:
COD=4;
RETURN;
END;
CALL ERREUR;
END;
          IF COD == 3
THEN DO:
DO UNTIL (C== '');
CALL LECT;
END;
                    END:
         END CHAMP:
         EDIT_ENRT : PROC:
         DCL Y BIN FIXED.
T CHAR(6) VAR:
DCL TEXTE CHAR(63) VAR INIT(''):
          TEXTE = SUBSTR(UC.U.V(1).INDC.U.V(1).NCAR):
TEXTE = TEXTE | | = ':
Y = DU(1);
CALL RECODE(
TEXTE = TEXTE | | T.T | '.':
         PUT EDIT (TEXTE) (SKIP .A):
DD JL=CTUMAX TO 1 BY -1 WHILE (SUBSTR(CTU.JL.1)=' '); END;
IF JL>O THEN DO:
PUT EDIT (COMMT) (COLUMN(132).A);
IO = JL / 132;
IF IQ>O THEN
DO I=1 TO IO:
PUT EDIT (SUBSTR(CTU.1+(I-1)*132.132)) (SKIP.A);
END:
IF MOD(JL.132) > O
THEN PUT EDIT (SUBSTR(CTU.IQ*132+1.MOD(JL.132)) || '.')
ELSE; END;ELSE;
    WHILE (U.D.EUUVK) - 50(0),

END:
TEXTE=SUBSTR(UC,U.D.INDC(K),U.D.NCAR(K)) | '.';
END:
LGT=LENGTH(TEXTE);
DO WHILE(IL+LGT>133);
DO I=133-IL TO 1 BY -1
WHILE(SUBSTR(TEXTE,I,1)-=' ' | IL+I>134);
                                  END:
                                 IF I>1
THEN DO:
SUBSTR(LIGNE.IL.I-1)=SUBSTR(TEXTE.1.I-1);
LGT=LGT-I;
TEXTE=SUBSTR(TEXTE.I+1.LGT);
                         END:
SUBSTR(LIGNE.IL,LGT)=TEXTE:
IL=IL+LGT;
```

```
END;
CALL IMP;
                                            WHILE SOUP

END:

IF I>1

THEN DD:

SUBSTR(LIGNE, IL.I-1) = SUBSTR(TEXTE, 1, I-1);

LGT = LGT - I;

TEXTE = SUBSTR(TEXTE, I+1, LGT);

FND:
                                 CALL IMF;
END;
SUBSTR(LIGNE.IL.LGT)=TEXTE;
IL=IL+LGT;
END;
             DO I=1 TO CTSMAX WHILE (SUBSTR(S(L).CTS,I,1)=' ');

IF I < CTSMAX + 1

THEN

PUT EDIT (COMMT || S(L).CTS || '..')

(SKIP.A);
              END:
PUT SKIP EDIT ((132)'-')(A);
END EDIT_ENRT;
              RECODE : PROC(X.T);
DCL T CHAR(6) VAR
X BIN(MAXB) FIXED.
N5 PIC'S99999':
             TF X=0 THEN T='0';

ELSE DD;

N5=X;

T=N5;

DD K=2 TO 6 WHILE(SUBSTR(T,K,1)='0');

END;

IF SUBSTR(T,1)1)='-'

THEN T='-'1! SUBSTR(T,K,7-K);

ELSE T=SUBSTR(T,K,7-K);

END;
              END:
              IMP : PROC:
    PUT EDIT (LIGNE) (SKIP,A);
    IL=1:
    LIGNE=(132)' ';
    END:
OPEN FILE (SYSPRINT) PAGESIZE(66);
               GET COPY EDIT (NO.NOE.NCLE.CDEL) (3(X(5),A(1)).X(61).A(1)):
OPEN FILE (REPERT) TITLE ('REPERT' NO):
READ FILE (REPERT) INTO (IDENT);
READ FILE (REPERT) INTO (UC);
READ FILE (REPERT) INTO (UC);
READ FILE (REPERT) INTO (S);
READ FILE (REPERT) INTO (SC);
CLOSE FILE (REPERT);
               IF NCLE -= ' '
THEN DO:
               I=0:
INCR=0:
GET EDIT (CART) (A(80)):
DO UNTIL (C == /);
CALL LECT;
END:
              DEBUT : CALL CHAMP:

IF COD -= 4 THEN CALL ERREUR;

ELSE

IF INCR=0
THEN DO:

I=1+1;

NUM(I)=TXT;

END:

DO K=1 TO TXT-NUM(I);

NUM(I+K)=NUM(I)+K;

END:

I=1+K-1;

INCR=0;
END:
CALL CHAMP:
IF COD=1
THEN GOTO DEBUT;

ELSE
IF COD=2
THEN DO:
INCR=1;

GOTO DEBUT;
```

```
/* SELECTION SUR VSAM SEN /*
   SGV : PROC OPTIONS(MAIN):
                                                                                                                                                                        /*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
:/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
   % DECLARE UMAXV CHARACTER
UMAXD CHARACTER
UMAXC CHARACTER
UMAXB CHARACTER
   % UMAXV = ' 300'
% UMAXD = ' 1500'
% UMAXC = '32752'
% UMAXB = ' 31'
                                                                                                                                                                    :/*
:/*
:/*BLKSIZE=32760.RECFM=VBST
:/* 4 OCTETS
/*
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
:/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
  % DECLARE SMAXV CHARACTER SMAXD CHARACTER SMAXC CHARACTER SMAXB CHARACTER
           SMAXV = '35'
SMAXD = '1500'
SMAXC = '32752'
SMAXB = '15'
                                                                                                                                                                         /* 2 OCTETS
                                                                                                                                                                         :/*NOMBRE DE SUBUNITS
   % DECLARE SMAX CHARACTER
   % DECLARE MAXB CHARACTER % MAXB = '31'
                                                                                                                                                                        :/*
:/* MAX(UMAXB.SMAXB)
   % DCL CTUMAX CHARACTER
CTSMAX CHARACTER
                                                                                                                                                                     . /*MAX DE COMMENTAIRES DE U
:/*MAX DE COMMENTAIRES DE S
   % CTUMAX = ' 800':
% CTSMAX = ' 20':
                                                                                                                                                                       . /*
:/*
:/* FORME DE LA CLEF NUMERIQUE
:/*
   * DCL CL CHARACTER
PICTCLE CHARACTER
CL = '9999'
PICTCLE = ''''||CL||''''
   % DCL NBOPR CHARACTER
% MAX CHARACTER
% NBOPR = '200'
% MAX = '1200'
                                                                                                                                                                     . /*NOMBRE D'OPERANDES BOOLEENES N 2/
:/*DIMENSION DE LA PILE 2/
:/* NBOPR = N*SMAX 9/
:/*DIMENSION DE LA PILE NBDPR*6 9/
    DCL REPERT FILE RECORD SEQUENTIAL INPUT:
  DCL
1 IDENT STATIC.
2 NUMERO CHAR(1).
2 MISSING BIN(MAXB) FIXED.
2 CDEL CHAR(1).
2 COMMT CHAR(1);
                                                                                                                                                                  /*
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*VARIABLES :
/*VARIABLES :
/*CDDE OU NOM ABREGE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM AB.
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*TYPE DE LA VARIABLE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM */
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM */
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI */
/*DONNEES OU EQUIVALENCES :
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES
/*SUBUNIT
/*SUBUNIT
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE CARACTERES DU RE
/*VARIABLES :
/*CODE OU NOM ABREGE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM AB.
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM AB.
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM */
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM */
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM */
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM */
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM */
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM */
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI */
/*DONNEES OU EQUIVALENCES :
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE */
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE */
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI */
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU TEXTE */
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES */
(VSAM).
 DECLARE
1 U
2 NVAR BINARY FIXED
2 NEOU BINARY FIXED
2 V(UMAXV)
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 CHAP BIT
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 VAL1 BIN(UMAXB) FIXED
3 VAL2 BIN(UMAXB) FIXED
2 D(UMAXD)
3 EQUY BINARY FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BINARY FIXED
3 NCAR BINARY FIXED
3 NCAR BINARY FIXED
CHARACTER(UMAXC)
 DECLARE
1 S
2 NVAR BINARY FIXED
2 NEQU BINARY FIXED
2 V(SMAXV)
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 TYPE BIT
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 VAL BIN(SMAXB) FIXED
3 VAL BIN(SMAXB) FIXED
3 VAL BIN(SMAXB) FIXED
2 D(SMAXD)
3 EQUY BINARY FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 VAL BIN(SMAXB) FIXED
3 VAL BIN(SMAXB) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC CHARACTER(SMAXC)
   DCL ENTREE FILE KEYED ENVIRONMENT (VSAM).
CLE PIC PICTCLE STATIC:
DCL

1 ENRT STATIC

2 CLE PIC PICTCLE.

2 U.

3 DU(UMAXV) BIN(UMAXB) FIXED UNALIGNED.

3 CTU CHAR(CTUMAX).

2 S(SMAX).

3 DS(SMAXV) BIN(SMAXB) FIXED UNALIGNED.

3 CTS CHAR(CTSMAX)

: /****/
  DCL NC BIN FIXED INIT(0) STATIC.
CART CHAR(80) STATIC.
CAR CHAR(1) STATIC.
(NO.NDE.NOS) CHAR(1).
      1 CH STATIC.
2 CODE BIN(7) FIXED.
2 TEXT CHAR(56).
2 NUMV BIN FIXED.
2 IND1 BIN(7) FIXED.
2 IND2 BIN(MAXB) FIXED.
2 TYPE BIN(7) FIXED;
       DCL CD LIKE CH STATIC.
   DCL A(MAX) BIN(MAXB) FIXED STATIC .
ETAT BIN(7) FIXED.
B(NBOPR) BIT STATIC:
RESULTAT BIT STATIC:
```

```
DCL (I,M) BIN FIXED:
  DCL SORTIE FILE KEYED ENVIRONMENT(VSAM):
LECT:PROC(C):
DCL C CHAR(1):
NC=NC+1;
                           IF NC>80
THEN DO:
    PUT EDIT (CART) (SKIP,A(80));
    GET EDIT (CART) (A(80));
    NC=1;
    NC=1;
C=SUBSTR(CART,NC,1);
END;
      GET COPY EDIT (NO.NOE.NOS.CAR) (3(X(5).A(1)).X(61).A(1));
 OPEN FILE (REPERT) TITLE ('REPERT' | NO):
 OPEN FILE (ENTREE) SEQUENTIAL INPUT TITLE ('DATA' | NOE):
 IF NOS == ' '
THEN OPEN FILE (SORTIE) SEQUENTIAL OUTPUT TITLE ('DATA' | NOS):
 GET EDIT (CART) (A(80));
DO UNTIL (CART);
CALL LECT(CAR);
END:
CALL DECOD FORMULE;
IF NC <= 80 THEN PUT EDIT (CART) (SKIP.A(80));
M=O: MS=O:
ON ENDFILE (ENTREE) BEGIN:
PUT SKIP:
PUT EDIT (M.' ENREGISTREMENTS ONT ETE LUS'
MS.' ENREGISTREMENTS ONT ETE EXTRAITS')
(2(SKIP.F(6).A)):
IF NOS == (2(SKIP.F(6).A)):
STOP:
END:
GDTO BOUCLE;
 DECODAGE_CHAMP : PROCEDURE;
 DCL C(9) CHAR(1) INIT('=','<','-'.'&','|'.')'.'.','('.'>').

TXT CHAR(160) VAR INIT('').

SUB CHAR(6) VAR INIT(''):
 CH.CODE=0:
CH.TEXT=(56)'':
CH.NUMV=0:
CH.IND1=0:
CH.IND2=0:
CH.TYPE=0:
 DO L=1 TO 9;
IF CAR=C(L)
THEN LEAVE;
END:
IF L<=9
THEN DO;
IF L<=8
END:
END:
DD:
N=0:
N=0:
CAR-=C(1)&CAR-=C(2)&CAR-=C(4)&CAR-=C(4)&CAR-=C(4)&CAR-=C(5)&CAR-=C(6)&CAR-=C(7)&CAR-=C(8)&CAR-=C(9)):
TXT=TXT || CAR:
N=N+1:
        TXT=TXT || CAR;

N=N+1;

CALL LECT(CAR);

END;

IF N = 1

THEN

IF TXT < 'O' | TXT > '9'

THEN GOTO ALPHA_N:

ELSE;

ELSE DO:

WHILE (SUBSTR(TXT,K.1)=' ');

END;

TXT=SUBSTR(TXT,1.K);

IF K = 1

THEN

THEN GOTO ALPHA_N:

ELSE;

ELSE;

ELSE;

ELSE;

ELSE;

ELSE;

ELSE;

END;

TYT=SUBSTR(TXT,1.K);

IF X = 1

THEN GOTO ALPHA_N:

ELSE;

ELSE;

ELSE;

ELSE;
                     ELSE
IF SUBSTR(TXT.1.1) ~= '-' &
(SUBSTR(TXT.1.1) < '0' |
```

```
SUBSTR(TXT.1.1) > '9')
THEN GOTO ALPHA N:
ELSE DC:
DO L=2 TO K WHILE (SUBSTR(TXT.L.1) >= '0' &
SUBSTR(TXT.L.1) <= '9'):
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       1 0
                                                                   END:
IF L <* K
THEN GOTO ALPHA N;
ELSE:
END:
   END:
CH.IND1=126:
CH.IND2=TXT:
CH.CODE=13:
RETURN:
ALPHA N:
                                                                      DO:
IF CAR='('
THEN DO:
CALL LECT(CAR):
DO N=1 TO 6 UNTIL (CAR=')'):
SUB=SUB | | CAR:
CALL LECT(CAR):
END:
IF N>6
THEN CALL ERREUR:
ELSS DO:
IF N>1
THEN DO:
DO K=N TO 1 BY -1
WHILE (SUBSTR(SUB,K,1)=' ');
END:
END:
ON TO 1 BY -1
WHILE (SUBSTR(SUB,K,1)=' ');
                                                                                                                          END;
                                                                          ELSE CH.IND.

CH.CODE=12;
LGT=LENGTH(TXT):
IF CH.IND1=0
THEN DO:
IF LGT <= 4
THEN DO:
UV=1 TO U.NVAR
WHILE(LGT-=U.V(JV).NCARC
SUBSTR(U.V(JV).CODE.1.LGT)
-=TXT):
                                                                               ELSE CH.IND1=0;
                                                                                      CH. IND2=JV:
CH. TYPE=3:

RETURN:
END:
DD JV=1 TO U.NVAR
WHILE (SUBSTR(UC,U.V(JV).INDC,U.V(JV).NCAR)~=TXT);
END:
CH. UND2=JV:
CH. IND2=JV:
CH. IND2=JV:
CH. TYPE=3:
RETURN:
END:
ELSE DO:
DO K=1 TO U.NEOU WHILE
(SUBSTR(UC,U.D(K).INDC,U.D(K).NCAR)~=TXT);
END:
IF K <= U.NEQU
THEN DO:
DO JV=1 TO U.NVAR:
IF ~ U.V(JV).TYPE
THEN
IF (U.V(JV).VAL1 <= K &
THEN LEAVE:
END:
CH. NUMV=JV:
CH. IND2=U.D. EQUV(K);
CH. IND2=U.D. EQUV(K);
CH. IND2=U.D. EQUV(K);
CH. TYPE=1;
RETURN:
ELSE DO:
OK=1 TO S.NEC
                                                                                                                       END:

IF JV<=U.NVAR

THEN DO:

CH.NUMV=JV:

CH.IND2=JV:

CH.TYPE=3:
E1:
                                                                                                                        ELSE DO:
DO K=1 TO S.NEQU
WHILE
(SUBSTR(SC.S.D(K).INDC
S.D(K).NCAR)~=TXT);
                                                                                                                                             | SUBSTR(SC.S.D(K).INDC
S.D(K).NCAR) = TXT);
END:
IF K<=S.NEQU
THEN DO:
DO JV=1 TO S.NVAR:
IF C.V(JV).TYPE
THEN (S.V(JV).VAL1 <=K &
S.V(JV).VAL2 >= K)
THEN LEAVE:
END:
CH.NUMV=JV:
CH.IND2=S.D(K).EQUV:
CH.IND1=126:
CH.TYPE=2:
RETURN:
END:
ELSE DO:
CH.IND1=127:
IF ETAT=0
THEN ETAT=2;
ELSE
IF ETAT=2
THEN DO:
CYEXPRESSION MIXTE')
(SKIP.A):
CALL ERREUR;
END:
                                                                                                   END; END; END;
```

```
IF ETAT=0
THEN ETAT=1:
ELSE
IF ETAT=1
THEN DO:
PUT EDIT('EXPRESSION MIXTE')
(SKIP.A):
CALL ERREUR:
END:
                                                               IF LGT <= 4
THEN DO:
    DO JV=1 TO S.NVAR
    DO JV=1 TO S.NVAR
    WHILE (LGT -= S.V(JV).NCARC |
        SUBSTR(S.V(JV).CODE.1.LGT) -= TXT);
    END:
    IF JV<=S.NVAR
    THEN DO:
        CH.NUMV=JV:
        CH.1ND2=JV:
        CH.1ND2=JV:
        CH.1YPE=4:
        RETURN;
    END:
    END:
    TO S.NVAR</pre>
                                                                     END:

END:

END:

DO JV=1 TO S.NVAR
WHILE

(SUBSTR(SC.S.V(JV).1NDC.S.V(JV).NCAR)¬=TXT);

END:

IF JV<=S.NVAR
THEN DO:

CH. NUMV=JV:

CH. IND2=JV:

CH. TYPE=4:

END:

ELSE DO:

PUT EDIT ('VARIABLE OU DONNEE INCONNUE')

CALL ERREUR:

END:

END:
     E2:
END;
RETURN;
END;
                                                                      END:
 ERREUR: PROC:
SUBSTR(CART.NC.1)='7';
IF NC<=80
THEN PUT EDIT (CART) (SKIF.A(80));
ON ENDFILE(SYSIN) STOP:
FIN: GET COPY EDIT (CART) (A(80));
  ERR : PROC:
 PUT EDIT ('ERREUR DE COMPARAISON') (SKIP.A);
CALL ERREUR:
END:
  RANGT_CODE : PROC(I,J):
 DCL (I.J) BIN FIXED;

J=J-1:

IF J <= I

THEN DO:

PUT EDIT ('FORMULE DE SELECTION TROP LONGUE') (SKIP.A);

CALL ERREUR:

END;

ELSE A(J) = CH.CODE;

END;
  TRANSF_A : PROC(I,J);
DCL (I.J) BIN FIXED:
DD WHILE (CH.CODE >= A(J));
I=I+1;
A(I) = A(J);
J=J+1;
END;
IF CH.CODE =6
THEN
IF A(J) -= 8
THEN DO:
PUT EDIT ('ERREUR SUR NOMBRE DE PARENTHESES') (SKIP.A);
CALL ERREUR;
END;
ELSE J=J+1;
END;
  RELATION_X_OP_Y : PROC(I.J);
DCL OP BIN FIXED;

DCL (I,J) BIN FIXED;

CG=CH;
CALL DECODAGE CHAMP;
IF (CH.CODE == 1 & CH.CODE == 2 & CH.CODE == 11)

THEN POT EDIT('ERREUR D OPERATEUR') (SKIP.A);
CALL ERREUR;
END;
ELSE DO;
OP=CH.CODE;
CALL DECODAGE CHAMP;
IF (CH.CODE == 12 & CH.CODE == 13)
THEN DO;
PUT EDIT ('ERREUR DE SYNTAXE') (SKIP.A);
CALL ERREUR;
END;
ELSE DO;
CD = CH;
IF OP == 11
THEN DO;
OP=2;
CD=CG;
CG=CH;
END;
IF CD.TYPE == 1
THEN
IF CG.TYPE == 3
THEN CALL ERR;
  DCL OP BIN FIXED:
                                            IF CG.TYPE -=
THEN CALL ERR;
```

```
CD.TY
THEN CALL L
ELSE:

IF CG.TYPE =1
THEN CD.TYPE == 3
THEN CALL ERR:
ELSE:

ELSE:

IF CG.TYPE = 2
THEN CALL ERR:

ELSE:

IF CG.TYPE = 0 & CD.IND1 = 126
THEN CALL ERR:

ELSE:

IF CG.TYPE = 3 & CG.TYPE == 4
THEN CALL ERR:

ELSE:

ELSE:

ELSE:

IF CG.TYPE = 0 & CG.IND1 = 126
THEN CALL ERR:

ELSE:

ELSE:

ELSE:

IF CG.TYPE = 0 & CG.IND1 = 126
THEN CALL ERR:

ELSE:

ELSE:

IF CG.TYPE=4 & CD.TYPE=4
THEN CALL ERR:

ELSE:

IF CG.IND1=0 CD.IND1

IF CG.IND1=0 CD.IND1

THEN CALL ERR:

IF CG.IND1=CD.IND1

THEN CALL ERR:

IF CG.IND1=CD.IND1

THEN CALL ERR:

IF CG.IND1=CD.IND1
                                                                                                      THEN CALL ERR:

CALL RANGT CODE(I,J):

IF I + 5 >= J

THEN DD:

PUT EDIT ('FORMULE DE SELECTION TROP LONGUE') (SKIP.A):

CALL ERREUR:
END:

ELSE DO:

A(1+1) = OP:

A(1+1) = CG. IND1:

A(1+3) = CG. IND2:

A(1+4) = CD. IND2:

A(1+5) = CD. IND2:

I = 1 + 5:

CALL TRANSF_A(I,J);

END:
                                                                                                           END;
                                                            END;
                        END:
DECOD FORMULE : PROC:
             I=O:

J= MAX:

A(J)=10:

ETAT=O:

DEBUT: CALL DECODAGE CHAMP:

IF CH.CODE = 8 | CH.CODE = 3

THEN DO:

CALL RANGT_CODE(I.J):

GOTO DEBUT:

END:

FLSE CH.CODE = 12 | CH.CODE
                                                                             END:

ELSE

IF CH.CODE = 12 | CH.CODE = 13

THEN DO:

CALL RELATION X OF Y(I.J);

CALL DECODAGE CHAMP;

IF CH.CODE == 7

THEN

IF CH.CODE = 6

THEN DO:

CALL TRANSF_A(I.J);

GOTO E3:

ELSE

CH.CODE = 4 | CH.C
                                 E3:
                                                                                                                                                        END:

ELSE IF CH.CODE = 4 | CH.CODE = 5

THEN DO:

CALL TRANSF A(I J):
CALL RANGT CODE(I.J):
GOTO DEBUT:
END:
END:

ELSE DO:

CALL ERREUR:
END:

CALL ERREUR:
END:

CALL ERREUR:
CALL ERREU
                                                                                                                                     ELSE DO:

CALL TRANSF A(I.J):

IF A(J) = 10

THEN DO:

CALL REPRO:

A(I+1)=6:

END:

ELSE DO:

PUT EDIT ('ERREUR DE SYNTAXE') (SKIP.A):

CALL ERREUR;

END:

END:

CALL ERREUR;

END:
                                          E4:
                                                                                              ELSE
IF CH.CODE = 7
THEN GOTD E4:
ELSE DD:
ELSE DD:
CALL ERREUR;
END:
                                   END;
                             REPRO : PROC:
                           DCL X BIN(SMAXB) FIXED. (K.J) BIN FIXED:
                       IF ETAT=2
THEN DO:
DO K=1 TO SMAX:
DO J=1 TO I:
X=A(J+(K-1)*I);
```

```
THEN A(J+(K-1)*I)=K;
IF K -= SMAX
THEN A(J+K*I)=X;
END:
END:
I=SMAX*I;
DO J=1 TO SMAX-1;
I=I+1;
A(I)=5;
END:
END:
                         EXEC FORMULE : PROC:
                         F: PROC(X,Y) RETURNS (BIN(MAXB) FIXED):
                       DCL X BINARY FIXED.
Y BIN(MAXB) FIXED:
                       G: PROC(P.I.Q) RETURNS(BIT(1)):
                       DCL P BIN(MAXB) FIXED.
I BINARY FIXED.
Q BIN(MAXB) FIXED:
                      Q BIN(MAXB) FÎXED:

IF A(I) = 1
THEN
IF P = Q
THEN RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE
IF A(I) = 2
THEN
IF P < Q
THEN RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('0'B):
ELSE RETURN('1'B):
ELSE RETURN(
          J BINAM:

I=0:
J=0:
B(1)='1'B:
BOUCLE: i= I + 1:
IF A(I)=1 | A(I)=2
THEN DO:
P = F(A(I+1).A(I+2)):
O = F(A(I+3).A(I+4)):
J = J + 1:
B(J) = F(F.I.O):
END:
FLSE
A(I)=3
--R(J):
                                                                                                  END:

ELSE

IF A(I)=3

THEN B(J)=¬B(J):

ELSE

IF A(I)=4

THEN DO: B(J-1) = B(J-1)&B(J); J = J-1; END:

ELSE

IF A(I)=5

THEN DO: B(J-1) = B(J-1) | B(J); J = J-1: END:

ELSE

IF A(I)=6

THEN GOTO FIN:

GOTO BOUCLE:

RESULTAT=B(1):
                         END:
                                                                                   END SGV:
```

```
PP : PROC OPTIONS(MAIN):
                                                                                                                                                     /* SYNOPSYS1 SUR VSAM SEN
                                                                                                                                                /* SENEGAL
/*NDMBRE DE VARIABLES
/*NDMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
:/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
    % DECLARE UMAXV CHARACTER
UMAXD CHARACTER
UMAXC CHARACTER
UMAXB CHARACTER
   % UMAXV = '300'
% UMAXD = '1500'
% UMAXE = '32752'
% UMAXE = 31'
% DECLARE SMAXV CHARACTER
SMAXD CHARACTER
SMAXC CHARACTER
SMAXB CHARACTER
SMAXB CHARACTER
                                                                                                                                          :/*
:/*BLKSIZE=32760.RECFM=VBST
:/*4 OCTETS
./*NOMBRE DE VARIABLES
./*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
:/*NOMBRE DE CARACTERES
:/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
               SMAXV = ' 35'
SMAXD = ' 1500'
SMAXC = '32752'
SMAXB = ' 15'
                                                                                                                                                 2 OCTETS
                                                                                                                                                :/*NOMBRE DE SUBUNITS
    % DCL SMAX CHARACTER
    % DCL MAXB CHARACTER % MAXB = '31'
                                                                                                                                                :/* MAX(UMAXB.SMAXB)
    % DCL CTUMAX CHARACTER
                                                                                                                                             . /*MAX DE COMMENTAIRES DE U
:/*MAX DE COMMENTAIRES DE S
    % CTUMAX = ' 800':
% CTSMAX = ' 20':
    % DCL CL CHARACTER
PICTCLE CHARACTER
% CL '9999'
% PICTCLE = ''''||CL||''''
                                                                                                                                                /*
:/*
FORME DE LA CLEF NUMERIQUE
:/*
    DCL

1 IDENT STATIC.

2 NUMERO CHAR(1).

2 MISSING BIN(MAXB) FIXED.

2 CDEL CHAR(1)

2 COMMT CHAR(1);
  DECLARE
1 U
2 NVAR BINARY FIXED
2 NEQU BINARY FIXED
2 V(UMMAXV)
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 CHAP BIT
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 VAL1 BIN(UMAXB) FIXED
3 VAL2 BIN(UMAXB) FIXED
2 D(UMAXD)
3 EQUY BINARY FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC CHARACTER(UMAXC)
                                                                                                                                                  /*
/*UNIT
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES DU EQUIVAL.
/*VARIABLES :
/*CODE DU NOM ABREGE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM AB.
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*TYPE DE LA VARIABLE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM
/*INDEX DENSIERE DONNEE DU MINI
/*INDEX PREMIERE DONNEE OU MINI
/*INDEX PREMIERE DONNEE OU MAXI
/*DONNEES DU EQUIVALENCES :
/*VALEUR NUMERIQUE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES
/**
  DECLARE
1 S NVAR BINARY FIXED
2 NEQU BINARY FIXED
2 V(SMAXV)
3 CDDE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 CHAP BIT
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 VAL1 BIN(SMAXB) FIXED
3 VAL2 BIN(SMAXB) FIXED
2 D(SMAXD)
3 EQUU BINARY FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 NCAR BINARY FIXED
1 SC CHARACTER(SMAXC)
                                                                                                                                                  /*
/*SUBUNIT
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL. */
/*VARIABLES :
/*VARIABLES :
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM AB.*/
/*INDICATEUR DE CHAPITRE */
/*TYPE DE LA VARIABLE */
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM */
/*INDEX DE LA CHAINE C DU NOM */
/*INDEX PREMIERE DONNEE OU MINI */
/*INDEX PREMIERE DONNEE OU MINI */
/*INDEX PREMIERE DONNEE OU MINI */
/*INDEX PREMIERE DONNEE OU MAXI */
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI */
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE */
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE */
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE */
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE */
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES */
DCL
1 ENRT STATIC
2 CLE PIC PICTCLE.
3 DU(UMAXV) BIN(UMAXB) FIXED UNALIGNED.
3 CTU CHAR(CTUMAX).
2 S(SMAX)
3 DS(SMAXV) BIN(SMAXB) FIXED UNALIGNED.
3 CTS CHAR(CTSMAX)
3 CTS CHAR(CTSMAX)
5 CTS CHAR(CTSMAX)
5 CTS CHAR(CTSMAX)
6 CTSMAX CTSMAX CTSMAX CTSMAX
    DCL UNOM(UMAXV) CHAR(4) DEFINED U.V.CODE. SNOM(SMAXV) CHAR(4) DEFINED S.V.CODE:
    DCL DOPNEE FILE KEYED ENVIPONMENT/VSAM):
DCL REPERT FILE RECORD SEQUENTIAL INPUT:
DCL (NOR.NOD) CHAR(1);
DCL (LMIN.LMAX) CHAR(3);
    DCL CLE PIC PICTCLE:
                   PU(100.UMAXV) BIN(7) FIXED UNALIGNED.
PS(100.SMAXV) BIN(7) FIXED UNALIGNED.
P BIN(7) FIXED:
   DCL (SLI(100).SL) BIN FIXED.
PLI(100) PIC'ZZZ9'.
CLI(100) CHAR(1).
CLI(100) BIN(31) FIXED:
DCL SCO BIN(31) FIXED.
SCOL(UMAXV+SMAXV) BIN(31) FIXED;
                  C CHAR(100).
CH(10) CHAR(1) INIT ('1','2','3','4','5','6','7','8','9','0').
C1(500) CHAR(1).
C2(500) CHAR(1).
C5 CHAR(100) INIT ((100)'_'),
C4(10) CHAR(10);
```

```
R BIN FIXED:
OPEN FILE (SYSPRINT) PAGESIZE(66):
 GET COPY EDIT (NOR.NOD.LMIN.LMAX) (2(X(5).A(1)).2(X(3),A(3))):
Q = (LMAX + 1)/10;

R = LMAX+1 - Q*10;
DO I = 1 TO 10;

C2(I) = '1234567890';

END;

DO J = 1 TO 0+1;

DO K = 1 TO 10;

DO I = 1 TO 11;

C2(I-1 + K*11 + (J-1)*110) = CH(K);

END;

END;
DO I = 1 TO 109:

C1(I)= '':

END:

DO K = 1 TO Q:

DO M = 1 TO 110:

C1(109+M+(K-1)*110) = CH(K):

END:

END:
 OPEN FILE (REPERT) TITLE ('REPERT'||NOR);
OPEN FILE (DONNEE) TITLE ('DATA'||NOD) SEQUENTIAL INPUT;
 READ FILE (REPERT) INTO (IDENT);
READ FILE (REPERT) INTO (U);
READ FILE (REPERT) INTO (UC);
READ FILE (REPERT) INTO (S);
READ FILE (REPERT) INTO (SC);
CLOSE FILE (REPERT);
 IF LMIN -= 0
THEN
DO:
CLE = LMIN*100;
READ FILE (DONNEE) INTO (ENRT) KEY (CLE);
END:
  STT = 0:
 DO I= 1 TO U.NVAR + S.NVAR;
SCOL(I)=0;
  IMP = LMIN*11 + 1;
 DO LIM=LMIN+1 TO LMAX+1:
C = (100)'':
ST = 0:
      DO K=1 TO 100;

DO I=1 TO U.NVAR;

PU(K.I)=0;

END:

DO I=1 TO S.NVAR;

PS(K.I)=0;

END:
      DO K = 1 TO 100;
SL=0;
CLI(K)='':
PLI(K)=0;
         ON ENDFILE(DONNEE) GOTO PR;
         READ FILE (DONNEE) INTO (ENRT):
         DO I = 1 TO U.NVAR:

IF DU(I) = MISSING

THEN P = 1:

ELSE:

PU(K.I) = P:

SL = SL + P:
        DO I = 1 TO S.NVAR:

P = 0:

DO J = 1 TO SMAX:

IF S(J).DS(I) -= MISSING

THEN P = P+1:

ELSE:

END:

PS(K.I) = P:

SL = SL + P:

END:

SLI(K) = SL:

ST = ST + SLI(K):

END:
   PR: STT = STT + ST:
                                                                       /************************/
/*IMPRESSION DE 100 ENRTS */
    PUT PAGE:
IMP1 = IMP;
IMP0 = IMP + 10-
PUT EDIT ((C1(N) DO N = IMP1 TO IMP0).
(C2(N) DO N = IMP1 TO IMP0).
(C4(M) DO M = 1 TO 10).
(C4(M) DO M = 1 TO 10).
                      (55)
($KIP(3)
3 ($KIP(1), COLUMN(11), A(1), X(8), 9(A(1), X(9)), A(1)),
$KIP(1), COLUMN(11), 10 A(10),
$KIP(1), COLUMN(11), A(100));
       DO I = 1 TO U.NVAR; /*VAI

SCO = 0;

DO K = 1 TO 100;

L = PU(K.I);

SCO = SCO + L;

SUBSTR( C.K.1) = COD1(L+1);

END;
                                                                   /*VARIABLES DE U */
          SCOL(I) = SCOL(I) + SCO;

PUT EDIT (I.UNOM(I), 'I.C.'I', UNOM(I).SCO)

(SKIP(I),F(3),X(1),A(4),X(1),A,A,A,X(1),A(4),F(5));

IF LIM = LMAX+1

THEN PUT EDIT (SCOL(I)) (SKIP(0),COL(121),F(10));
```

```
SYNOPSIS2: PROC OPTIONS(MAIN):
                                                                                                                 /*FREQUENCE DE CHAQUE DUNNEE
/* SUR FICHIER VSAM SEN
                                                                                                                 /*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*NOMBRE DE CARACTERES
/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
 % DECLARE UMAXV CHARACTER
UMAXD CHARACTER
UMAXC CHARACTER
UMAXB CHARACTER
 % UMAXV = '300'
% UMAXD = '1500'
% UMAXD = '32752'
% UMAXB = '31'
% DECLARE SMAXV CHARACTER
SMAXD CHARACTER
SMAXD CHARACTER
SMAXB CHARACTER
SMAXB CHARACTER
                                                                                                           **BLKSIZE=32752.RECFM=VBST

** 4 OCTETS

**NOMBRE DE VARIABLES

/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.

**NOMBRE DE CARACTERES

:/*NOMBRE DE BITS/QUANTITATIVES
                                                                                                             :/*
/*
/* 2 OCTETS
  % DCL SMAX CHARACTER
                                                                                                              :/*NOMBRE DE SUBUNITS
  % DCL MAXB CHARACTER
                                                                                                             ** MAX(UMAXB, SMAXB)
  % DCL CTUMAX CHARACTER
% CTSMAX CHARACTER
                                                                                                           . /*MAX DE COMMENTAIRES DE U
:/*MAX DE COMMENTAIRES DE S
  % CTUMAX = ' 600':
% CTSMAX = ' 20':
                                                                                                             . /*
:/*
:/*
FORME DE LA CLEF NUMERIQUE
:/*
  # DCL CL CHARACTER PICTCLE CHARACTER
  # CL = '9999'
  % DCL MAXD CHARACTER
                                                                                                              :/*APRES CALCUL EVENTUEL.
:/*ETENDUE REELLE QUALITATIVES
    DCL
1 IDENT STATIC.
2 NUMERO CHAR(1).
2 MISSING BIN(MAXB) FIXED.
2 CDEL CHAR(1);
2 COMMT CHAR(1);
  2 COMMT CHAR(1);

DECLARE
1 U
2 NVAR BINARY FIXED
2 NCOUD BINARY FIXED
2 V(UMAXV)
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 CHAP BIT
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 VAL1 BIN(UMAXB) FIXED
5 VAL2 BIN(UMAXB) FIXED
2 D(UMAXD)
3 EQUY
3 EQUY
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC CHARACTER(UMAXC)
                                                                                                                /*
/*UNIT
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*VARIABLES :
/*CODE OU NOM ABREGE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM AB.*
/*INDICATEUR DE CHAPITRE
/*TYPE DE LA VARIABLE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU NOM
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU NOM
/*INDEX DANS LA CHAINE OU MAXI
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI
/*INDEX DERNIERE DONNEE OU MAXI
/*DONNEES OU EQUIVALENCES :
/*VALEUR NUMERIQUE
/*NOMBRE DE CARACTERES DU TEXTE
/*INDEX DANS LA CHAINE C DU TEXTE
/*CHAINE DE CARACTERES POUR LE
/*STOCKAGE EN CONTINU DES TEXTES
                                    BİN(7) FIXED
BINARY FIXED
BIN(UMAXB) FIXED
BIN(UMAXB) FIXED
 DECLARE
1 S
2 NVAR BINARY FIXED
2 NEOU BINARY FIXED
2 V(SMAXV)
3 CODE CHARACTER(4)
3 NCARC BIN(7) FIXED
3 TYPE BIT
3 NCAR BIN(7) FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 VAL1 BIN(SMAXB) FIXED
3 VAL2 BIN(SMAXB) FIXED
2 D(SMAXD)
3 EQUY BINARY FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC BINARY FIXED
3 INDC CHARACTER(SMAXC)
                                                                                                                  /*SUBUNIT
/*NOMBRE DE VARIABLES
/*NOMBRE DE DONNEES OU EQUIVAL.
/*VARIABLES :
                                                                                                                 DCL
1 ENRT STATIC
2 CLE PIC PICTCLE.
2 U.
3 DU(UMAXV) BIN(UMAXB) FIXED UNALIGNED.
3 CTU CHAR(CTUMAX).
2 S(SMAX).
3 DS(SMAXV) BIN(SMAXB) FIXED UNALIGNED.
3 CTS CHAR(CTSMAX) ; /****/
   DCL DONNEE FILE KEYED ENVIRONMENT(VSAM):
     DCL FOCY (UMAXV+SMAXV, MAXD) BIN FIXED.
MINI(UMAXV+SMAXV) BIN(MAXB) FIXED INIT((UMAXV) 999999, (SMAXV) 32767).
MAXI(UMAXV+SMAXV) BIN(MAXB) FIXED INIT((UMAXV) -99999, (SMAXV) -32768).
     DATA BIN(MAXB) FIXED
   DCL FQC(UMAXV+SMAXV) BIN FIXED INIT ((UMAXV+SMAXV) 0);
   GET COPY EDIT (NOR) (X(5).A(1)):
   OPEN FILE (REPERT) TITLE ('REPERT' | NOR);
READ FILE (REPERT) INTO (IDENT);
READ FILE (REPERT) INTO (UC);
READ FILE (REPERT) INTO (UC);
READ FILE (REPERT) INTO (S);
READ FILE (REPERT) INTO (SC);
CLOSE FILE (REPERT);
   OPEN FILE (DONNEE) SEQUENTIAL INPUT:
  DO I=1 TO UMAXV+SMAXV;
DO J=1 TO MAXD;
FOCV(I.J)=0;
END;
  ON ENDFILE(DONNEE) GOTO SUITE;
```

```
BOUCLE: READ FILE (DONNEE) INTO (ENRT);
                                                                                                   /*POUR CHAQUE DONNEE NON MANQUANTE DE */
/*ENRT. DANS U PUIS S. ETUDIEE DANS DATA*/
    DO I = 1 TO U.NVAR:
       DATA=ENRT.U.DU(I):
IF DATA -= MISSING
THEN
        THEN

DO:
FOC(I) = FOC(I) + 1:
FOC(I) = FOC(I) + 1:
IF U.V(I).TYPE

THEN

DO:
IF DATA<MINI(I)
THEN MINI(I)-DATA;
ELSE:
IF DATA>MAXI(I)
THEN MAXI(I)-DATA;
ELSE:
END:
ELSE:
END:
ELSE:
                                                                                                   /*FREQUENCE DE LA VARIABLE INCREMENTEE */
                                                                                                    /*QUANTITATIVE: RECHERCHE DU MIN ET MAX */
/*REELS */
    | DATA -= MISSING

DO:

FOC(I+UMAXV) = FOC(I+UMAXV) + 1 :

IF S.V(I).TYPE

THEN DO:

IF DATA < MINI(UMAXV + I) = DATA:

ELSE:

IF DATA > MAXI(UMAXV+I)

THEN MAXI(UMAXV + I) = DATA:

ELSE:

END:

ELSE:

END:

DO L = S.V(I).VAL1 TO S.V(I).VAL2;

M = L - S.V(I).VAL1 + 1:

IF DATA = S.D.EQUV(L)

THEN FOCV(I+UMAXV,M) = FOCV(I+UMAXV,M) + 1:

END:
END:
END:
END:
END:
GOTO BOUCLE:
SUITE: CLOSE FILE (DONNEE):

DO I=1 TO U.NVAR:

PUT SKIP EDIT(SUBSTR(UC.U.V(I).INDC.U.V(I).NCAR)) (A):

IF U.V(I).TYPE

THEN
DO:
IF MINI(I) = 999999
THEN PUT SKIP EDIT(MINI(I).' = MIN') (F(10).A):
ELSE:
IF MAXI(I) = -99999
THEN PUT SKIP EDIT(MAXI(I).' = MAX') (F(10).A):
ELSE:
END:
ELSE:
END:
DO:
DO L=U.V(I).VAL1 TO U.V(I).VAL2:
M=L-U.V(I).VAL1 + 1:
IF FOCV(I,M) = 0
THEN PUT SKIP EDIT(U.D.EOUV(L).SUBSTR(UC.U.D.INDC(L).U.D.NCAR(L)).

END:
     THEN PUT SKIP EDIT(U.D.EQUV(L), SUBSTR(UC.U.D.INDC(L), U.D.I

FQCV(I.M)) {F(10),X(3),A.F(6)):

END:

IF FOC(I) == 0

THEN PUT SKIF EDIT('-----TOTAL = '.FQC(I))(X(30),A.F(4)):

END:

DO I=1 TO S.NVAR:

PUT SKIP EDIT(SUBSTR(SC.S.V(I).INDC.S.V(I).NCAR)) (A):

IF S.V(I).TYPE

THEN

DO:

IF MINI(I+UMAXV) >= 32767

THEN PUT SKIP EDIT(MINI(I+UMAXV).' = MIN') (F(10).A):

ELSE:

ELSE:

END:

ELSE:

END:

ELSE:

END:

ELSE:

END:

ELSE:

END:

ELSE:

DO:

DO: L=S.V(I).VAL1 TO S.V(I).VAL2:
               DO L=S.V(I).VAL1 TO S.V(I).VAL2;

M=L-S.V(I).VAL1 + 1;

IF FOCV(I+UMAXV.M) -= 0

THEN PUT SKIP EDIT(S.D.EQUV(L).SUBSTR(SC.S.D.INDC(L).S.D.NCAR(L)).

FOCV(I+UMAXV.M)) (F(10).X(3).A.F(6));
    END:

FOCV(I+UMAXV,M)) (F(10),X(3),A,F(6));

END:

IF FOC(I+UMAXV)~=0
THEN PUT SKIP EDIT('----- = ',FOC(I+UMAXV))(X(30),A,F(4));

END:
END:
```